

Q	CORRIGE QCM FEVRIER 2024	Réponse
1	une barre amovible fixée sous les repose-pieds pour protéger le sol et une (ou des) roues(s) anti-bascule attachée(s) à l'arrière du fauteuil sont autorisées	oui
2	Si le joueur blessé ne peut pas continuer à jouer immédiatement (environ 20 secondes) ou s'il reçoit des soins ou une assistance de la part de ses propres entraîneur principal, entraîneurs adjoints, membres de l'équipe ou accompagnateurs de la délégation, il doit être remplacé sauf si l'équipe est réduite à moins de 5 joueurs sur le terrain de jeu.	non
3	Si une faute est commise pendant un intervalle de jeu, tout lancer-franc éventuel doit être tenté avant le début du quart-temps ou de la prolongation qui suit	oui
4	La dématérialisation est UNIQUEMENT acceptée pour les cartes de classification	non
5	B4 effectue une REJ en zone avant avec 14 sec au Chronomètre des tirs. A6 qui défend intensément sur B12 commet une faute alors que le ballon est encore dans les mains de l'arbitre. C'est un critère de faute antisportive	non
6	A4 fait une remise en jeu depuis sa zone arrière. Le ballon sort en touche dans la zone de A sans avoir touché un joueur. La remise en jeu doit se faire au point initial par l'équipe B avec 14 secondes au chronomètre des tirs	oui
7	Alors qu'il reste 25 secondes dans le match et que le score est de 72/72, l'équipe A prend le contrôle du ballon dans sa zone arrière. A13 dribble depuis 4 secondes quand l'arbitre arrête le jeu car le chronomètre des tirs ne défile pas. Lors de la remise en jeu pour A, il ne restera que 4 secondes à l'équipe A pour amener le ballon en zone avant.	oui
8	Avant que le crew chief lance le ballon pour l'entre-deux, le marqueur remarque que l'équipe A dépasse le nombre de points maximum autorisés sur le terrain au commencement de la partie. Le crew chief doit-il sanctionner l'équipe A d'une faute technique ?	oui
9	A1 roule à proximité du panier adverse lorsqu'il reçoit une passe en hauteur sous les bras tendus du défenseur B1. B1 descend immédiatement ses bras, causant un contact avec A1 alors que A1 commence un mouvement en direction du panier avec sa main, mais pas nécessairement dans une situation de tir classique. A1 bénéficiera de 2LF.	oui
10	Après que le ballon a quitté les mains du crew chief lors de l'entre-deux mais avant que le ballon soit légalement frappé, le joueur A1 impliqué dans l'entre-deux commet une violation et le ballon est attribué à l'équipe B pour une remise en jeu. A cet instant, une des deux équipes demande un temps-mort ou un remplacement. Le TM peut être accordé.	non