

# BASKET FAUTEUIL

TUTORIEL  
EVENT MAKER 3X3

ORGANISATEUR



# Basket-Ball

[www.francebasketfauteuil.org](http://www.francebasketfauteuil.org)



# INTRODUCTION

L'Event Maker est un logiciel informatique créé par la FIBA pour :

- Promouvoir la pratique du 3x3
- Promouvoir chaque tournoi
- Faciliter les inscriptions
- Gérer la totalité du tournoi (planning, table de marque, éditer les informations, les résultats, etc.)
- Être utilisé gratuitement comme table de marque (phase 5.7)
- Attribuer des points à chaque participant et ainsi établir un classement des joueuses et des joueurs.

La création de votre tournoi sur l'Event Maker ne vous dispense en aucun cas de son homologation.

L'homologation de votre Open 3x3 se fait sur le lien suivant : <https://francebasketfauteuil.org/3v3/>



# SOMMAIRE

<u>PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL</u>	4
<u>PHASE 2 – SE RENDRE SUR L’EVENT MAKER</u>	8
<u>PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR</u>	9
<u>PHASE 4 – CRÉATION DE VOTRE TOURNOI</u>	13
<u>PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI</u>	15
<u>PHASE 5.1 – CRÉER LES CATÉGORIES</u>	18
<u>PHASE 5.2 – PRÉCISIONS SUR LE TYPE D’INSCRIPTION</u>	19
<u>PHASE 5.3 – CRÉER LES TERRAINS</u>	20
<u>PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES</u>	21
<u>PHASE 5.5 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI</u>	26
<u>PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS</u>	35
<u>PHASE 5.7 – UTILISER L’EVENT MAKER COMME TABLE DE MARQUE</u>	38
<u>PHASE 5.8 – ÉDITER LES RAPPORTS</u>	46
<u>PHASE 5.9 – GÉNÉRER DES WIDGETS</u>	47
<u>PHASE 6 – VALIDER VOTRE TOURNOI</u>	48
<u>LEXIQUE</u>	50



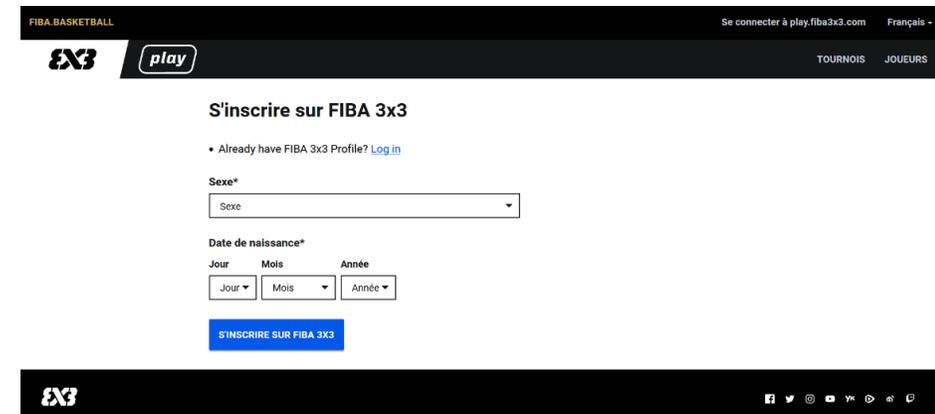
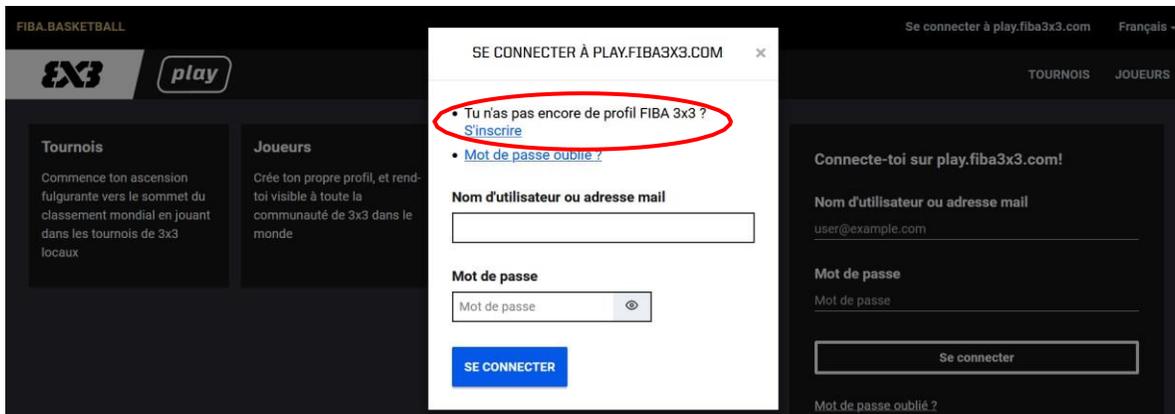
# CRÉER SON PROFIL

La première démarche est de créer son profil. Rendez-vous sur le site suivant : <https://play.fiba3x3.com>

Vous pouvez choisir le langage du site :

Se connecter à play.fiba3x3.com Français ▾

Cliquez ensuite sur « Se connecter à play.fiba3x3.com » puis sur « S'inscrire ».



Renseignez votre genre et votre date de naissance à l'aide des flèches.



Le formulaire va ensuite s'ouvrir.

Complétez-le entièrement en renseignant :

- Prénom
- Nom de famille
- Nationalité
- Ville
- Adresse mail
- Numéro de téléphone
- Mot de passe
- Lisez puis cochez si vous acceptez les conditions et la politique de confidentialité du site.

**Pour valider votre inscription, cliquez sur  
« S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3 ».**



### S'inscrire sur FIBA 3x3

- Already have FIBA 3x3 Profile? [Log in](#)

Sexe\*

Date de naissance\*

Jour	Mois	Année
16	mai	1998

Prénom\*

Nom de famille\*

Nationalité\*

Ville\*

If you cannot find the hometown in the search suggestions, toggle the expanded results.

Adresse mail\*

Numéro de téléphone\*

Mot de passe\*

Terms and Conditions and Privacy Policy

- [Conditions générales d'utilisation](#)
- [Politique de confidentialité](#)

\* J'accepte les conditions générales d'utilisation et la politique de confidentialité de FIBA 3x3

S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3



Une fois validé, vous allez recevoir une demande de confirmation sur votre adresse mail (attention, il est possible qu'elle arrive dans les Spams). L'expéditeur de ce mail est **la FIBA 3x3**.

Sur ce mail, cliquez sur : « **CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS** »

Consequently, all playing invitations you receive from other 3x3 players will be copied to this email. Further, this email will be shared as your contact information with the 3x3 basketball organisers to whose events you choose to register.

A self-registered and up-to-date FIBA 3x3 profile will ensure that your 3x3 basketball-related information is correct and in your personal control. Hence, **in order to complete the profile creation we need you to confirm that you have possession of this email account by clicking the 'verify email' link below.**

Note that after creating this new profile it will be possible to merge your past competition history in duplicate profiles to this newly created profile. For more check the [FIBA3x3.com help](https://www.fiba3x3.com/help) pages.

**CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS**

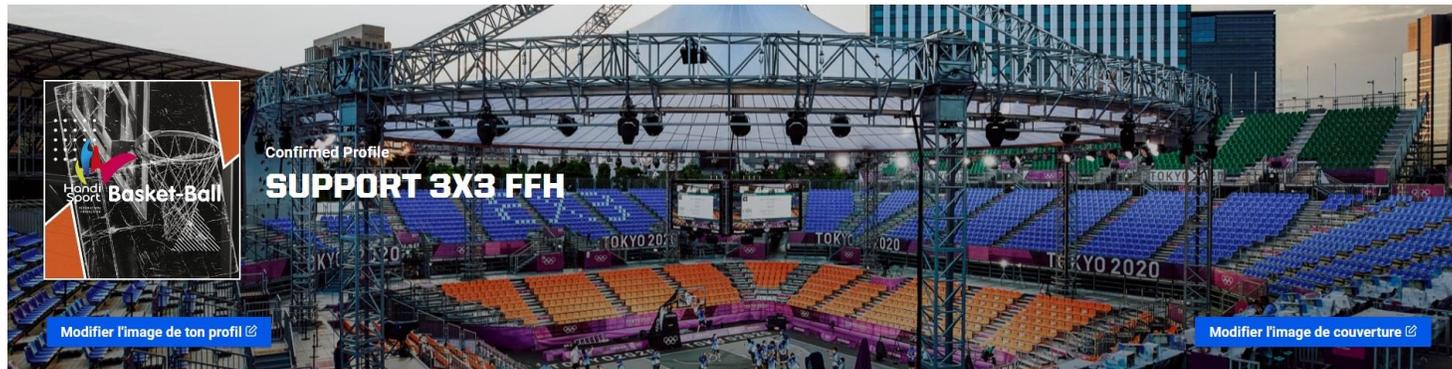
Votre profil est désormais activé.

**Il est valable pour toute votre carrière 3x3.  
Il ne faut pas en créer d'autres.**

Sur chaque tournoi,  
précisez sous quel nom / prénom  
retrouver votre profil



Pour compléter votre profil, connectez-vous à partir de l'onglet « Se connecter à play.fiba3x3.com ». Une fois connecté, cliquez sur votre Nom puis sélectionnez « Profil ».



Vous pourrez ainsi :

- Modifier l'image de votre profil. Il est important d'ajouter une photo de vous, afin d'être facilement identifiable sur les tournois
- Modifier la photo de couverture de votre profil



# SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE

Dans votre barre d'adresse, renseignez l'adresse suivante (ou suivez directement le lien) :

<https://em.fiba3x3.com>

Lors de la première utilisation de l'Event Maker, vous devez créer un compte organisateur.



# CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR

Choisissez « Français » dans le menu déroulant en haut à droite de l'écran et renseignez l'identifiant et le mot de passe de votre profil (identiques à ceux renseignés lors de la création du compte sur Play 3x3).

The screenshot shows the top navigation bar with the FIBA 3x3 Event Maker logo on the left and a language dropdown menu on the right, currently set to 'Français'. Below the navigation bar is a login form with two input fields: 'Email' and 'Mot de passe'. Below these fields is a checkbox for 'Se souvenir de moi' and an orange 'Se connecter' button. At the bottom of the form, there are three links: 'Mot de passe oublié?', 'Pas encore de profil? S'inscrire d'abord sur play.fiba3x3.com', and 'Check out Event Maker FAQ'. The background of the page is a blurred image of basketball players.



Renseignez ensuite les différents champs :

### Organizer's details (détails de l'organisateur)

- Name (Nom)
- Organisations E-Mail (Adresse e-mail)
- Phonenumber (Numéro de téléphone)
- Website (Site internet)

### Location's details

- City (Ville)
- Address (Adresse)

### Contact details (détails du contact)

- First name (Prénom)
- Last name (Nom de famille)

Pour valider votre compte organisateur, cliquez sur « The data is correct » puis cliquez sur « Confirm » (bouton bleu).

EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER

Franglais What's new 10+

#### Create a new organizer

No organizer created  
It seems like this is your first visit.  
In order to use the Online Event Maker you'll have to create an organizer first.  
After you successfully created an organizer you can start creating your events which then will be listed under this organizer.

