

Q		QCM THEORIQUE DECEMBRE 2024	Réponse
1	Pendant le jeu, B1 pose le pied sur une sangle située entre le châssis du fauteuil roulant. Légal ?		Oui 3.1.2
2	<p>B1 commet une faute sur A1. C'est la sixième faute de l'équipe B dans le quart-temps. A1 bénéficie de 2 lancers francs. Au lieu de A1, c'est A2 qui tente 2 lancers francs. L'erreur est découverte après le premier lancer franc tiré par A2.</p> <p>A2 doit être remplacé pour le dernier lancer et aucune sanction ne doit être infligée à l'équipe A.</p>		<p>Non 44-6</p> <p>LF Annulés et REJ dans le prolongement de la ligne des LF</p>
3	<p>Alors qu'il reste 8 secondes au chronomètre des tirs, B1 est sanctionné d'une faute antisportive à l'encontre de A1.</p> <p>A2 est alors sanctionné d'une faute technique.</p> <p>A2 doit tirer le lancer-franc sans alignement après que B1 ait tiré ses deux lancers-francs de la faute antisportive.</p>		<p>Non 42-11</p> <p>FT puis FAS</p>
4	<p>Finissant la contre-attaque, A1 commence à tirer lorsque B1 touche le bras de A1 par derrière en essayant de bloquer le ballon.</p> <p>Ceci est une faute antisportive</p>		<p>Non 37-4</p> <p>Action de tir débutée, FP</p>
5	L'entraîneur principal A1 a commis 4 fautes en tant que joueur et 1 faute technique en tant qu'entraîneur principal. Il peut continuer à jouer ?		<p>Oui 38-31</p> <p>L'entraîneur principal A1 peut continuer à jouer car A1 n'a pas commis 5 fautes en tant que joueur et n'est pas disqualifié en tant qu'entraîneur principal.</p>
6	<p>Avec 7 secondes sur le chronomètre de jeu dans le quatrième quart-temps et avec le score à égalité, A1 est sanctionné de sa cinquième faute personnelle.</p> <p>Après un temps mort demandé, l'équipe A prend le contrôle du ballon et A1 marque un panier. La participation irrégulière de A1 est découverte à ce moment-là, alors qu'il reste 1 seconde au chronomètre de jeu.</p> <p>Le panier ne doit pas compter et l'entraîneur se verra infligé une faute technique "C1".</p>		<p>Non 36-11</p> <p>Panier ne doit pas compter et faute technique B1. Le match reprendra par une remise en jeu de l'équipe B derrière sa ligne de fond à 1 seconde de la fin du chronomètre de jeu.</p>
7	Au cours d'une tentative de blocage d'un tir à trois points qui a quitté la (les) main(s) de A1, B1 se soulève de son siège. Le joueur B réussit à toucher et à changer la direction du ballon, le tir de A1 est manqué. Une faute technique sera infligée à B1 avec 1 lancer-franc pour A1 en réparation suivi de la remise en jeu en ligne de fond		<p>Non 31.2.1</p> <p>Faute technique à l'encontre de B1. A1 bénéficiera de 3 LF , suivi de la remise en jeu effectuée par l'équipe qui avait le contrôle du ballon ou qui venait de tirer le ballon, depuis l'endroit le plus proche de celui où se trouvait le ballon au moment de l'arrêt du jeu</p>

<p>8</p>	<p>Avec 17 secondes sur le chronomètre des tirs, A1 tire pour un panier. Le ballon est en l'air lorsque B2, en zone arrière, commet une faute sur A2. C'est la deuxième faute de l'équipe B dans le quart-temps. Le ballon entre dans le panier.</p> <p>Réparation : La panier doit compter. Le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A à l'endroit le plus proche d'où la faute de B2 a été commise.</p>	<p>Oui 29/50-26</p>
<p>9</p>	<p>Après un panier de l'équipe B, la passe de remise en jeu de A1 est déviée par B1 puis par A2, alors qu'aucun joueur n'a pris le contrôle du ballon sur le terrain.</p> <p>Le chronomètre des tirs doit démarrer sur le ballon touché de B1.</p>	<p>Oui 29.2.1</p>
<p>10</p>	<p>A1 fait une passe depuis la zone à 3 points. Le ballon touche un coéquipier dans la zone à deux points puis entre dans la panier. Le panier doit être accordé à deux points</p>	<p>Oui 16-6 A 3 points</p>