

1	Le tilting est illégal si c'est pour faire une passe.	F
2	Alors que l'arbitre est sur le point de mettre le ballon à disposition du joueur A1 effectuant une remise en jeu depuis sa zone avant, l'arbitre réalise que le joueur A2 n'est pas sorti de la zone restrictive. Violation de A2 ?	F
3	Le décompte des 8 secondes continuera quand l'équipe qui a le contrôle du ballon lance ou tape délibérément le ballon dans un adversaire défenseur qui est dans sa zone arrière et que le ballon revient alors dans la zone arrière de l'équipe attaquante	V
4	L'équipe A contrôle le ballon. Le joueur A1 tombe de son fauteuil en luttant pour obtenir une position préférentielle. Il n'y a eu aucun contact avec un adversaire, A1 n'est pas en danger, mais l'équipe A retient le ballon et ne veut pas finir l'attaque sans A1. L'arbitre est autorisé à arrêter le jeu pour permettre à A1 de revenir dans son fauteuil et le jeu doit reprendre en réinitialisant le chronomètre des tirs ?	F
5	Alors qu'il ne tient aucune de ses roues, le joueur B1 percute un coéquipier ce qui fait de coller ses deux grandes roues du sol. Avant que ses roues ne soient à nouveau en contact avec le sol, B1 tente de contrer le tir de A1. Légal ?	V
6	Une faute technique pour comportement inapproprié ne peut être imputée sans avertissement préalable	F
7	Tous les arbitres d'une rencontre ont le pouvoir de déclarer une équipe forfait ?	F
8	A1 fait une passe depuis la zone à 3 points. Le ballon touche un coéquipier dans la zone à deux points puis entre dans le panier. Le panier doit être accordé à deux points ?	F
9	Si un écran est fait dans le champ visuel d'un adversaire stationnaire (frontal ou latéral), le joueur peut faire l'écran aussi près qu'il le désire à condition qu'il n'y ait pas contact ?	V
10	Alors qu'il reste 7 secondes au chronomètre de jeu et 3 secondes sur le chronomètre des tirs, le joueur B1 dans sa zone arrière frappe délibérément le ballon du poing pour faire une passe. Le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A dans sa zone avant avec 7 secondes au chronomètre de jeu. Le chronomètre des tirs doit être éteint.	V