

1	<p>Question 1 : Après une faute antisportive, A1 bénéficie de 2 lancers-francs suivis de la remise en jeu au point de remise en jeu en zone avant. Mais A2 remplace A1 et marque le premier lancer-franc. Le capitaine B proteste et identifie A1 comme étant le tireur des lancers-francs.</p> <p>Les lancers-francs sont annulés. Le ballon est remis à l'équipe B pour une remise en jeu au niveau du prolongement de la ligne des lancers francs.</p>	V
2	<p>Question 2 : B1 commet une faute sur A1 sur son action de tir réussi. A1 commet alors une faute technique.</p> <p>Le panier d'A1 ne doit pas compter. Les sanctions des 2 fautes sont égales et s'annulent l'une l'autre. Le jeu doit reprendre par une remise en jeu comme tout panier marqué.</p>	F
3	<p>Question 3 : le joueur B1 commet une faute antisportive sur A1 dont l'équipe contrôle le ballon. L'entraîneur de l'équipe A est très mécontent de cette situation et est sanctionné d'une faute technique pour son comportement.</p> <p>1 lancer-franc pour n'importe quel joueur de l'équipe B, suivi par 2 lancers-francs pour A1 et possession de la balle pour l'équipe A avec une remise en jeu depuis la ligne de remise en jeu en zone avant avec 14 secondes au chronomètre des tirs.</p>	V
4	<p>Question 4 : A1 est disqualifié pour une conduite antisportive flagrante. En quittant le terrain, il continue à insulter verbalement un arbitre.</p> <p>A1 est déjà disqualifié et ne peut plus être sanctionné pour ses insultes verbales. Les arbitres, devront envoyer un rapport décrivant l'incident au corps organisateur de la compétition.</p>	V
5	<p>Question 5 : Lorsque A1 dribble vers le panier sur une contre-attaque et qu'il n'y a aucun défenseur entre A1 et le panier de l'adversaire, une faute est sifflée lors d'un contact illégal par derrière de B1 sur A1.</p> <p>Une faute simple (poussé) doit être sifflée.</p>	F
6	<p>Question 6 : Dans les 30 dernières secondes d'une rencontre serrée, B1 commet une faute personnelle sur A1. L'arbitre estime que cette faute a été commise dans le but d'arrêter le chronomètre.</p> <p>Une faute antisportive doit être infligée à B1 car c'est anti-jeu.</p>	F
7	<p>Question 7 : A1 tente un tir du terrain. Pendant que le ballon est en l'air, une faute technique est sifflée à B2.</p> <p>C'est le joueur qui était en action de tir qui doit tirer le lancer-franc car c'est lui qui était en action de tir au moment où la faute technique a été sifflée.</p>	F
8	<p>Question 8 : Un arbitre peut sanctionner un joueur d'une faute technique pour exagération sans avertissement</p>	V
9	<p>Question 9 : 10 secondes sont affichées sur le chronomètre des tirs quand l'équipe A a le contrôle du ballon et développe une attaque près du panier adverse. B1 tombe involontairement de son fauteuil sous son panier.</p> <p>L'arbitre doit arrêter le jeu immédiatement car il juge qu'il y a danger pour B1. L'équipe A bénéficiera d'une remise en jeu de l'extérieur du terrain au point le plus proche de l'endroit où le jeu a été arrêté et le chronomètre des tirs sera remis à 14 secondes</p>	O
10	<p>Question 10 : A1 pose un écran légal sur B1 près de la ligne médiane. Pour permettre à son partenaire de se libérer, B2 l'aide en tenant A1.</p> <p>Une faute doit être sifflée à B2 et l'équipe A bénéficiera d'une remise en jeu de l'extérieur du terrain au point le plus proche.</p>	O