

A10 est sanctionné d'une violation à la règle des 3 secondes. La remise en jeu doit s'effectuer :

- **Ligne de fond excepté directement derrière le panier**

Pour couper le chemin d'un adversaire, un joueur, qu'il soit attaquant ou défenseur, doit avoir fait passer l'axe de sa grande roue devant le point le plus avancé du fauteuil de son adversaire.

- **VRAI**

L'équipe A contrôle le ballon en zone avant quand le jeu est arrêté car B7 est au sol. Le chronomètre des tirs indique 8 secondes. Lors de la remise en jeu pour A, il devra être réinitialisé à 14.

- **VRAI**

A7 a déjà fait deux poussées quand il arrête son fauteuil en attrapant ses mains courantes fermement avec ses mains pour éviter un contact avec B10. Il faut siffler violation à la règle du marcher.

- **FAUX**

Un joueur qui détient le ballon et qui perd son équilibre peut pousser sur le sol avec le ballon pour reprendre son équilibre, à condition qu'aucune autre partie du fauteuil que ses roues ne touche le sol.

- **VRAI**

Lors du contrôle avant match, le fauteuil de A12 a une barre horizontale avant à 12cm. Il pourra participer à la rencontre seulement une fois que la barre sera dans la limite autorisée.

- **VRAI**

A72, alors que son équipe contrôle le ballon, est sanctionné d'une faute antisportive sur B31. Le jeu reprendra par deux lancers francs pour B31 puis remise en jeu par B au point de remise en jeu en zone avant avec 14 secondes au chronomètre des tirs.

- **VRAI**

B57, sur un tir à 3 points de A12, masque la vision du tireur. Le panier est manqué. L'arbitre siffle une faute technique à B57. A12 devra bénéficier de 3 lancers francs.

- **FAUX**

A42 contrôle le ballon en zone arrière. Alors que le chronomètre des tirs indique 20, B16 fait une faute sur A17 en zone avant. La remise en jeu aura lieu en zone avant avec 20 secondes au chronomètre des tirs.

- **VRAI**

Après un panier encaissé, la passe de remise en jeu de A10 est touchée sur le terrain par B12 puis déviée par A13 avant que A15 ne prenne le contrôle du ballon. Le chronomètre des tirs doit démarrer dès que B12 touche le ballon.

- **VRAI**

A12 a le ballon sur les genoux. Il fait deux poussées vers l'avant pour prendre de la vitesse. Arrivant vers B12 il met le ballon sous le bras gauche et pose la main droite sur sa roue pour pivoter et protéger le ballon C'est légal.

- **VRAI**

A14 tire et marque le premier lancer franc d'une série de deux suite à une faute qui a en été commise sur A23. Les arbitres s'aperçoivent à ce moment là de la substitution du tireur. Le lancer franc marqué doit être annulé et A23 doit alors tirer les deux lancers francs mérités.

- **FAUX**

Pressé en zone arrière, A8 lance le ballon pour une grande passe vers la zone avant juste avant les 8 secondes. L'équipe ne sera pas sanctionnée à la règle des 8 secondes.

➤ FAUX

Avec 21 secondes au chronomètre des tirs, A4 dribble dans sa zone arrière quand A15 est sanctionné d'une faute technique. Le jeu reprendra par un lancer franc pour un joueur B puis par une remise en jeu pour A avec 21 secondes au chronomètre des tirs et 5 secondes pour amener le ballon en zone avant.

➤ VRAI

A14 fait une faute antisportive sur B13 qui tirait à 3 points. Le panier est réussi. B13 bénéficiera de deux lancers francs puis B bénéficiera de la remise en jeu en zone avant.

➤ FAUX

Poser un écran hors champ visuel aussi proche que l'on veut (sans contact) sur un joueur stationnaire est légal.

➤ VRAI

A11 fait sauter latéralement son fauteuil en le décollant totalement du sol avec une ou les deux mains sur une ou les roues. C'est légal.

➤ VRAI

Alors que l'équipe A contrôle le ballon, les arbitres s'aperçoivent qu'il y a six joueurs de l'équipe A sur le terrain. Le jeu doit être immédiatement arrêté, un joueur A doit quitter le terrain et le coach A doit être sanctionné d'une faute technique notée « B1 »

➤ VRAI

Si lors d'une remise en jeu en zone avant pour l'équipe A un joueur de l'équipe A n'a pas quitté la zone restrictive, alors c'est une violation de l'équipe A.

➤ FAUX

A4 effectue une remise en jeu. Lors de sa passe, le ballon se coince directement entre l'anneau et la planche. C'est une violation de A4, remise en jeu pour B.

➤ FAUX

Lors d'une remise en jeu, le ballon devient vivant lorsqu'il est légalement touché par un joueur sur le terrain.

➤ FAUX

Un entraîneur joueur commet sa 2^{ème} faute antisportive sur le terrain. Il est donc disqualifié. Il peut tout de même continuer à coacher.

➤ FAUX

Alors que A5 et B6 tiennent fermement le ballon dans la zone avant de l'équipe B, B6 met une roue sur la ligne médiane. L'arbitre doit siffler un retour en zone.

➤ FAUX

A4 fait une remise en jeu depuis sa zone arrière. Le ballon sort en touche dans la zone avant de A sans avoir touché un joueur. La remise en jeu doit se faire au point initial par l'équipe B avec 14 secondes au chronomètre des tirs.

➤ VRAI

Dans la dernière minute du match, A12 dribble en zone arrière quand B11 touche le ballon qui sort en touche sur le côté. L'entraîneur A demande alors un temps mort. A l'issue du temps mort, l'entraîneur A aura le choix d'une remise en jeu en zone arrière ou en zone avant.

➤ VRAI

L'équipe A contrôle le ballon dans sa zone arrière. B7 intercepte u ne passe de A4 vers A10, tous deux en zone arrière. Au moment où B7 prend le contrôle du ballon, le chronomètre des tirs doit indiquer 14.

➤ FAUX

L'équipe A contrôle le ballon en zone avant. Lors d'une passe, le ballon est simultanément touché par A15 et B12 et retourne en zone arrière. A14 prend le contrôle du ballon en zone arrière. Il faut siffler retour en zone.

➤ VRAI

A14 est sanctionné d'une faute antisportive. C'est sa 5^{ème} faute personnelle. A14 proteste et est alors sanctionné d'une faute technique. Il est alors disqualifié et doit quitter l'aire de jeu.

➤ FAUX

Une violation à la règle des 8 secondes est sifflée alors que le ballon est en l'air sur une longue passe de A12. La remise en jeu doit avoir lieu pour B au plus proche de l'endroit où était A12 au moment de la passe avec 14 secondes au chronomètre des tirs.

➤ FAUX

Alors qu'il a les deux mains enlevées des grandes roues, A14 percute son coéquipier A15, décolle ses deux grandes roues et prend un rebond à deux mains. L'action est légale.

➤ VRAI