#### Organizer's details

Name \*  
The name of the company/organisation

Organisations E-Mail \* Phonenumber \*  
The mail-address of the main-contact The phonenumber of the main-contact

Website  
The url of your organisation

#### Location's details

City \*  
Type the name of the city

Address \*  
The address of the organisation

#### Contact details

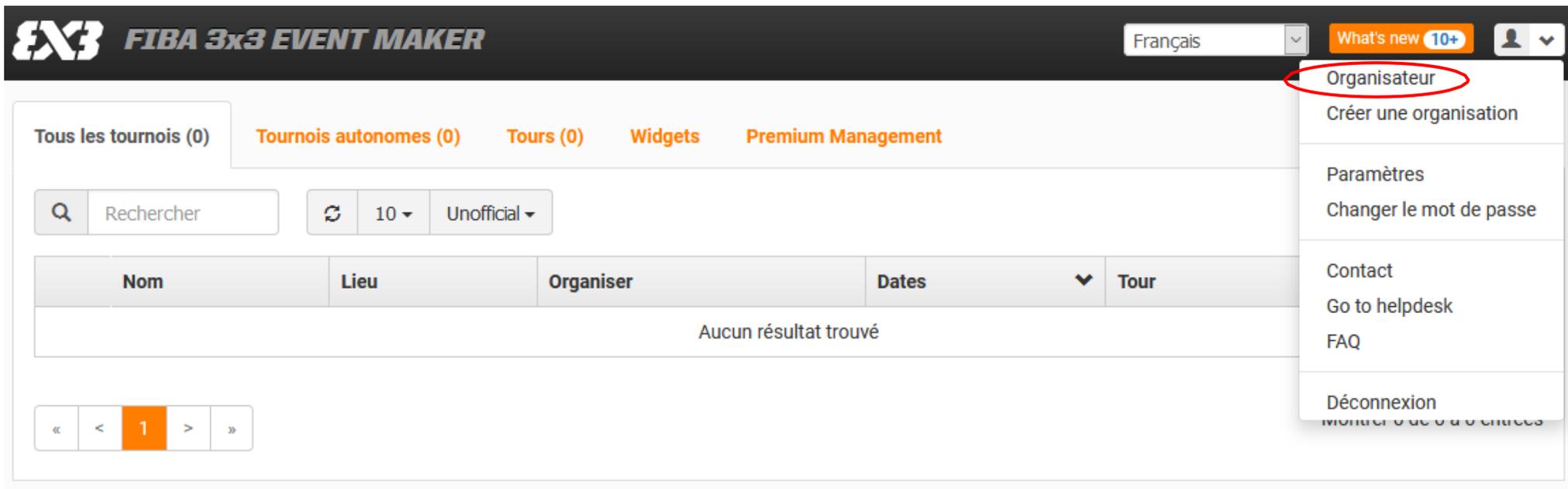
First name \* Last name \*  
The first name of the main contact The last name of the main contact

Fields marked with \* are mandatory

The data is correct



Une fois votre compte organisateur créé, vous accédez à la page suivante :



The screenshot shows the EX3 FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' notification, and a user profile icon. Below the navigation bar, there are tabs for 'Tous les tournois (0)', 'Tournois autonomes (0)', 'Tours (0)', 'Widgets', and 'Premium Management'. A search bar with the text 'Rechercher' and filters for '10' and 'Unofficial' are visible. Below the search bar is a table with columns: 'Nom', 'Lieu', 'Organiser', 'Dates', and 'Tour'. The table is currently empty, displaying 'Aucun résultat trouvé'. At the bottom of the table, there is a pagination control showing '1'. On the right side, a user menu is open, with the 'Organisateur' option highlighted by a red circle. Other options in the menu include 'Créer une organisation', 'Paramètres', 'Changer le mot de passe', 'Contact', 'Go to helpdesk', 'FAQ', and 'Déconnexion'.

Cliquez ensuite sur « Organisateur ».



Vous accéderez alors à la page suivante.

Cliquez sur « Ajouter un membre du staff » (bouton vert) puis tapez et sélectionnez « SUPPORT 3x3 FFH ».

Il est important de bien ajouter « SUPPORT 3x3 FFH » en membre du staff. Cela permet à la FFH de vous accompagner dans l'utilisation de l'Event Maker et le suivi de votre tournoi. De ce fait, il est possible pour la FFH de prendre la main à distance sur votre tournoi grâce à cette manipulation.

SUPPORT 3X3 FFH

Adresse: 653 Cours de la Libération  
Ville: Talence, France (FRA)

Nombre de tournois: 0  
Nombre de tours: 0  
# games last year: 0

Nombre de WT Qualifiers  
Cette année: 0 Toutes les années: 0

Nombre de joueurs  
Cette année: 0 Toutes les années: 0

Membre du staff

Ajouter un membre du staff

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Adresse	Action
SUPPORT	3X3 FFH	pec.charrier@gma...	Talence (FRA)	Supprimer

Search user to be added as staff-member

Please note that only registered and confirmed accounts will be shown in the search below. New users can register on [play.fiba3x3.com](https://play.fiba3x3.com)

Search by typing the player's name or e-mail

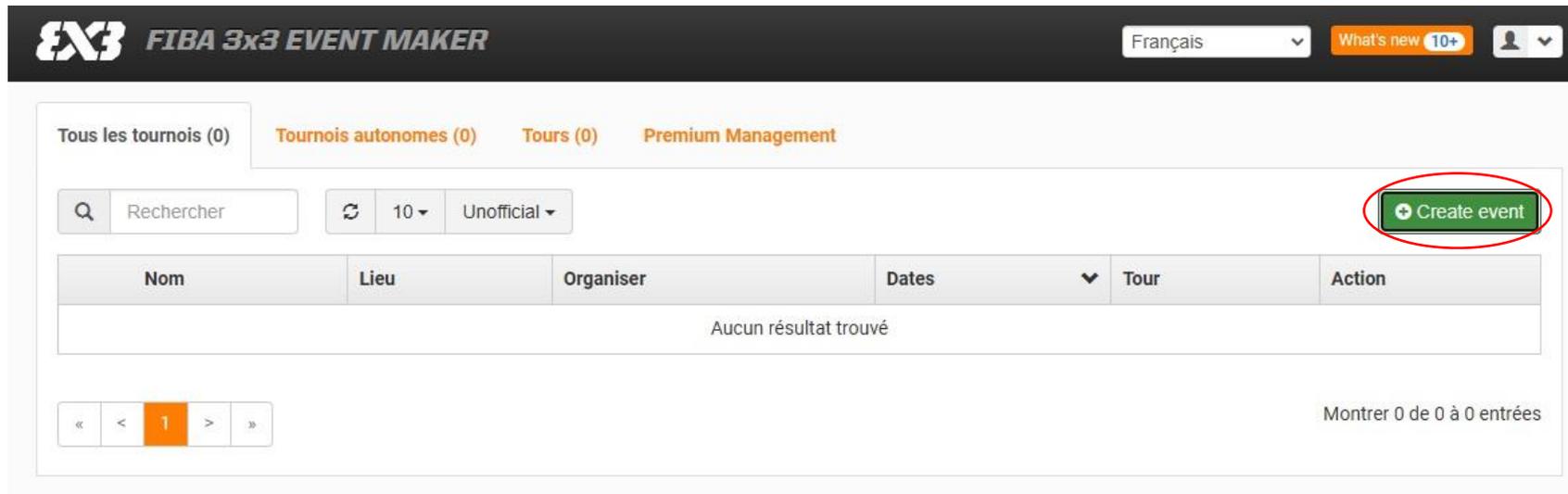
support 3x3 ffh

	<b>SUPPORT 3X3 FFH</b> E-Mail: Ranking points: 0	Talence France,	World rank: 0	Official profile: Yes	<input checked="" type="checkbox"/>
--	--	-----------------	---------------	-----------------------	-------------------------------------



# CRÉATION DE VOTRE TOURNOI

Via votre compte organisateur, vous allez donc pouvoir créer et organiser un ou plusieurs tournois.



The screenshot shows the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' notification, and a user profile icon. Below this, there are tabs for 'Tous les tournois (0)', 'Tournois autonomes (0)', 'Tours (0)', and 'Premium Management'. A search bar with the text 'Rechercher' and filters for '10' and 'Unofficial' are visible. A green button with a plus icon and the text 'Create event' is circled in red. Below the search bar is a table with columns: 'Nom', 'Lieu', 'Organiser', 'Dates', 'Tour', and 'Action'. The table is currently empty, displaying 'Aucun résultat trouvé'. At the bottom, there is a pagination control showing '1' and a text label 'Montrer 0 de 0 à 0 entrées'.

Cliquez sur le bouton vert « Create event » (créer un évènement).



Complétez le formulaire :

### Event's details (détails de l'évènement)

- Organizer (Organisateur)
- Name of the event (Nom de l'évènement)
- Start (Date de début du tournoi)
- End (Date de fin du tournoi)
- Description
- Website (Lien URL de votre évènement)

### Location's details (Détails du lieu)

City (Ville)

Address (Adresse du tournoi)

### Legal (Conditions légales)

Acceptez les conditions d'homologation en cliquant sur « I accept the endorsement terms »

Cliquez sur « The data is correct » puis sur « Confirm » (bouton bleu). Votre tournoi est désormais créé.



Create a new event

#### Event's details

Organizer \*

Please select the event's organizer

Name of the event \*

The event's name

Start \*

Day Month Year

End \*

Day Month Year

Description

Describe your event and what is needed in order to register to your categories

Website

The url of your event

#### Location's details

City \*

Type the name of the city

Address \*

The address of the event's location

#### Legal

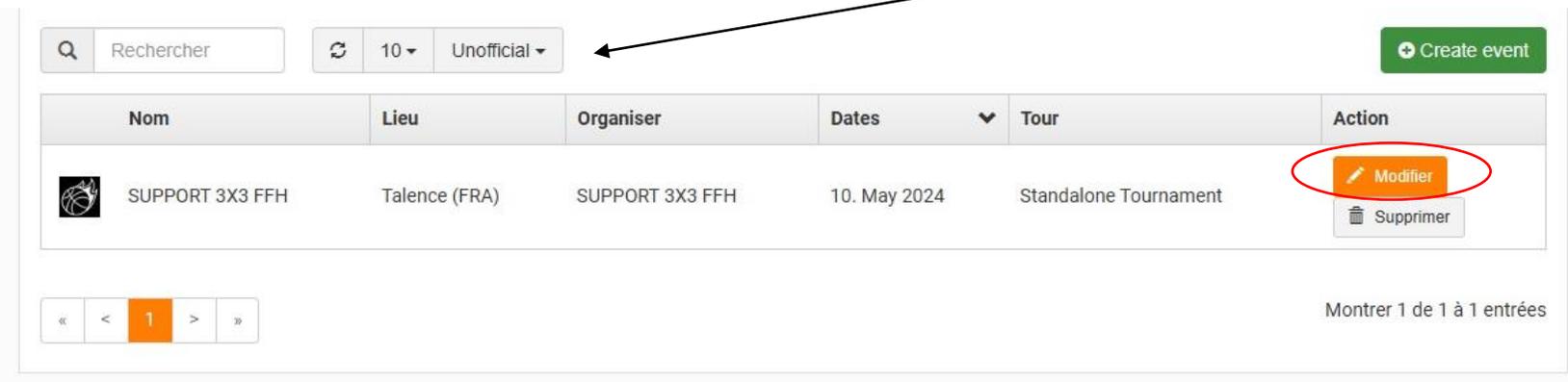
I accept the [endorsement terms](#) \*

The data is correct

# CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI

Une fois votre tournoi créé, il apparaîtra dans la liste de vos tournois.

Si jamais vous ne le voyez pas apparaître, cliquez sur « tous » dans le menu déroulant.



Nom	Lieu	Organiser	Dates	Tour	Action
 SUPPORT 3X3 FFH	Talence (FRA)	SUPPORT 3X3 FFH	10. May 2024	Standalone Tournament	<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>

En cliquant sur « Modifier », la page d'accueil de votre tournoi va s'ouvrir.

Elle vous permettra de construire votre tournoi et d'accéder aux différentes informations de celui-ci.

L'onglet « Vue générale » vous donne accès aux informations générales du tournoi (voir ci-dessous). Vous pouvez cliquer sur « Modifier » pour ajouter ou changer des informations. Il est important de bien renseigner l'adresse du tournoi (via le bouton « Edit location »).

← Retour  SUPPORT 3X3 FFH

**Vue générale** Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

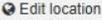
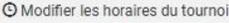
**Modifier**

Vue générale du tournoi

- équipes inscrites 0
- joueurs inscrits 0
- catégories créées (0 planifier) 0
- terrains créés (0 en utilisation) 0
- matchs planifiés 0
- jours avant le début du tournoi 1
- Points awarded n.a.

