

BASKET FAUTEUIL

**TUTORIEL
EVENT MAKER 3X3**



Basket-Ball

www.francebasketfauteuil.org

INTRODUCTION

L'Event Maker est un logiciel informatique créé par la FIBA pour :

- Promouvoir la pratique du 3x3
- Promouvoir chaque tournoi
- Faciliter les inscriptions
- Gérer la totalité du tournoi (planning, table de marque, éditer les informations, les résultats, etc.)
- Être utilisé gratuitement comme table de marque (phase 5.7)
- Attribuer des points à chaque participant et ainsi établir un classement des joueuses et des joueurs.

La création de votre tournoi sur l'Event Maker ne vous dispense en aucun cas de son homologation.

L'homologation de votre Open 3x3 se fait sur le lien suivant : <https://francebasketfauteuil.org/3v3/>



SOMMAIRE

<u>PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL</u>	4
<u>PHASE 2 – SE RENDRE SUR L’EVENT MAKER</u>	8
<u>PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR</u>	9
<u>PHASE 4 – CRÉATION DE VOTRE TOURNOI</u>	13
<u>PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI</u>	15
<u>PHASE 5.1 – CRÉER LES CATÉGORIES</u>	18
<u>PHASE 5.2 – PRÉCISIONS SUR LE TYPE D’INSCRIPTION</u>	19
<u>PHASE 5.3 – CRÉER LES TERRAINS</u>	20
<u>PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES</u>	21
<u>PHASE 5.5 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI</u>	26
<u>PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS</u>	35
<u>PHASE 5.7 – UTILISER L’EVENT MAKER COMME TABLE DE MARQUE</u>	38
<u>PHASE 5.8 – ÉDITER LES RAPPORTS</u>	46
<u>PHASE 5.9 – GÉNÉRER DES WIDGETS</u>	47
<u>PHASE 6 – VALIDER VOTRE TOURNOI</u>	48
<u>LEXIQUE</u>	50



CRÉER SON PROFIL

La première démarche est de créer son profil. Rendez-vous sur le site suivant : <https://play.fiba3x3.com>

Vous pouvez choisir le langage du site :

Se connecter à play.fiba3x3.com Français ▾

Cliquez ensuite sur « Se connecter à play.fiba3x3.com » puis sur « S'inscrire ».

FIBA.BASKETBALL

Se connecter à play.fiba3x3.com Français ▾

TOURNOIS JOUEURS

SE CONNECTER À PLAY.FIBA3X3.COM ✕

- Tu n'as pas encore de profil FIBA 3x3 ? [S'inscrire](#)
- [Mot de passe oublié ?](#)

Nom d'utilisateur ou adresse mail

Mot de passe

SE CONNECTER

Connecte-toi sur play.fiba3x3.com!

Nom d'utilisateur ou adresse mail

Mot de passe

Se connecter

Mot de passe oublié ?

FIBA.BASKETBALL

Se connecter à play.fiba3x3.com Français ▾

TOURNOIS JOUEURS

S'inscrire sur FIBA 3x3

- Already have FIBA 3x3 Profile? [Log in](#)

Sexe*

Date de naissance*

Jour Mois Année

S'inscrire sur FIBA 3x3

Renseignez votre genre et votre date de naissance à l'aide des flèches.



Le formulaire va ensuite s'ouvrir.

Complétez-le entièrement en renseignant :

- Prénom
- Nom de famille
- Nationalité
- Ville
- Adresse mail
- Numéro de téléphone
- Mot de passe
- Lisez puis cochez si vous acceptez les conditions et la politique de confidentialité du site.

**Pour valider votre inscription, cliquez sur
« S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3 ».**



S'inscrire sur FIBA 3x3

• Already have FIBA 3x3 Profile? [Log in](#)

Sexe*

Homme

Date de naissance*

Jour Mois Année
16 mai 1998

Prénom*

Nom de famille*

Nationalité*

Nationalité*

Ville*

If you cannot find the hometown in the search suggestions, toggle the expanded results.

☐ Show expanded results

Adresse mail*

Numéro de téléphone*

Mot de passe*

Mot de passe

Terms and Conditions and Privacy Policy

• [Conditions générales d'utilisation](#)

• [Politique de confidentialité](#)

☐ * J'accepte les conditions générales d'utilisation et la politique de confidentialité de FIBA 3x3

S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3

Une fois validé, vous allez recevoir une demande de confirmation sur votre adresse mail (attention, il est possible qu'elle arrive dans les Spams). L'expéditeur de ce mail est **la FIBA 3x3**.

