

		O ou N
1	Un contact inutile causé par le joueur défensif dans le but d'arrêter la progression de l'équipe qui attaque en transition doit être pénalisé comme une faute antisportive. Cette règle s'applique jusqu'à ce que le joueur offensif entre en action de tir.	O
2	La période de 8 secondes se poursuivra avec le temps restant lorsque l'équipe qui avait précédemment le contrôle du ballon lance ou tape délibérément le ballon sur un adversaire dans la zone avant qui entraîne le retour du ballon dans la zone arrière. Cette décision est-elle correcte ?	O
3	Après que le ballon a été mis à la disposition du joueur effectuant la remise en jeu, le joueur peut déplacer son fauteuil roulant latéralement de plus d'un mètre le long des lignes de touche ou des lignes de fond.	N
4	A1, qui se trouve en zone arrière, passe le ballon à A2, qui se trouve dans la zone avant. A2 touche le ballon qui revient à A1 qui se trouve toujours dans la zone arrière. Il n'y a pas de violation car A2 n'a pas encore établi le contrôle du ballon dans sa zone avant.	O
5	A1 soulève sa jambe du repose-pied et la fait pivoter sur le côté de son fauteuil roulant afin de garder l'équilibre pendant qu'il reçoit une passe. Une faute technique doit être infligée à A1 car l'action lui procure un avantage déloyal.	O
6	A1 porte des manches de compression blanches et A4 des manches de compression noires. Puisque l'uniforme de l'équipe A est blanc avec des parties en noir, les deux joueurs sont autorisés à porter cet équipement. noir, les deux joueurs sont autorisés à porter cet équipement.	N
7	Pendant un temps mort, l'équipe A effectue un remplacement. Après que le ballon est en jeu, le marqueur adjoint se rend compte que l'équipe A joue au-delà de la règle de la limite des 14 points. Après que l'équipe A en a été informée et qu'il lui a été demandé d'effectuer les remplacements nécessaires pour corriger sa composition, l'entraîneur de l'équipe A se voit infliger une faute technique ("B").	N
8	A1 passe le ballon depuis la zone à 3 points et le ballon est touché par un joueur dans la zone à 3 points de l'équipe A avant qu'il ne pénètre dans le panier. L'équipe A se verra attribuer 3 points.	O
9	A1 est en train de tirer pour marquer un panier lorsque B1 tente de distraire A1 en criant fort. Le panier est réussi. Le panier de A1 compte et B1 doit être sanctionné d'une faute technique.	N
10	Le capitaine désigne le tireur de lancer franc de son équipe dans tous les cas où le tireur n'est pas déterminé par les règles	N