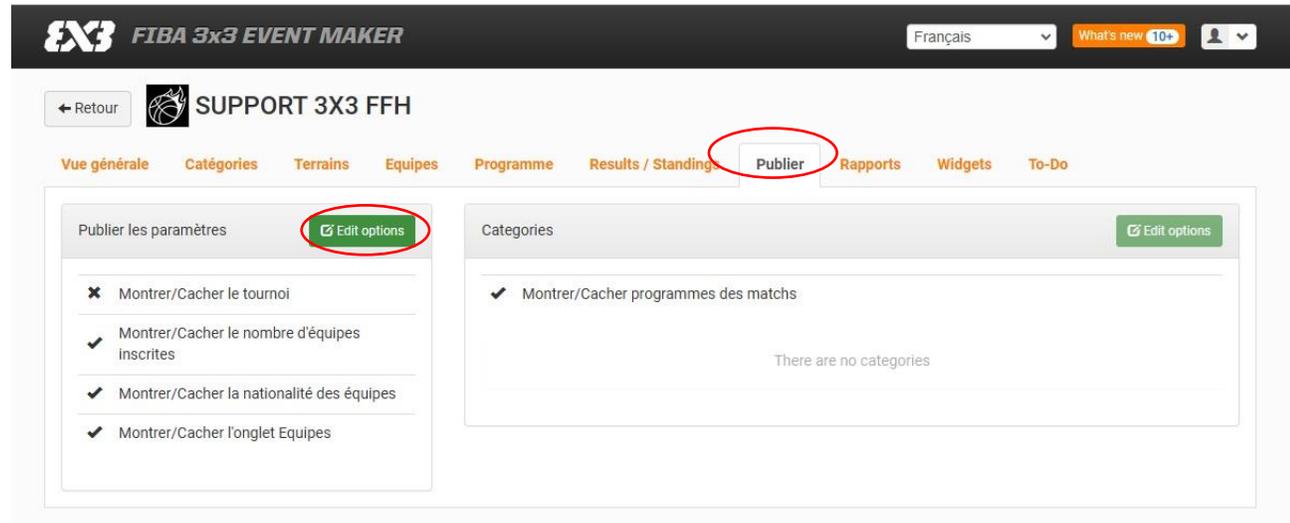
Informations

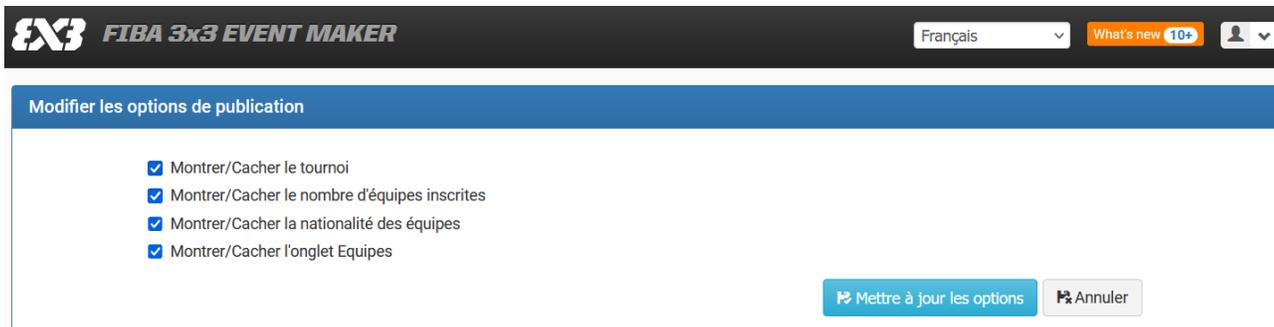
Tournoi	SUPPORT 3X3 FFH
Organizer	SUPPORT 3X3 FFH (Standard)
Tour	Standalone Tournament
play.fiba3x3.com	<a href="#">Voir sur play.fiba3x3.com</a>
Livestream URL	No livestream URL configured yet.
Supervisors	
Adresse	653 Cours de la Libération Talence France 
	
Dates du tournoi	10 May, 2024 
Dates d'inscription	Aucune période d'inscription disponible.
Fuseau horaire	GMT 02:00
Site externe	Pas défini
Conditions générales	<a href="#">clicker pour télécharger</a>

Par défaut, votre tournoi n'est pas visible par les internautes sur le site Play FIBA 3x3.

Pour le rendre visible, cliquez sur l'onglet « Publier ». Vous verrez alors une croix en face de la ligne « Montrer/Cacher le tournoi ». Pour modifier ce paramètre, et rendre visible le tournoi, cliquez sur le bouton vert « Edit options ».



The screenshot shows the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, language set to 'Français', and a 'What's new 10+' notification. Below this is a breadcrumb trail: 'Retour' > 'SUPPORT 3X3 FFH'. A main navigation menu includes 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier' (highlighted with a red circle), 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. The 'Publier' section is active, showing 'Publier les paramètres' with a green 'Edit options' button (circled in red). Below this are four settings: 'Montrer/Cacher le tournoi' (unchecked), 'Montrer/Cacher le nombre d'équipes inscrites' (checked), 'Montrer/Cacher la nationalité des équipes' (checked), and 'Montrer/Cacher l'onglet Equipes' (checked). To the right, the 'Categories' section has a green 'Edit options' button and shows 'Montrer/Cacher programmes des matchs' (checked) with a note 'There are no categories'.



The screenshot shows the 'Modifier les options de publication' dialog box. It has a blue header and contains four checked options: 'Montrer/Cacher le tournoi', 'Montrer/Cacher le nombre d'équipes inscrites', 'Montrer/Cacher la nationalité des équipes', and 'Montrer/Cacher l'onglet Equipes'. At the bottom, there are two buttons: 'Mettre à jour les options' (blue) and 'Annuler' (grey).

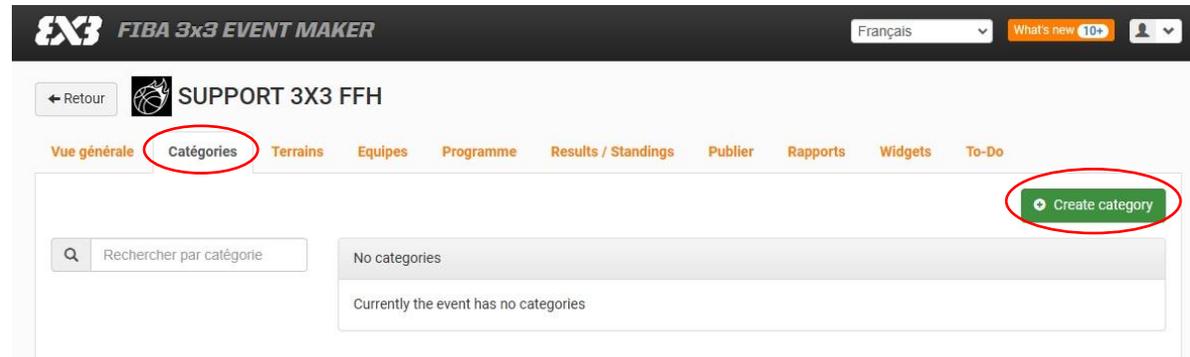
Cochez la ligne « Montrer/ Cacher le tournoi » et validez en cliquant sur le bouton bleu « Mettre à jour les options ».

**Votre tournoi est maintenant visible par les internautes.**



# CRÉER LES CATÉGORIES

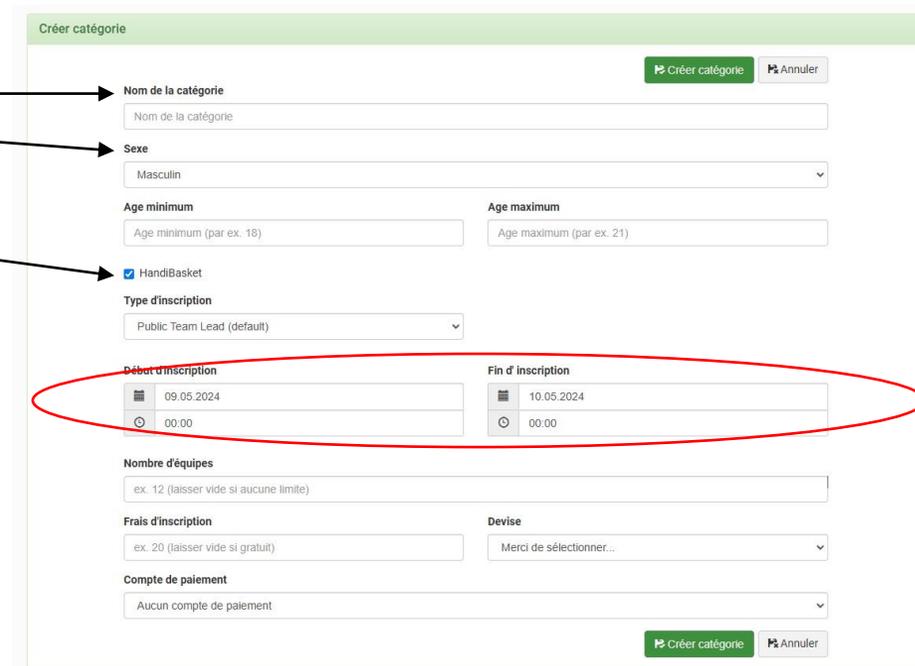
Cliquez sur l'onglet « Catégories » puis sur le bouton vert « Create category » (créer une catégorie).



Merci de respecter le nommage de la catégorie suivante : MIXTE

Cochez la case « Handibasket »

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer catégorie ». Il est important de bien renseigner les dates de début et fin d'inscription afin de donner la possibilité aux joueuses et joueurs de s'inscrire directement via Play FIBA 3x3.

The screenshot shows the 'Créer catégorie' form. It includes fields for 'Nom de la catégorie', 'Sexe' (set to 'Masculin'), 'Age minimum', and 'Age maximum'. A checkbox for 'HandiBasket' is checked. The 'Type d'inscription' is set to 'Public Team Lead (default)'. The 'Début d'inscription' and 'Fin d'inscription' fields are circled in red, showing dates of 09.05.2024 and 10.05.2024 respectively, with a time of 00:00. Other fields include 'Nombre d'équipes', 'Frais d'inscription', 'Devise', and 'Compte de paiement'. Green 'Créer catégorie' and 'Annuler' buttons are at the top and bottom right.

# PRÉCISIONS SUR LE TYPE D'INSCRIPTION

Vous devez définir le type d'inscription à votre tournoi :

- Public Team Lead : Le capitaine inscrit son équipe.
- Public Fully Confirmed : Le capitaine inscrit son équipe et ses coéquipiers doivent confirmer leur participation.
- Public Organizer Confirmed : L'équipe s'inscrit et l'organisateur confirme ou non sa participation.
- External Link : Inscription par un autre moyen.
- Organizer Managed : L'organisateur inscrit lui-même les équipes à son tournoi.

Nous vous recommandons d'utiliser « **Public Organizer Confirmed** », qui vous permet de garder la main sur les inscriptions des équipes.

The screenshot shows a web form titled "Créer catégorie" with the following fields and options:

- Nom de la catégorie**: Text input field.
- Sexe**: Dropdown menu with "Masculin" selected.
- Age minimum**: Text input field (example: 18).
- Age maximum**: Text input field (example: 21).
- HandiBasket**
- Type d'inscription**: Dropdown menu with options: "Public Team Lead (default)", "Public Team Lead (default)", "Public Fully Confirmed", "Public Organizer Confirmed", "External Link", "Organizer Managed".
- Fin d'inscription**: Date and time pickers. Date: 10.05.2024, Time: 00:00.
- Nombre d'équipes**: Text input field (example: 12).
- Frais d'inscription**: Text input field (example: 20).
- Devise**: Dropdown menu with "Merci de sélectionner..." selected.
- Compte de paiement**: Dropdown menu with "Aucun compte de paiement" selected.