Sur ce mail, cliquez sur : « **CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS** »

Consequently, all playing invitations you receive from other 3x3 players will be copied to this email. Further, this email will be shared as your contact information with the 3x3 basketball organisers to whose events you choose to register.

A self-registered and up-to-date FIBA 3x3 profile will ensure that your 3x3 basketball-related information is correct and in your personal control. Hence, **in order to complete the profile creation we need you to confirm that you have possession of this email account by clicking the 'verify email' link below.**

Note that after creating this new profile it will be possible to merge your past competition history in duplicate profiles to this newly created profile. For more check the [FIBA3x3.com help](https://www.fiba3x3.com/help) pages.

CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS

Votre profil est désormais activé.

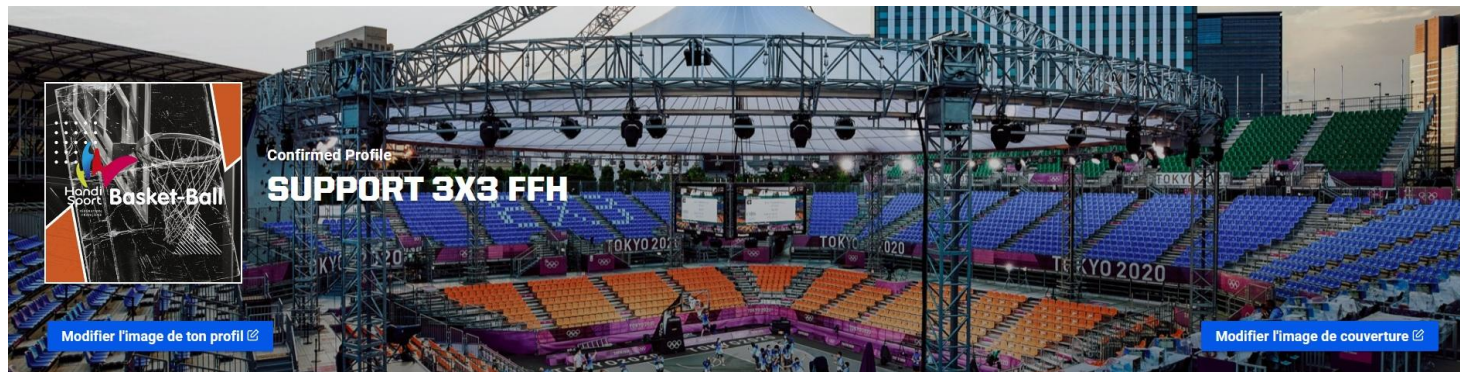
Il est valable pour toute votre carrière 3x3.

Il ne faut pas en créer d'autres.

Sur chaque tournoi,
précisez sous quel nom / prénom
retrouver votre profil



Pour compléter votre profil, connectez-vous à partir de l'onglet « Se connecter à play.fiba3x3.com ». Une fois connecté, cliquez sur votre Nom puis sélectionnez « Profil ».



Vous pourrez ainsi :

- Modifier l'image de votre profil. Il est important d'ajouter une photo de vous, afin d'être facilement identifiable sur les tournois
- Modifier la photo de couverture de votre profil

SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE

Dans votre barre d'adresse, renseignez l'adresse suivante (ou suivez directement le lien) :

