

Q	CORRIGE QCM MARS 2024	Réponse
1	Avec 2'00" restant au chronomètre de jeu dans le 4ème quart-temps, les deux équipes n'ont pas encore pris de temps-mort dans la 2ème mi-temps. Le marqueur doit tracer deux traits horizontaux dans la 1ère case des temps morts de chaque équipe pour la 2ème mi-temps. Le tableau d'affichage doit indiquer que le 1er temps-mort a été pris	oui
2	Le joueur A1 reste dans la zone restrictive adverse pendant 2 secondes puis commence à se déplacer pour quitter la zone restrictive. Après être dans la zone restrictive depuis 3 secondes, sa roue arrière est toujours dans la zone restrictive. L'arbitre ne sifflera pas tant que A1 ne reçoit pas de passe ou ne tente pas d'intervenir directement dans l'action de jeu	oui
3	En basket fauteuil, le dribble se termine quand un joueur perd le contrôle d'un ballon vivant.	oui
4	L'équipe A contrôlait le ballon depuis 5 secondes dans sa zone arrière lorsqu'un ballon tenu se produit. L'équipe A bénéficie du droit à la prochaine remise en jeu de possession alternée. L'équipe A bénéficiera d'une nouvelle période de 8 secondes.	non
5	Alors qu'il a les deux mains enlevées des grandes roues, A14 percute son coéquipier A15, décolle ses deux grandes roues, et prend un rebond à deux mains. L'action est légale.	oui
6	A14 est sanctionné d'une faute antisportive. C'est sa 5ème faute personnelle. A14 proteste et est alors sanctionné d'une faute technique. Il est alors disqualifié et doit quitter l'aire de jeu	non
7	Lors d'une remise en jeu, le chronomètre des tirs démarre dès que le ballon est contrôlé par un joueur sur le terrain et que l'équipe qui a effectué la remise en jeu garde le contrôle du ballon	non
8	A1 dribble le ballon dans sa zone avant quand B2 commet une faute sur A2. Le chronomètre des tirs affiche 18 secondes. Le jeu reprend par une remise en jeu pour l'équipe A avec 24 secondes affichés au chronomètre des tirs.	non
9	A1 tente un tir au panier. Le ballon touche l'anneau. B1 touche le ballon puis A2 gagne le contrôle du ballon en zone avant. Le chronomètre des tirs doit être remis à 24 secondes dès qu'A2 gagne le contrôle du ballon.	non
10	A1 tente un tir au panier. Le ballon se coince entre l'anneau et le panneau. La flèche de possession est en faveur de l'équipe A. Le chronomètre des tirs indique 8 secondes. Le jeu doit reprendre par une remise en jeu pour l'équipe A depuis la ligne de fond à proximité du panneau. Le chronomètre des tirs doit être remis à 14 secondes.	oui