Buttons: "Créer catégorie" (green) and "Annuler" (grey) are located at the top right and bottom right of the form.



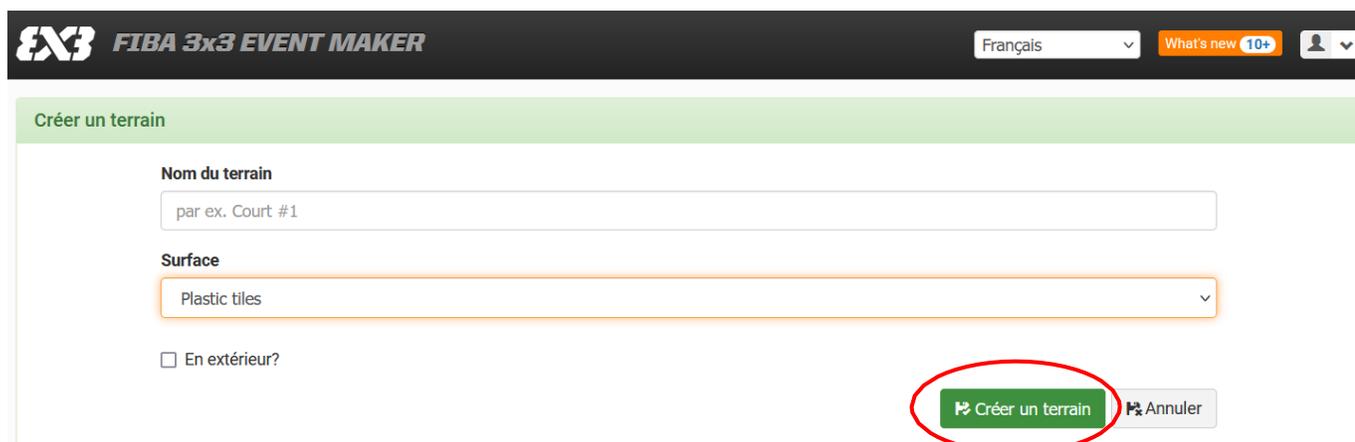
# CRÉER LES TERRAINS

Cliquez sur l'onglet « Terrains » puis sur le bouton vert « Créer terrain ».



The screenshot shows the 'SUPPORT 3X3 FFH' dashboard. At the top, there is a navigation bar with tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains' (highlighted with a red circle), 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. Below the navigation bar, there are two green buttons: 'Créer de multiple terrains' and 'Créer terrain' (highlighted with a red circle). A search bar on the left contains the text 'Rechercher un terrain'. Below the search bar, a message states 'No courts' and 'Currently the event has no courts'.

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer un terrain ».



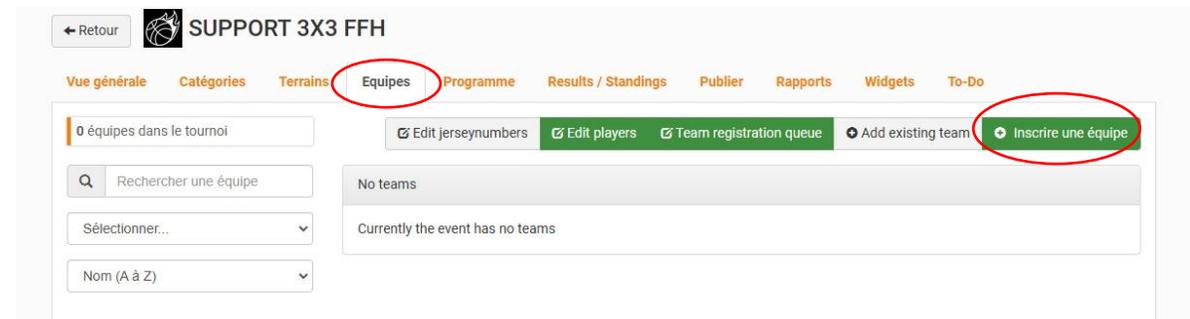
The screenshot shows the 'EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a language dropdown set to 'Français' and a 'What's new 10+' notification. Below this, the 'Créer un terrain' form is displayed. It has a title bar 'Créer un terrain'. The form contains three fields: 'Nom du terrain' with a placeholder 'par ex. Court #1', 'Surface' with a dropdown menu showing 'Plastic tiles', and a checkbox 'En extérieur?'. At the bottom right, there are two buttons: 'Créer un terrain' (highlighted with a red circle) and 'Annuler'.

Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de terrains souhaité.



# ENREGISTRER LES ÉQUIPES

Cliquez sur l'onglet « Equipes »  
puis sur le bouton vert « Inscrire une équipe ».

A screenshot of the 'Inscrire une nouvelle équipe' form. The form has a green header with the title 'Inscrire une nouvelle équipe'. Below the header, there are two buttons: 'Inscrire une équipe au tournoi' (highlighted with a red circle) and 'Annuler'. The form contains several fields: 'Catégorie' (dropdown menu with 'Mixte' selected), 'Nom' (text input with placeholder 'par ex. les Rebelles de Panam'), 'Nationalité' (dropdown menu with 'France' selected), and 'Suffix (i.e. Sponsor, Fantasy name)' (text input with placeholder 'Do not enter team name again'). There is also a text area for 'Informations additionnelles' with the placeholder 'Ajouter ici des notes privées'. Below this, there are fields for 'Email de contact' (placeholder 'ex. contact@team.com') and 'Tel. de contact' (placeholder 'ex. +123 4567 8910'). There is a section for 'Information personnalisable' with a text area. At the bottom, there is a search bar with the placeholder 'par ex. nom ou email', a dropdown menu for 'Tous', and another dropdown menu for 'Tous'. At the very bottom, there is a green button 'Créer un nouveau joueur' and another 'Inscrire une équipe au tournoi' button (highlighted with a red circle) next to an 'Annuler' button.

Entrez ensuite les informations demandées pour  
créer et inscrire une nouvelle équipe au tournoi.



Lors de cette étape, vous devez indiquer les joueurs de l'équipe. S'ils ont déjà un profil 3x3, vous pouvez les retrouver directement via le menu déroulant situé en bas à gauche en indiquant leurs noms et prénoms dans « name or email ». Une fois que le joueur apparaît, cliquez sur sa fiche pour l'ajouter à l'équipe.

## Exemple de recherche d'un joueur

Inscrire une nouvelle équipe

Catégorie: Mixte

Nom: par ex. les Rebelles de Panam

Nationalité: France

Suffix (i.e. Sponsor, Fantasy name): Do not enter team name again!

Informations additionnelles: Ajouter ici des notes privées

Email de contact: ex. contact@team.com

Tel. de contact: ex. +123 4567 8910

Information personnalisable

par ex. nom ou email

Tous

Tous

Créer un nouveau joueur

Inscrire une équipe au tournoi Annuler

Pierre Charrier

Tous

Tous

Créer un nouveau joueur

Total players found: 4

Leila Charrier  
Saint-Pierre-du-Mont, Landes (France)  
Points de classement: 0 confirmed profile

Pierre Charrier  
Saint-Philbert-de-Grand-Lieu (France)  
Points de classement: 18 confirmed profile

Tout montrer

Pierre Charrier

Prénom: Pierre

Nom de famille: Charrier

PlayerDateOfBirth: 04/02/2009 00:00:00

Sexe: Homme

Nationalité: France

Pays: France

Numéro de maillot: ex. 3

Est le capitaine?

Après avoir ajouté le joueur, vous pouvez lui attribuer son numéro de maillot lors de cette étape.

La mention « officiel » ou « confirmed profile » sur la fiche d'un joueur atteste que le profil est bien validé. Pour toute demande liée au profil du joueur, merci de vous adresser directement à la FIBA sur le lien suivant : <https://help.fiba3x3.com/fr/support/tickets/new> (vous pouvez rédiger votre demande en français).

### Exemple d'un joueur avec un profil officiel



Pierre Charrier

Saint-Philbert-de-Grand-Lieu (France)

Points de classement: 18

confirmed profile

### Exemple d'un joueur avec un profil non officiel



Pierre Charrier

Saint-Philbert-de-Grand-Lieu (France)

Points de classement: 0

unconfirmed profile

Si vous ne trouvez pas les joueurs, c'est qu'ils n'ont pas de profil 3x3 : les joueurs doivent impérativement en créer un eux-mêmes, par exemple via leur Smartphone. Il suffit de suivre la même procédure que celle décrite en Phase 1 (créer son profil) du présent document. Il est important de les informer qu'ils doivent valider le mail de confirmation envoyé par la FIBA. Une fois que le joueur a créé son profil, vous le trouverez alors dans la case « name or email » et vous pourrez l'ajouter à l'équipe. Vous pouvez inscrire 4 joueurs maximum par équipe.

**Attention, en tant qu'organisateur, il ne faut surtout pas créer le profil d'un joueur en cliquant sur le bouton vert « Créer un nouveau joueur ».**

**Une fois les informations sur l'équipe indiquées, et les joueurs affiliés à l'équipe, validez en cliquant sur le bouton vert « Inscrire une équipe au tournoi ». Renouvelez l'opération jusqu'à avoir enregistré toutes les équipes de votre tournoi.**

par ex. nom ou email

Tous

Tous

Créer un nouveau joueur

Remove

**Prénom**  
ex. Jean

**Nom de famille**  
ex. Martin

**PlayerDateOfBirth**  
01.01.1900

**Sexe**  
Pas défini

**Nationalité**  
Merci de sélectionner...

**Pays**  
Merci de sélectionner...

**Numéro de maillot**  
ex. 3

Est le capitaine?

**Notification importante** Vous créez un joueur et entrez ses données uniquement après que le joueur accepte que vous le fassiez en son nom.

Inscrire une équipe au tournoi Annuler



Vous pouvez également attribuer des numéros à vos joueurs en suivant la manipulation suivante.

Allez dans « Edit Jersey Numbers ».

L'écran ci-dessous s'affichera et vous pourrez choisir les numéros que vous souhaitez attribuer à vos joueurs.

Update jersey-numbers

First name	Last name	Jersey number
FRANCE		
Aleksandar	Milosavljevic	2
Luka	Jelic	3
Pierre	Charrier	1

← Retour SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains **Equipes** Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

1 équipe dans le tournoi

Rechercher une équipe

Sélectionner...

Nom (A à Z)

FRANCE  Mixte Inscrit

**Edit jersey numbers** Edit players Team registration queue Add existing team Inscrite une équipe

FRANCE (FRA) Modifier Mettre sur liste d'attente Checkin Forfait Désinscrire

Catégorie:	Mixte	Name Suffix:	
Statut d'inscription:	Inscrit	Payment-Status:	No payment configured
Date d'inscription:	09/05/2024 11:41 a.m.	Ranking d'équipe:	18
Classement final:	n/d	Victoires/Défaites:	0 / 0
Email de contact:	Tel de contact:		

Notes privées:

Information personnalisable

URL de la page de l'équipe pour l'inscription depuis le widget

Note! Everyone knowing this URL can edit the team page.