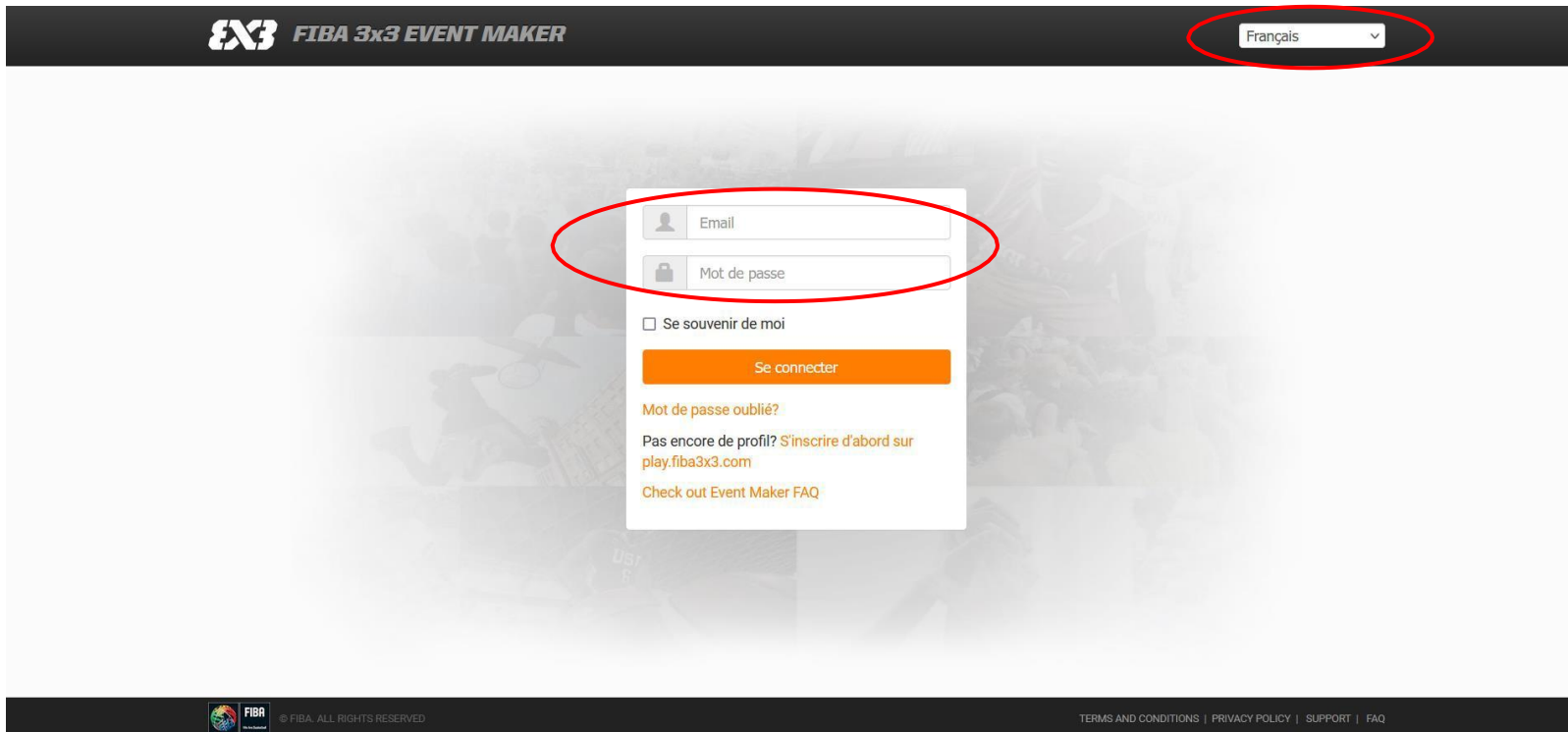
<https://em.fiba3x3.com>

Lors de la première utilisation de l'Event Maker, vous devez créer un compte organisateur.



CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR

Choisissez « Français » dans le menu déroulant en haut à droite de l'écran et renseignez l'identifiant et le mot de passe de votre profil (identiques à ceux renseignés lors de la création du compte sur Play 3x3).



EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER

Français

Email

Mot de passe

☐ Se souvenir de moi

Se connecter

[Mot de passe oublié?](#)

Pas encore de profil? [S'inscrire d'abord sur play.fiba3x3.com](#)

[Check out Event Maker FAQ](#)

FIBA © FIBA. ALL RIGHTS RESERVED

TERMS AND CONDITIONS | PRIVACY POLICY | SUPPORT | FAQ



Renseignez ensuite les différents champs :

Organizer's details (détails de l'organisateur)

- Name (Nom)
- Organisations E-Mail (Adresse e-mail)
- Phonenumber (Numéro de téléphone)
- Website (Site internet)

