

CORRIGE QCM DECEMBRE POTENTIELS

1	A1 dribble le ballon dans sa zone avant quand B2 commet une faute sur A2. Le chronomètre des tirs affiche 18 secondes. Le jeu reprend par une remise en jeu pour l'équipe A. Le chronomètre des tirs doit être réinitialisé à 24secondes ?	FAUX
2	A1 a commencé son action de tir au panier quand A2 commet une faute sur B2. A1 termine son action de tir dans un mouvement continue commencé avant que A2 commette la faute. Le panier doit-il être accordé ?	NON
3	Vers la fin du jeu A1 commet sa 5ème faute et quitte le jeu. L'équipe A doit continuer le jeu avec seulement 4 joueurs car ils n'ont pas de remplaçant disponible. Comme l'équipe B mène de 15 points, l'entraîneur B montre du fair-play et veut retirer du jeu 1 de ses joueurs dans le but de continuer à jouer également avec 4 joueurs. L'intention est-elle légale ?	FAUX
4	Dans la zone arrière, B12 tente d'empêcher A4 d'aller dans sa zone avant. B12 vient sur le côté de A4, crée un contact avec le fauteuil de A4 et pousse le joueur délibérément avec une forte poussée sur la roue de A4. L'arbitre siffle une faute antisportive pour B12. L'arbitre a fait une bonne interprétation du règlement.	VRAI
5	A1 fait rebondir le ballon et le pose sur ses cuisses. Pour sortir de la zone restrictive, il pousse sur la roue droite vers l'avant avec sa main droite, puis tire sa roue gauche vers l'arrière avec son autre main, suivi d'une autre poussée avec les deux mains. L'arbitre siffle marcher, a-t-il fait une application du règlement ?	OUI
6	A4 roule en remontant le Ballon, B7 écope une FT. A23 tir le LF alors que B99 se retrouve sanctionné d'une FT aussi. ? Les 2 réparations s'annulent-elles ?.	NON
7	10 secondes sont affichées sur le chronomètre des tirs quand l'équipe A, qui à le contrôle du ballon et développe une attaque près du panier adverse. B13 tombe involontairement de son fauteuil à côté de A26 qui a le ballon. L'arbitre arrête le jeu car B13 est en danger immédiat. Le chronomètres des tirs sera remis à 14 secondes, lors de la remise en jeu effectué par l'équipe A à la suite de cette interruption de jeu.	VRAI
8	Le joueur A4 décolle une grande roue et tente d'intercepter une passe avec ses deux mains, est-ce légal ?	OUI
9	Le dernier lancer-franc est accordé à A1. Avant que A1 lâche le ballon, B1 pénètre dans la zone restrictive (sans déconcentrer A1). Avant de lâcher le ballon, la grande roue de A1 touche la ligne de lancer-franc ou pénètre dans la zone restrictive. Le lancer-franc est réussi. Le panier doit être accordé ?	NON
10	A1 sur une action vers le panier subit une faute de B1, c'est la 5 ^e fautes d'équipe pour l'équipe B. Dans sa frustration A1 lance le ballon à B1 et est sanctionné d'une Faute Technique pour conduite inapproprié mais la FT de A1 est sa 5 ^e Faute, il doit sortir du jeu. Cependant, il continue à discuter avec l'arbitre qui le sanctionne d'une autre FT. Les OTM créent une 6 ^e « case » à A1 sur la feuille de marque pour mettre la 2 ^e FT, les arbitres confirment la démarche. Ont-ils fait une bonne application du règlement ?	FAUX
11	A1 dribble dans sa zone avant quand B1 dévie le ballon hors des limites du terrain dans la zone arrière de l'équipe A. Le chronomètre des tirs indique 10 secondes. Le jeu reprend par une remise en jeu pour l'équipe A. Le chronomètre des tirs doit être réinitialisé et doit afficher 24 secondes ?	FAUX
12	A1 effectue une remise en jeu depuis sa zone arrière. Le ballon est touché par A2 et le ballon roule sur le sol. L'arbitre ne doit pas commencer le décompte des 8s ?	FAUX

13	<p>L'équipe A est en possession du ballon depuis 20 secondes lorsqu'une situation pouvant conduire à une bagarre se produit. Les arbitres disqualifient 2 remplaçants de chaque équipe pour avoir quitté leur zone de banc. Combien de secondes l'équipe A aura au CT lors de la remise en jeu ?</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ 14s ➤ 4s 	4 secondes
14	<p>En luttant pour la position postée, A23 et B4 se poussent l'un l'autre alors que l'équipe A contrôle le ballon. L'équipe A compte 2 fautes d'équipe et l'équipe B compte 5 fautes d'équipe dans le quart-temps. Il s'agit ici de deux fautes simultanées, l'équipe B ayant 5 fautes d'équipe, le jeu reprendra par deux lancer franc pour le joueur A23</p>	FAUX
15	<p>Avec 17 secondes sur le chronomètre des tirs, A1 lâche le ballon lors d'un tir. Alors que le ballon est en l'air, B2 commet une faute sur A2. C'est la 2ème faute de l'équipe B dans le quart-temps. Le ballon manque l'anneau. Le chronomètre des tirs est remis à :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. 17 secondes b. 14 secondes 	b
16	<p>À la suite d'un changement pour l'équipe A, celle-ci joue à 6 joueurs sur le terrain de jeu et que le chronomètre de jeu tourne. L'arbitre siffle une faute offensive à A1 et ce rend compte que l'équipe A joue à 6 joueurs sur le terrain. Il demande alors à l'entraîneur A de faire sortir un joueur sans sanction supplémentaire. L'arbitre a fait une bonne interprétation du règlement ?</p>	FAUX
17	<p>Le joueur A1 exécute un écran légal sur B1 dans le but de partir pour jouer un "passe- et-va". B1 l'empêche de jouer cette action en tenant A1. L'arbitre siffle une faute simple à B1, a-t-il fait une bonne application du règlement ?</p>	NON
18	<p>Il reste 1'10 de jeu dans le 4eme QT. L'arbitre effectue sa Gestuelle et remet le Ballon à A75. Lors de son décompte, B32 en retard de marquage, pousse avec rudesse A66. L'Arbitre sanctionne B32 d'un Faute antisportive. La sanction appliquée est-elle correcte ?</p>	NON
19	<p>Le joueur B1, dans sa zone avant, intercepte une passe de A1. Avant qu'il ait pu arrêter son fauteuil, sa (ses) roulette(s) avant touche(nt) la ligne médiane. L'arbitre siffle une violation de retour en zone. A-t-il bien appliqué le règlement ?</p>	FAUX
20	<p>A1 dribble dans sa zone avant quand le jeu est arrêté pour une blessure de A2. Le chronomètre des tirs affiche 10 secondes. Le jeu reprend par une remise en jeu pour l'équipe A. Le chronomètre des tirs ne doit pas être réinitialisé et doit rester à 10 secondes ?</p>	VRAI