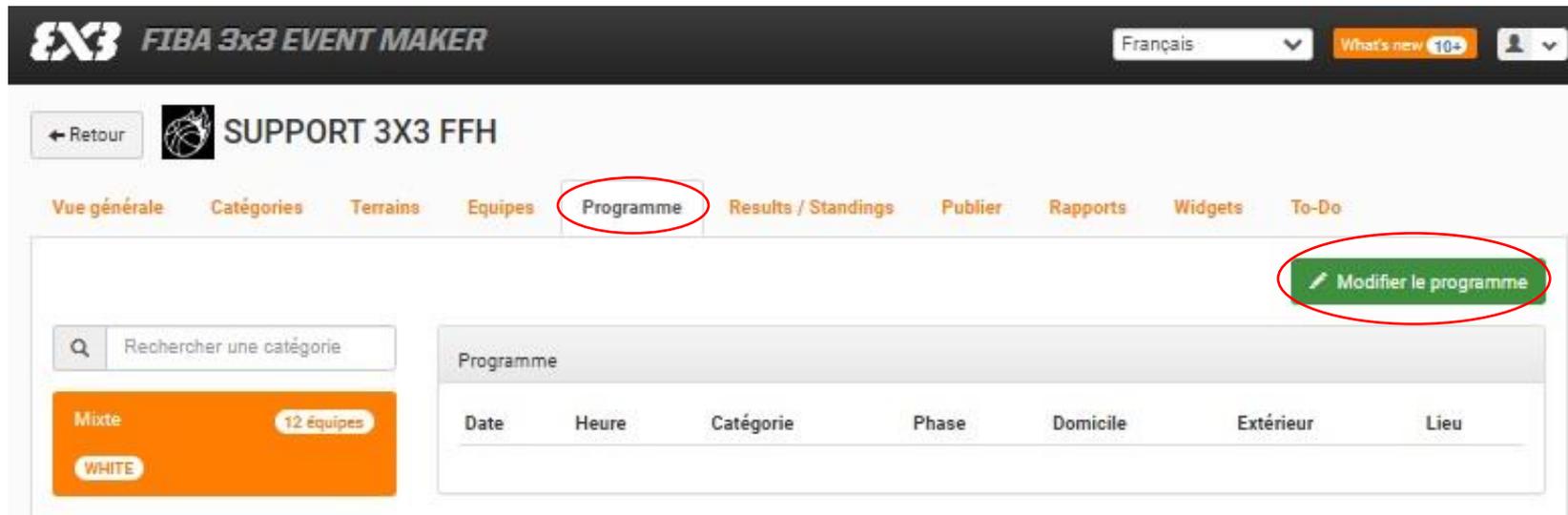
N'oubliez pas de sauvegarder votre saisie en cliquant sur « Update ». Avec les numéros renseignés, les Marqueurs pourront alors attribuer plus facilement les points aux joueurs dans le Live Scoring (phase 5.7)

**Notons que l'intégration des joueurs à une équipe peut se faire ultérieurement. Vous pouvez donc créer dans un premier temps vos équipes en amont du tournoi, sans y renseigner tous les joueurs, puis les intégrer au fur et à mesure.**



# ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « Programme » puis sur le bouton vert « Modifier le programme ».



The screenshot shows the EX3 FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top, there is a navigation bar with the EX3 logo, the text 'FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' notification, and a user profile icon. Below this is a breadcrumb trail: '← Retour' followed by 'SUPPORT 3X3 FFH'. A horizontal menu contains several tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme' (circled in red), 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. On the left side, there is a search bar with the placeholder 'Rechercher une catégorie' and a filter section with 'Mixte' (12 équipes) and 'WHITE' buttons. The main content area is titled 'Programme' and contains a table with the following columns: 'Date', 'Heure', 'Catégorie', 'Phase', 'Domicile', 'Extérieur', and 'Lieu'. A green button with a pencil icon and the text 'Modifier le programme' is circled in red in the top right corner of the main content area.



Entrez ensuite les informations demandées :

- **Number of teams** : indiquez le nombre d'équipes de votre catégorie
- **Default game length** : définissez la durée d'un match (pensez à prévoir le temps de mise en place et l'échauffement des équipes)
- **TEAM SEEDING** : Vous pouvez trier les équipes en fonction de leur :
  - Points au ranking (Ranking points)
  - Points au ranking + nom d'équipe (Ranking points + team name)
  - Nom de l'équipe (Team Name)
  - Aléatoire (Shuffled)

Cliquer ensuite sur « Apply »



MIXTE

Number of teams  
12

Default game length  
20 minutes

DISCARD APPLY

TEAM SEEDING

Sort teams by

- ✓ Ranking points (default)
- Ranking points + team name
- Team name
- Shuffled

ALLEMAGNE	0
RUSSIE	0

Si vous souhaitez réaliser une première phase de poules, cliquez sur le « + » de « Pool Round ».

← Retour SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains Equipes **Programme** Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

⚙️ SET-UP 📅 GAMES UNDO SHOW STANDINGS SHOW SUMMARY ↺ ↻

MIXTE ⚠️ -

Number of teams  
12

Default game length  
20 minutes

TEAM SEEDING

FRANCE	18
SUISSE	0
FINLANDE	0

POOL ROUND (+) KNOCKOUT ROUND (+)

No pool rounds configured.  
Create one with the (+) button.

No knockout round configured.  
Create one with the (+) button.

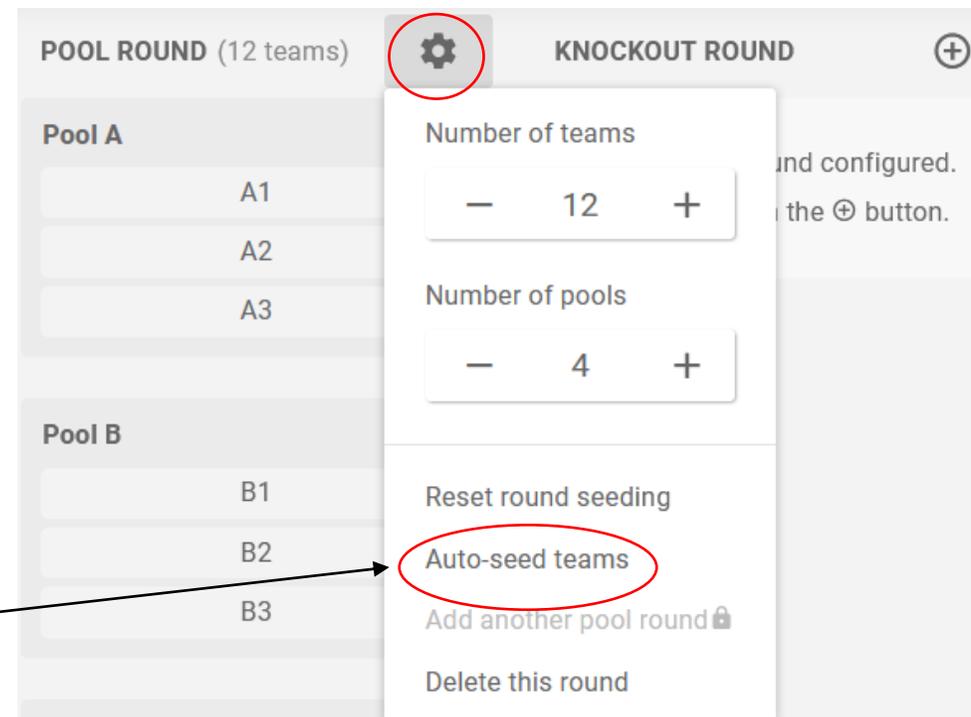
FINAL STANDINGS 1 - 12 ...

Drag more progressions here



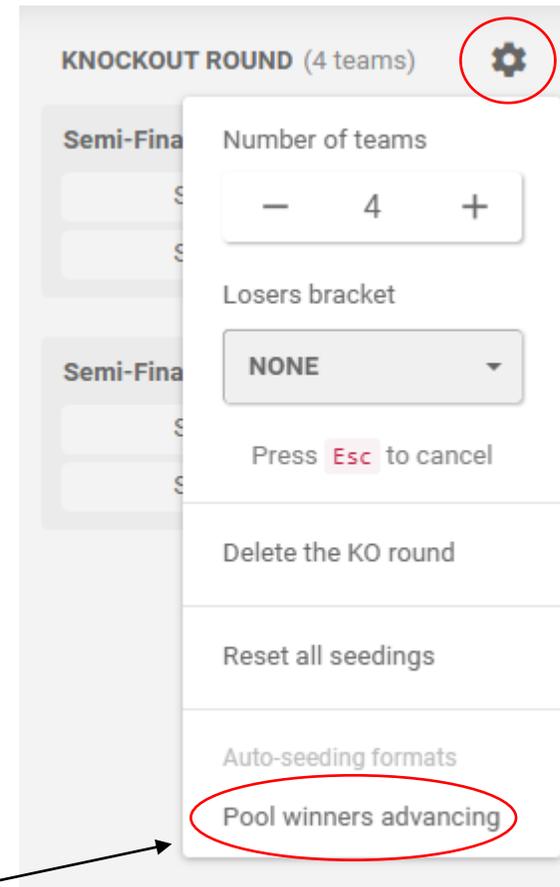
Entrez ensuite les informations demandées en fonction du nombre d'équipes et de poules que vous souhaitez mettre en place :

- **Number of teams** : Indiquez le nombre d'équipes.
- **Number of pools** : Indiquez le nombre de poules.
- **Reset round seeding** : Annuler la répartition des équipes.
- **Auto-seed teams** : L'Event Maker va effectuer automatiquement la répartition des équipes dans les poules en se basant sur le ranking. Vous avez aussi la possibilité de faire glisser les équipes manuellement dans la poule de votre choix.
- **Add another pool round** : Ajouter une autre phase de poules.
- **Delete this round** : Éliminer cette phase de poules.



Une fois les poules constituées, vous pouvez mettre en place une phase finale. Pour la configurer, cliquez sur le « + » de « Knockout Round ». Entrez ensuite les informations demandées :

- **Number of teams** : Indiquez le nombre d'équipes issues des poules qualifiées pour cette phase finale.
- **Losers bracket size** : Définissez le nombre d'équipes classées.
- **Delete the KO round** : Éliminer cette phase finale.
- **Reset all seedings** : Annuler la configuration de la phase finale.
- **Auto-seeding formats** : Répartition automatique des équipes qualifiées.
- **Standard / Top 2 advancing / Pool winners advancing** : Qualification des équipes en phase finale



Si un triangle rouge apparaît, vous ne pourrez pas enregistrer votre formule.



← Retour  SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains Equipes **Programme** Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

SET-UP GAMES UNDO SHOW STANDINGS SHOW SUMMARY

MIXTE

Number of teams  
12

Default game length  
20 minutes

✓ All teams and progressions in this category have been seeded

**POOL ROUND (12 teams)**

**Pool A**

- FRANCE 18
- AUTRICHE 0
- ITALIE 0

**Pool B**

- SUISSE 0
- RUSSIE 0
- SERBIE 0

**Pool C**

- FINLANDE 0
- ALLEMAGNE 0
- CROATIE 0

**Pool D**

- ESPAGNE 0
- BELGIQUE 0
- PAYS-BAS 0

**KNOCKOUT ROUND (4 teams)**

**Semi-Final game 1**

- A/I
- D/I

**Semi-Final game 2**

- B/I
- C/I

**FINAL STANDINGS 1 - 2 (FINAL)**

- Final winner
- Final loser

**FINAL STANDINGS 3 - 4 (SEMI-FINAL)**

- SF 1 loser
- SF 2 loser

**FINAL STANDINGS 5 - 12**

- D/III
- C/III
- B/II
- A/II
- D/II
- C/II
- A/III
- B/III

The total number of available

Cliquez sur l'onglet « GAMES ». Les matchs apparaissent sur la gauche. Au centre de l'écran est présenté le calendrier et les différents terrains que vous avez préalablement créés.

The screenshot displays the 'SUPPORT 3X3 FFH' web application interface. At the top, there is a navigation bar with a 'Retour' button and the application title. Below this, a menu of tabs includes 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. The 'Programme' tab is active, and within it, the 'GAMES' sub-tab is highlighted with a red circle. The main content area is divided into three sections: a left sidebar, a central calendar, and a right 'ACTIVITIES' panel. The sidebar shows a dropdown menu for 'MIXTE' and 'POOL ROUND', followed by three pools (A, B, and C) with their respective games and teams. The central calendar shows a grid for 'MONDAY 13TH' and 'TUESDAY 14TH' with columns for 'Court 1' and 'Court 2'. The 'ACTIVITIES' panel on the right contains a message: 'No activities (e.g. dunk contests and breaks) added. You can do so by clicking the add icon above and then dragging the activity to a court. You can create multiple instances of that activity by just dragging more of them to the timeline.'



Pour planifier les matchs, faites glisser les matchs sur le calendrier aux horaires souhaités et sur le terrain de votre choix.