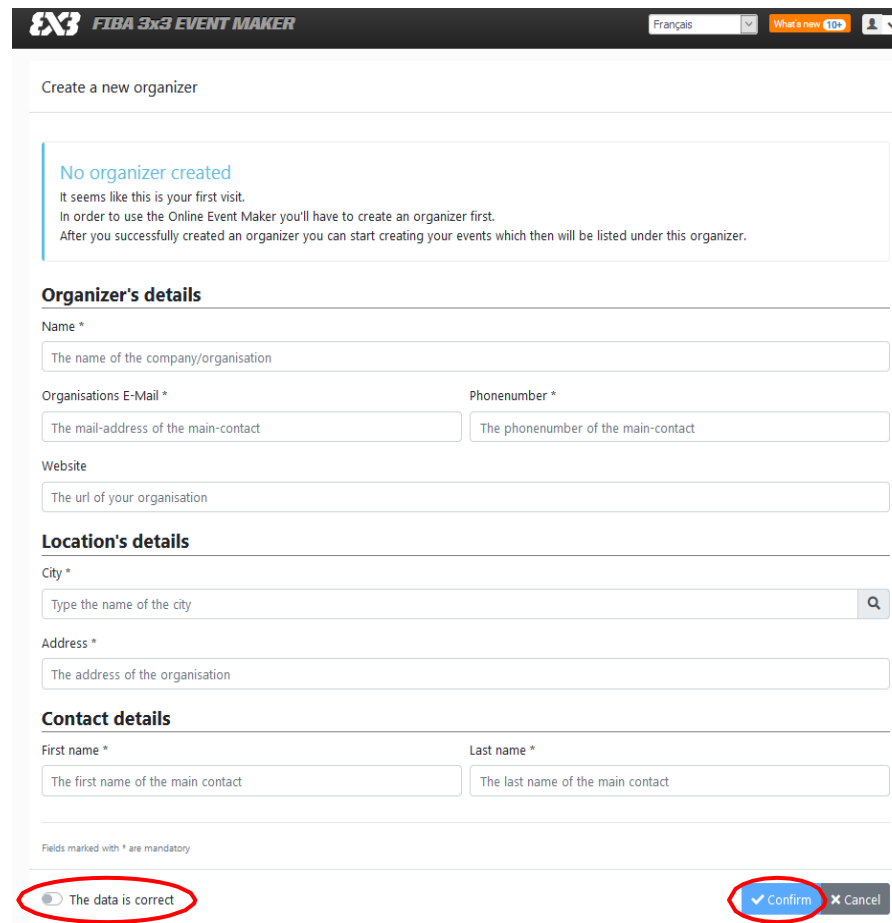
Location's details

- City (Ville)
- Address (Adresse)

Contact details (détails du contact)

- First name (Prénom)
- Last name (Nom de famille)

Pour valider votre compte organisateur, cliquez sur
« The data is correct » puis cliquez sur « Confirm » (bouton bleu).



The screenshot shows the 'Create a new organizer' form in the FIBA 3x3 Event Maker interface. The form is divided into several sections: 'Organizer's details', 'Location's details', and 'Contact details'. Each section contains input fields for various information. At the bottom, there is a checkbox labeled 'The data is correct' and two buttons: 'Confirm' (highlighted with a red circle) and 'Cancel'.

EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER Français What's new 10+

Create a new organizer

No organizer created
It seems like this is your first visit.
In order to use the Online Event Maker you'll have to create an organizer first.
After you successfully created an organizer you can start creating your events which then will be listed under this organizer.

