

1	A1, au cours de l'entre-deux, positionne son fauteuil roulant à l'extérieur du cercle, parallèle à la ligne médiane, tandis que B1 se positionne à angle droit. Les deux sont légales, mais aucune partie du joueur ou de son fauteuil roulant ne peut pénétrer dans le cercle, avant que le ballon ne soit touché.	V
2	Avec 0:00.2 (2/10 de secondes) restant au chronomètre de jeu, A1 prend le contrôle du ballon après une remise en jeu de A2 et tente un tir au panier avant que le signal sonore de fin de quart temps ne retentisse. Pendant que le ballon est en l'air le signal de fin de quart temps retentit et le ballon pénètre dans le panier. Le panier doit être accordé.	F
3	Lors de la dernière minute de jeu, avec 17 secondes au chronomètre des tirs, A1 dribble dans sa zone arrière lorsqu'un joueur de l'équipe B tape le ballon hors des limites du terrain de jeu dans le prolongement de la ligne de lancer-franc. A la suite de cela, un temps-mort est accordé d'abord à l'équipe B et immédiatement après à l'équipe A. Si l'entraîneur A décide d'une remise en jeu depuis sa zone avant, le jeu reprendra par une remise en jeu depuis la ligne de remise en jeu dans la zone avant de son équipe, avec 17 secondes au chronomètre des tirs.	F
4	Après un tir au panier d'A1, le ballon rebondit sur l'anneau et A2 en prend le contrôle. 9 secondes plus tard, le signal sonore du chronomètre des tirs retentit par erreur. L'équipe A serait désavantagée si une violation du chronomètre des tirs était sifflée. Les arbitres feront reprendre le jeu par une remise en jeu pour l'équipe A avec 9 secondes sur le chronomètre des tirs.	F
5	A1 dribble depuis 6 secondes en zone arrière lorsqu'une double faute est sifflée en zone avant. Le jeu reprendra par une remise en jeu de l'équipe A dans sa zone arrière depuis le point le plus proche du lieu de la double faute avec 2 secondes pour amener le ballon dans sa zone avant.	F
6	A1 dribble le ballon dans sa zone avant quand B2 commet une faute sur A2 dans la zone restrictive. Le chronomètre des tirs affiche 18 secondes. Le jeu reprend par une remise en jeu pour l'équipe A. Le chronomètre des tirs doit être réinitialisé à 24secondes.	F
7	A1 tire au panier à la fin d'une période de 24 secondes. Le tir est légalement contré par B1 et ensuite le signal sonore du chronomètre des tirs retentit. Après le signal, B1 commet une faute sur A1. Violation du chronomètre des tirs. La faute de B1 sur A1 doit être ignorée sauf si elle est une faute antisportive ou disqualifiante.	V
8	Alors qu'il reste 7 secondes au chronomètre de jeu et 3 secondes sur le chronomètre des tirs, le joueur B1 dans sa zone arrière frappe délibérément le ballon du poing pour faire une passe. Le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A dans sa zone avant avec 7 secondes au chronomètre de jeu. Le chronomètre des tirs doit être éteint.	V
9	A1 est situé proche de la ligne médiane avec toutes ses roues en zone arrière et tente de passer à A2 également proche de la ligne médiane avec toutes ses roues en zone arrière. Le ballon rebondit en zone avant, avant de toucher A2. L'action est illégale. Il a violation de retour en zone arrière.	F
10	Alors qu'il ne tient aucune de ses roues, le joueur B1 percute un coéquipier ce qui fait décoller ses deux grandes roues du sol. Avant que ses roues ne soient à nouveau en contact avec le sol, B1 tente de contrer le tir de A1. Légal ?	V