Vous pouvez également intégrer dans votre programme les animations prévues sur votre tournoi (concours de shoots, défilés, etc...), à partir de l'onglet. « ACTIVITIES ».

La durée de ces activités peut être modifiée comme vous le souhaitez.

Une fois les matchs et animations organisés, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

← Retour SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

SET-UP GAMES UNDO RESET ALL # SHOW ACTIVITIES

MIXTE POOL ROUND

POOL C

Pool C game 1 Mixte  
FINLANDE (C1 vs C3) CROATIE

Pool C game 2 Mixte  
ALLEMAGNE (C2 vs C3) CROATIE

Pool C game 3 Mixte  
FINLANDE (C1 vs C2) ALLEMAGNE

POOL D

Pool D game 1 Mixte  
ESPAGNE (D1 vs D3) PAYS-BAS

Pool D game 2 Mixte  
BELGIQUE (D2 vs D3) PAYS-BAS

Pool D game 3 Mixte  
ESPAGNE (D1 vs D2) BELGIQUE

MONDAY 13TH

Court 1 Court 2

10:00 Pool A game 1 | Pool B game 1 |  
FRANCE | SUISSE

Pool A game 2 | Pool B game 2 |  
AUTRICHE | RUSSIE

Pool A game 3 | Pool B game 3 |  
FRANCE | SUISSE

11:00

12:00

TUESDAY 14TH

Court 1 Court 2

ACTIVITIES

No activities (e.g. dunk contests and breaks) added. You can do so by clicking the add icon above and then dragging the activity to a court. You can create multiple instances of that activity by just dragging more of them to the timeline.

Edit Activity

Name

Description

CANCEL UPDATE

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

SET-UP GAMES UNDO RESET ALL # SHOW ACTIVITIES

MIXTE POOL ROUND

✓ All games in this category have been scheduled

MONDAY 13TH

Court 1 Court 2

10:00 Pool A game 1 | Pool B game 1 |  
FRANCE | SUISSE

Pool A game 2 | Pool B game 2 |  
AUTRICHE | RUSSIE

Pool A game 3 | Pool C game 3 |  
FRANCE | SUISSE

11:00 Pool C game 1 | Pool C game 2 |  
FINLANDE | ALLEMAGNE

Pool C game 3 | Pool D game 1 |  
FINLANDE | ESPAGNE

Pool D game 2 | Pool D game 3 |  
BELGIQUE | ESPAGNE

12:00

TUESDAY 14TH

Court 1 Court 2

ACTIVITIES

No activities (e.g. dunk contests and breaks) added. You can do so by clicking the add icon above and then dragging the activity to a court. You can create multiple instances of that activity by just dragging more of them to the timeline.



Afin d'avoir une vue d'ensemble de votre évènement, vous pouvez revenir sur l'onglet « SET-UP », puis « SHOW SUMMARY ».

Cela vous permettra d'avoir :

**Vue d'ensemble de l'évènement :**

- Le nombre d'équipe inscrites (Registrations)
- Le nombre total de matchs (Total games)
- Le temps de jeu total (Total playtime)

The screenshot shows a mobile application interface with a top navigation bar containing a 'SHOW SUMMARY' button, a square icon, a '← DONE' button, and a 'SAVE' button with a floppy disk icon. The main content area is divided into two sections: 'EVENT OVERVIEW' and 'CATEGORY OVERVIEW', each containing a table of statistics.

EVENT OVERVIEW	
Registrations	12 teams
Total games	15 games
Total playtime	5 hours

CATEGORY OVERVIEW	
Registrations	12 teams
Registration limit	Unlimited
Total games	15 games
Total playtime	5 hours
Total pool rounds	1 pool round



# SAISIR LES RÉSULTATS

Cliquez sur l'onglet « Results / Standings » puis sur le bouton vert « Modifier ».

The screenshot shows the 'SUPPORT 3X3 FFH' web application. At the top, there is a navigation bar with a 'Retour' button and a search icon. Below this, a menu contains several tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings' (highlighted with a red circle), 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. Below the menu, there are three green buttons: 'Modifier' (highlighted with a red circle), 'Créer le code de marque pour tournoi', and 'Résultats'. On the left side, there is a search bar labeled 'Rechercher une catégorie' and a filter section with 'Mixte' (12 équipes) and 'WHITE' buttons. The main content area is titled 'Results / Standings' and contains three sub-tabs: 'Résultats' (selected), 'Pool Standings', and 'Final Standings'. Below these tabs is a table with the following columns: 'Date', 'Heure', 'Catégorie', 'Phase', 'Match', and 'Lieu'. The table lists 10 matches scheduled for May 13th.

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
13 May	10:00 AM	Mixte	Poule 1 A	FRANCE ITALIE	Court 1
13 May	10:00 AM	Mixte	Poule 1 B	SUISSE SERBIE	Court 2
13 May	10:20 AM	Mixte	Poule 1 A	AUTRICHE ITALIE	Court 1
13 May	10:20 AM	Mixte	Poule 1 B	RUSSIE SERBIE	Court 2
13 May	10:40 AM	Mixte	Poule 1 A	FRANCE AUTRICHE	Court 1
13 May	10:40 AM	Mixte	Poule 1 B	SUISSE RUSSIE	Court 2
13 May	11:00 AM	Mixte	Poule 1 C	FINLANDE CROATIE	Court 1
13 May	11:00 AM	Mixte	Poule 1 D	ESPAGNE PAYS-BAS	Court 2
13 May	11:20 AM	Mixte	Poule 1 C	ALLEMAGNE CROATIE	Court 1



Pour chaque rencontre terminée, inscrivez le score du match grâce au menu déroulant. Après chaque saisie, n'oubliez pas de cliquer sur le bouton bleu « Sauvegarder les résultats et mettre à jour les matchs ». Vous pouvez afficher l'ensemble des rencontres, ou bien seulement les rencontres d'une catégorie en vous servant des menus déroulants.

Modifier les résultats

[Sauvegarder les résultats](#) [Annuler](#)

Montrer tous les matchs

Montrer tous les matchs en suspend

Montrer tous les matchs & connus et en suspend

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Mixte	Poule 1 A	13 May 10:...	Court 1	FRANCE	ITALIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 B	13 May 10:...	Court 2	SUISSE	SERBIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 A	13 May 10:...	Court 1	AUTRICHE	ITALIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 B	13 May 10:...	Court 2	RUSSIE	SERBIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 A	13 May 10:...	Court 1	FRANCE	AUTRICHE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 B	13 May 10:...	Court 2	SUISSE	RUSSIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 C	13 May 11:...	Court 1	FINLANDE	CROATIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 D	13 May 11:...	Court 2	ESPAGNE	PAYS-BAS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 C	13 May 11:...	Court 1	ALLEMAGNE	CROATIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 D	13 May 11:...	Court 2	BELGIQUE	PAYS-BAS	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 C	13 May 11:...	Court 1	FINLANDE	ALLEMAGNE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 D	13 May 11:...	Court 2	ESPAGNE	BELGIQUE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Demi-finales	13 May 12:...	Court 1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Demi-finales	13 May 12:...	Court 1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Finale	13 May 12:...	Court 1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier

[Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs](#)

[Sauvegarder les résultats](#) [Annuler](#)

En fonction des résultats saisis, l'Event Maker programme automatiquement les matchs suivants, dont ceux de la phase finale. Il ne vous reste plus qu'à indiquer le score des matchs au fur et à mesure du déroulement de votre tournoi.

Dans le menu déroulant, il ne faut surtout pas utiliser « L » (Lose) et « W » (Win). **Il faut toujours indiquer un score**

Pour revenir au menu précédent, cliquez sur « Sauvegarder les résultats ».

[Sauvegarder les résultats](#) [Annuler](#)

Montrer **tous** les matchs

Montrer **tous les matchs** en suspend

Montrer **tous les matchs & connus** et en suspend

Merci de sélectionner...  Merci de sélectionner...  Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Mixte	Poule 1 A	13 May 10:...	Court 1	FRANCE	ITALIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Mixte	Poule 1 B	13 May 10:...	Court 2	SUISSE	SERBIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier



# UTILISER L'EVENT MAKER COMME TABLE DE MARQUE

L'un des principaux atouts de l'Event Maker est de pouvoir l'utiliser comme un véritable outil de gestion des rencontres.

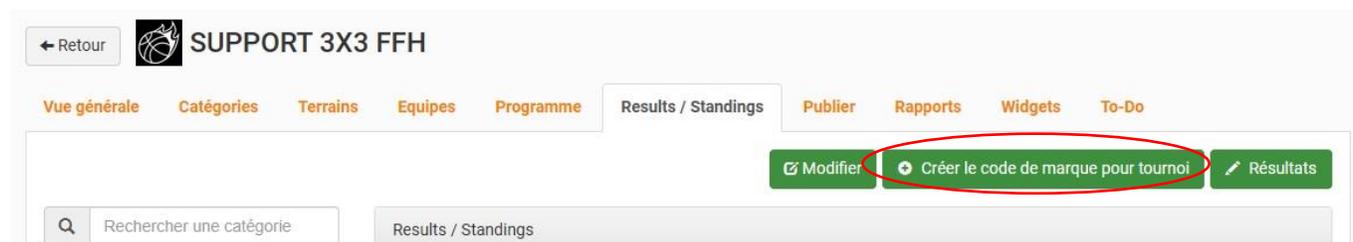
Ce processus permet à vos Marqueurs d'utiliser l'Event Maker comme une table de marque, et donc de valider directement les scores des matchs se déroulant sur leur terrain.

Le score et le temps peuvent être projetés sur un écran externe afin d'être visibles par les joueurs et les spectateurs. Cela donne un côté professionnel à votre évènement.

Les scores validés par les Marqueurs s'enregistrent automatiquement dans l'Event Maker : terminé les multiples allers-retours entre les tables de marque et la table principale du tournoi !



Dans un premier temps, cliquez sur l'onglet « Results / Standing » puis sur le bouton vert « Créer le code de marque pour tournoi ».



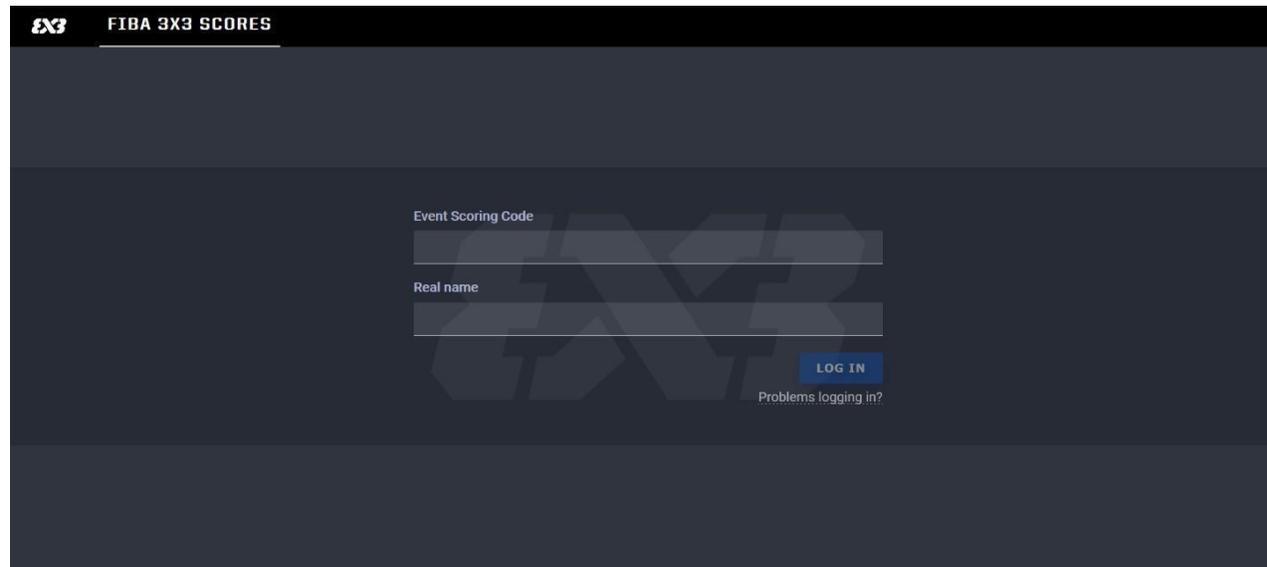
Définissez un code de marque (celui que vous voulez) puis cliquez sur le bouton bleu « Créer le code de marque pour tournoi »

A screenshot of a form titled 'Créer le code de marque pour tournoi'. The form has a blue header with the title. Below the header, there is a text input field labeled 'Code Identifiant de Tournoi (CIT)' with the placeholder text 'par ex. f27a6'. At the bottom right of the form, there are two buttons: a blue button labeled 'Créer le code de marque pour tournoi' and a grey button labeled 'Annuler'. The blue button is circled in red.

Indiquez ensuite à vos Marqueurs le code de marque du tournoi, et le nom du tournoi sur l'Event Maker.

Via un ordinateur ayant une connexion Internet, les Marqueurs doivent se rendre sur la page « <https://scores.fiba3x3.com/> ». Il suffit alors de renseigner le code et le nom du tournoi et de cliquer sur « Log in ». Il n'est pas nécessaire qu'ils aient un compte Event Maker.

En tant qu'organisateur, vous pouvez aussi accéder à cette page directement en cliquant dans l'onglet « Results/Standings », sur le bouton vert « Résultats ».



EX3								
UPCOMING ONGOING FINISHED ALL SUPPORT 3X3 FFH								
DATE ▾	CATEGORY ▾	COURT ▾	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Monday 13th 10:00	Mixte	Court 2	Pool B game 1	Upcoming	SUISSE ⚠	🕒	SERBIE ⚠	<a href="#">PLAY</a>
Monday 13th 10:00	Mixte	Court 1	Pool A game 1	Upcoming	FRANCE	🕒	ITALIE ⚠	<a href="#">PLAY</a>
Monday 13th 10:20	Mixte	Court 2	Pool B game 2	Upcoming	RUSSIE ⚠	🕒	SERBIE ⚠	<a href="#">PLAY</a>
Monday 13th 10:20	Mixte	Court 1	Pool A game 2	Upcoming	AUTRICHE ⚠	🕒	ITALIE ⚠	<a href="#">PLAY</a>
Monday 13th 10:40	Mixte	Court 1	Pool A game 3	Upcoming	FRANCE	🕒	AUTRICHE ⚠	<a href="#">PLAY</a>

Vous pouvez choisir de filtrer vos matchs (par date, par catégorie, par terrain « court ») grâce à la barre d'état ci-dessous :

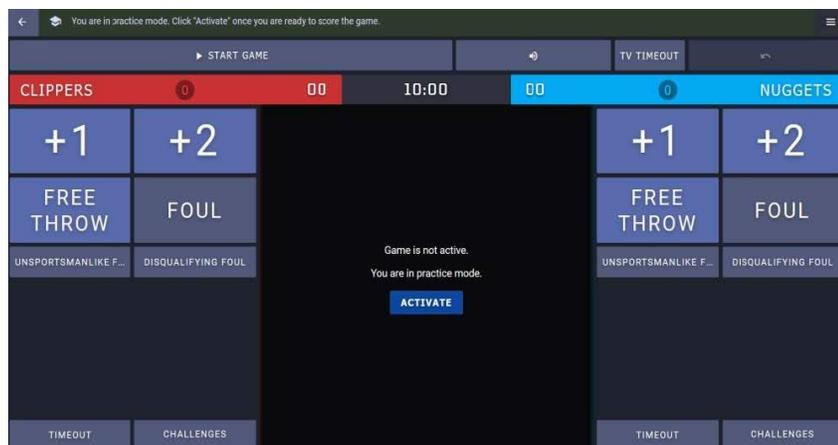
DATE ▾	CATEGORY ▾	COURT ▾	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM
--------	------------	---------	-----------	--------	-----------	-------	-----------

Un Marqueur présent sur le terrain 1 peut alors faire apparaître uniquement les matchs le concernant, et ne pas afficher les matchs des autres terrains.



Pour assurer la table de marque d'un match, le Marqueur clique sur le bouton « Play » en face du match souhaité.

DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Monday 13th 10:00	Mixte	Court 2	Pool B game 1	Upcoming	SUISSE ⚠	🕒	SERBIE ⚠	PLAY
Monday 13th 10:00	Mixte	Court 1	Pool A game 1	Upcoming	FRANCE	🕒	ITALIE ⚠	PLAY
Monday 13th 10:20	Mixte	Court 2	Pool B game 2	Upcoming	RUSSIE ⚠	🕒	SERBIE ⚠	PLAY
Monday 13th 10:20	Mixte	Court 1	Pool A game 2	Upcoming	AUTRICHE ⚠	🕒	ITALIE ⚠	PLAY
Monday 13th 10:40	Mixte	Court 1	Pool A game 3	Upcoming	FRANCE	🕒	AUTRICHE ⚠	PLAY

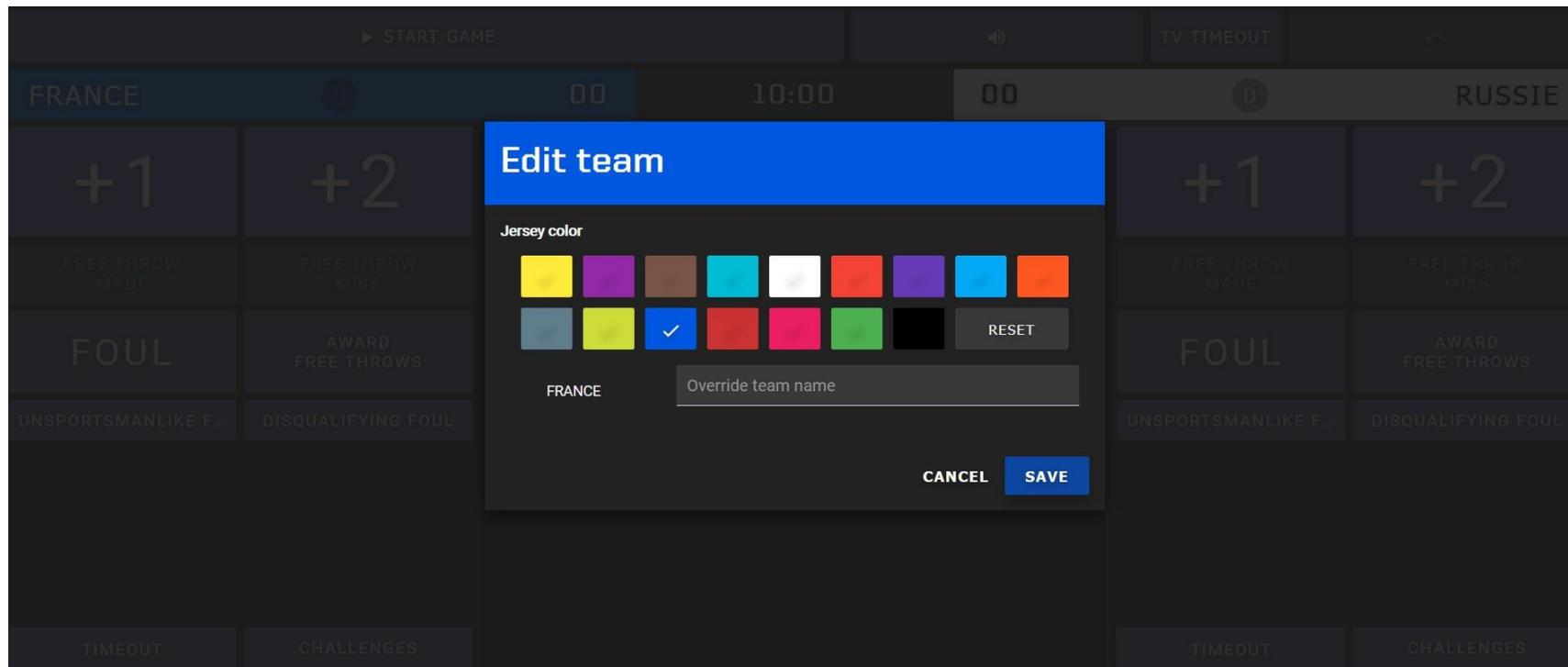


Il accédera ensuite à l'écran du Live Scoring (score du match en temps réel). L'OTM pourra alors contrôler le temps, le score, les fautes et toutes les données de la rencontre.

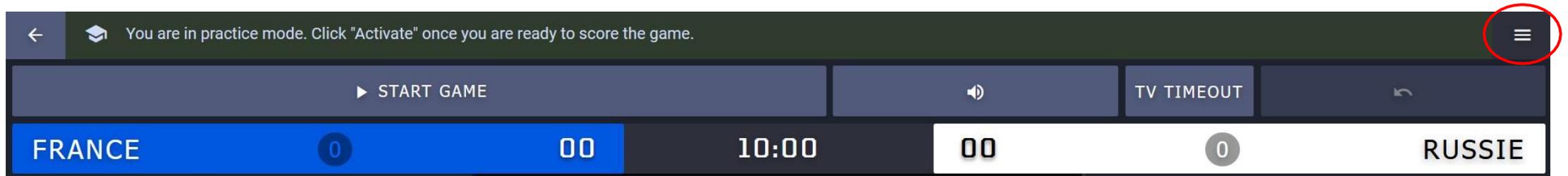
Ne pas oublier de cliquer sur « Activate » avant de lancer le match.



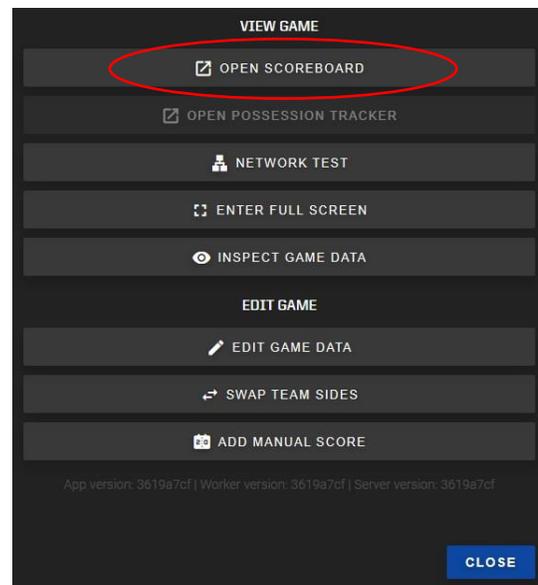
En cliquant sur les couleurs des équipes (attribuées automatiquement), le Marqueur peut sélectionner les couleurs correspondant aux chasubles des équipes.



Pour afficher le score à la vue des joueurs et des spectateurs sur un autre écran, il faut cliquer sur le menu du Live Scoring, situé en haut à droite.

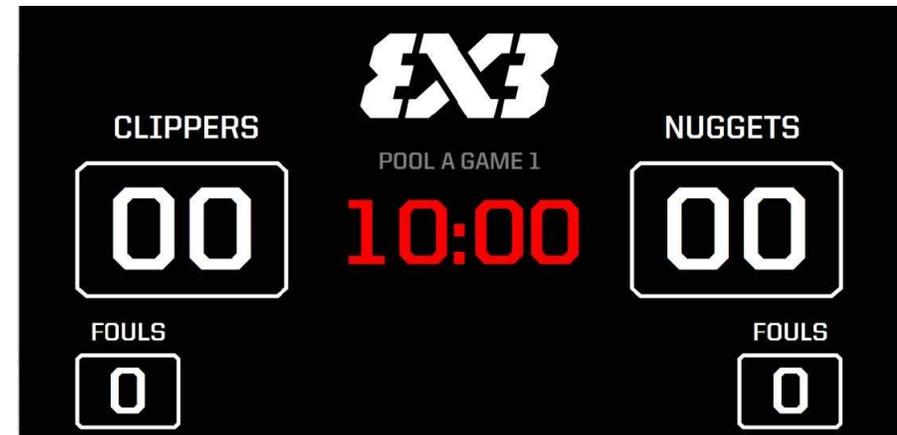


Ainsi, une nouvelle fenêtre s'ouvrira et vous accéderez à l'écran suivant :



En cliquant sur Scoreboard, votre panneau d'affichage apparaîtra sur votre écran dans un nouvel onglet. Il vous suffit simplement de le faire glisser sur un écran externe relié à votre ordinateur (écran de PC, écran de télévision, écran géant, etc.) pour que les joueurs et les spectateurs puissent le voir.

Ce Scoreboard est le reflet, en temps réel, de ce que le Marqueur renseigne sur le Live Scoring. Il indique le temps, le score, les fautes ; en bref, tout ce qui est utile pour que les joueurs et spectateurs soient dans de bonnes conditions pour suivre le match. C'est une véritable table de marque.



# ÉDITER LES RAPORTS

Cliquez sur l'onglet « Rapports ».

Vous pouvez alors accéder à toutes les informations du tournoi en cliquant sur la catégorie souhaitée.

Grâce aux différents menus, vous pourrez ainsi imprimer ou éditer au format PDF ou Excel les plannings et les résultats des matchs par équipe, par terrain ou par jour, la liste des joueurs participants, les feuilles de marque, etc. Cette fonction est très utile et vous fera gagner du temps pendant le tournoi, elle vous permettra d'imprimer divers documents utiles au bon déroulement de votre évènement.

← Retour  SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Public **Rapports** Widgets To-Do

Rapports de tournoi

- Rapport de joueur
- Rapport d'équipe
- Statistiques de match
- Programme
- Classement
- Phase finale
- Schedule Matrix (excel report)
- Feuilles de match
- Play-by-Play
- Technical Meeting Checklist

Rapports d'après-tournoi

- Classement final
- Phase finale
- Statistiques individuelles par joueur



## Une fois l'ensemble des résultats saisis sur l'Event Maker

Vous allez devoir récupérer les 2 rapports d'après tournoi :

- Classement final
- Statistiques individuelles par joueur

**A transmettre sous 48 Heures au responsable développement de la CFBF :**

[s.binot@handisport.org](mailto:s.binot@handisport.org)

The screenshot shows the 'SUPPORT 3X3 FFH' interface. At the top, there is a navigation bar with a 'Retour' button and a menu with items: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publie', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. The 'Rapports' item is circled in red. Below the navigation bar, there are two main sections: 'Rapports de tournoi' and 'Rapports d'après-tournoi'. The 'Rapports de tournoi' section contains buttons for 'Rapport de joueur', 'Rapport d'équipe', 'Statistiques de match', 'Programme', 'Classement', 'Phase finale', 'Schedule Matrix (excel report)', 'Feuilles de match', and 'Play-by-Play'. The 'Rapports d'après-tournoi' section contains buttons for 'Classement final' and 'Phase finale'. The 'Classement final' and 'Statistiques individuelles par joueur' buttons in the 'Rapports d'après-tournoi' section are circled in red. Two arrows point from the text on the left to these two circled buttons.

Préparation de rapport

Langue  
Français

Orientation  
Portrait

Éléments par page  
25

Catégorie  
Merci de sélectionner...

Tout sélectionner Rien sélectionner **Par défaut**

Equipes  
Classement  
Matches joués  
Matches gagnés  
% de victoires  
Moyenne de pts  
Points

**Montrer le rapport** Annuler

Cliquez ensuite sur « Par défaut » puis « Montrer le rapport »



Cliquez sur « Exporter PDF »

Lorsque vous avez récupéré le fichier, faire la même procédure pour le second document et les envoyer à l'adresse email notifié précédemment .

Retour au tournoi ← Configuration Imprimer **Exporter PDF** Exporter Excel

 **SUPPORT 3X3 FFH** 

Classement final: Mixte

Equipes	Classement	Matches joués	Matches gagnés	% de victoires	Moyenne de pts	Points
FRANCE (1)	1	4	4	100	6.0	24
SUISSE (12)	2	4	3	75	0.8	3
ESPAGNE (10)	3	3	2	67	0.7	2
FINLANDE (11)	4	3	2	67	0.7	2
AUTRICHE (6)	5	2	1	50	10.5	21
RUSSIE (7)	6	2	1	50	0.5	1
ALLEMAGNE (8)	7	2	1	50	0.5	1
BELGIQUE (9)	8	2	1	50	0.5	1
PAYS-BAS (2)	9	2	0	0	0.0	0
CROATIE (3)	10	2	0	0	0.0	0
SERBIE (4)	11	2	0	0	0.0	0
ITALIE (5)	12	2	0	0	0.0	0

Page 1 of 1 Generated 15/05/2024 17:24:55



# GÉNÉRER DES WIDGETS

À partir de l'onglet « Widgets », vous allez pouvoir :

- **Result** : Afficher les résultats de votre tournoi sur votre propre site web.
- **Registration** : Générer un widget permettant aux équipes de s'inscrire à partir de votre site web.

Il est nécessaire de créer ces widgets à partir du bouton bleu « Create ».

The image shows two screenshots from a web application. The left screenshot shows the 'Widgets' tab in the 'SUPPORT 3X3 FFH' interface. It features a sidebar with 'Type' options: 'Result' (selected) and 'Registration'. The main content area displays the message 'No widget has been created so far' and a 'Click create button to create a new widget' instruction. A blue 'Create' button is circled in red. An arrow points from this screenshot to the right screenshot, which shows the 'Create widget' form. This form has a 'Details' section with a 'Name' field containing 'Widget Support 3x3 FFH' and a 'Language' dropdown menu set to 'Français'. At the bottom right of the form are 'Confirm' and 'Cancel' buttons.

Une fois votre Widget créé, l'écran suivant s'affichera :

The image shows a screenshot of the 'Widgets' tab in the application. It displays a table with the following data:

Type	Name	Language	Actions
Result	Widget Support 3x3 FFH	fr-FR	Edit Show code Delete
Registration			

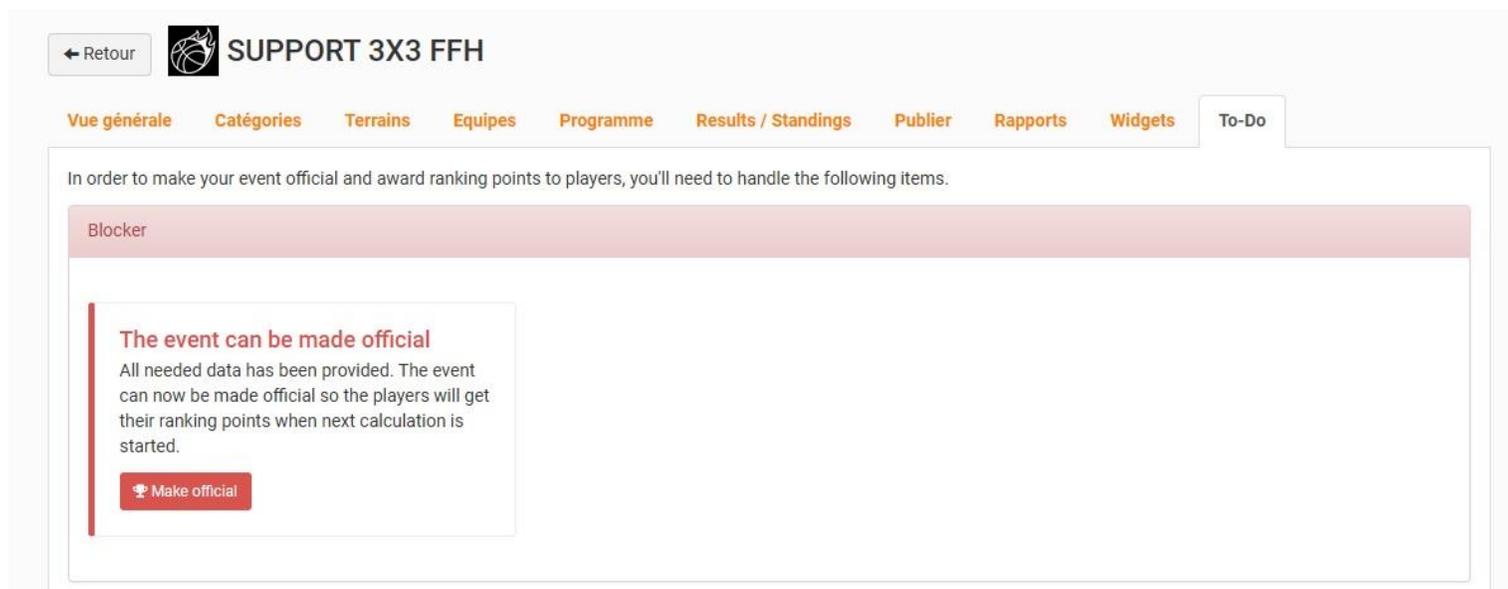
The 'Show code' button in the 'Actions' column for the 'Result' widget is circled in red.

Il vous suffira uniquement de copier le code se trouvant dans « </> Show code », puis de le coller sur la page où vous souhaitez faire apparaître votre widget.



# VALIDER VOTRE TOURNOI

Rendez votre tournoi officiel en cliquant sur « To-Do ».



The screenshot shows the 'SUPPORT 3X3 FFH' interface. At the top, there is a navigation menu with tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. The 'To-Do' tab is selected. Below the navigation, a message states: 'In order to make your event official and award ranking points to players, you'll need to handle the following items.' A red 'Blocker' banner is present. A white box contains the text: 'The event can be made official. All needed data has been provided. The event can now be made official so the players will get their ranking points when next calculation is started.' Below this text is a red button labeled 'Make official'.

Via cet onglet, l'Event Maker vous informera des éventuelles manipulations à réaliser pour finaliser votre tournoi (par exemple, si vous avez oublié d'indiquer l'adresse du tournoi, si certains scores ne sont pas indiqués, etc.). Si tout est Ok, vous pourrez alors cliquer sur le bouton « Make official » permettant de rendre le tournoi officiel. Vous obtiendrez alors un message vous informant que le tournoi a bien été pris en compte. Un mail vous sera également envoyé pour vous informer de la bonne réception des résultats. **Félicitations ! Votre tournoi est maintenant officialisé. Les joueurs aux profils validés seront crédités de leurs points.**



# INFORMATIONS GÉNÉRALES

Afin de tirer le maximum de bénéfices de l'Event Maker, **il est important d'anticiper le plus possible la construction de votre tournoi**. N'attendez pas le jour J pour vous familiariser avec l'Event Maker et pour commencer à y intégrer les informations de votre tournoi. Renseignez en amont tous les éléments dont vous disposez. Cela vous permettra de gagner un temps précieux.

Il est également important d'informer les joueurs sur l'intérêt de créer un profil 3x3. Cela leur permettra d'apparaître au classement national et mondial. Les joueurs et joueuses se prennent facilement au jeu, tentent d'engranger le plus de points possibles, et auront donc tout intérêt à se présenter de nouveau sur votre tournoi lors de sa prochaine édition. Cela est donc un atout majeur pour votre tournoi et vous pouvez utiliser ce plus dans votre communication.



# LEXIQUE

- Create : créer
- Sign up : s'inscrire
- Cancel : annuler
- Browse : parcourir
- Save : sauvegarder
- Register : enregistrer
- Print : imprimer
- Next : suivant
- Previous : précédent
- Back to selection : retourner à la sélection
- Show report : voir le rapport

- First name : prénom
- Last name : nom
- Zip : code postal
- City/Town : ville
- Country : pays
- Event : évènement
- Schedule : planning
- Tournament : tournoi
- Court : terrain
- Pool : poule
- Standing : classement
- Scoresheet : feuille de marque



Pierre CHARRIER : [pec.charrier@gmail.com](mailto:pec.charrier@gmail.com)