Organizer's details

Name *
The name of the company/organisation

Organisations E-Mail *
The mail-address of the main-contact

Phonenumber *
The phonenumber of the main-contact

Website
The url of your organisation

Location's details

City *
Type the name of the city

Address *
The address of the organisation

Contact details

First name *
The first name of the main contact

Last name *
The last name of the main contact

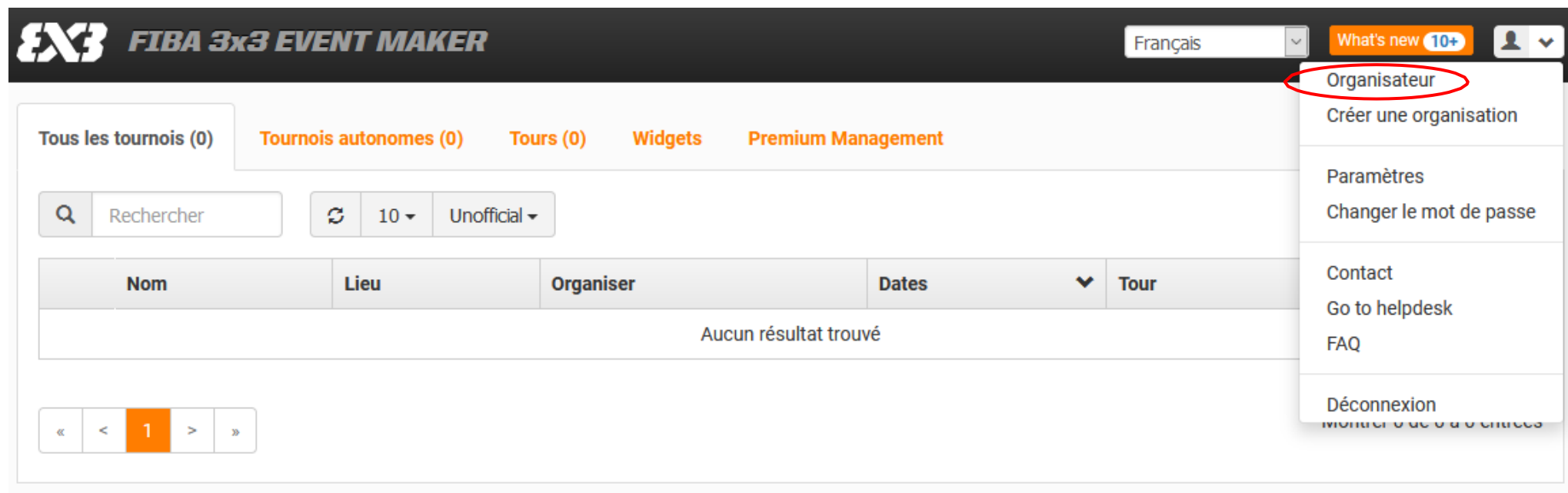
Fields marked with * are mandatory

☒ The data is correct

✓ Confirm ✕ Cancel



Une fois votre compte organisateur créé, vous accédez à la page suivante :



The screenshot shows the EX3 FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top, there's a dark header with the EX3 logo and 'FIBA 3x3 EVENT MAKER'. To the right of the header, there's a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' button, and a user profile icon. A dropdown menu is open from the user profile icon, with 'Organisateur' highlighted by a red circle. Other menu items include 'Créer une organisation', 'Paramètres', 'Changer le mot de passe', 'Contact', 'Go to helpdesk', 'FAQ', and 'Déconnexion'. Below the header, there's a navigation bar with 'Tous les tournois (0)', 'Tournois autonomes (0)', 'Tours (0)', 'Widgets', and 'Premium Management'. Below this is a search bar with 'Rechercher' and filters for '10' and 'Unofficial'. A table with columns 'Nom', 'Lieu', 'Organiser', 'Dates', and 'Tour' is shown, with the message 'Aucun résultat trouvé'. At the bottom, there's a pagination bar showing '1'.

Cliquez ensuite sur « Organisateur ».



Vous accéderez alors à la page suivante.

Cliquez sur « Ajouter un membre du staff » (bouton vert) puis tapez et sélectionnez « SUPPORT 3x3 FFH ».

Il est important de bien ajouter « SUPPORT 3x3 FFH » en membre du staff. Cela permet à la FFH de vous accompagner dans l'utilisation de l'Event Maker et le suivi de votre tournoi. De ce fait, il est possible pour la FFH de prendre la main à distance sur votre tournoi grâce à cette manipulation.

Create organizer

SUPPORT 3X3 FFH

Modifier Paiement Supprimer



Adresse653 Cours de la Libération

VilleTalence, France (FRA)

Edit location

Nombre de tournois0

Nombre de tours0

games last year0

Nombre de WT Qualifiers

Cette année0Toutes les années0

Nombre de joueurs

Cette année0Toutes les années0

Membre du staff

10

Ajouter un membre du staff

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Adresse	Action
	SUPPORT	3X3 FFH	pec.charrier@gma... Talence (FRA)	Supprimer

< 1 > >

Montrer 1 de 1 à 1 entrées

EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER

Français

What's new 10+

Search user to be added as staff-member

Please note that only registered and confirmed accounts will be shown in the search below. New users can register on play.fiba3x3.com

Search by typing the player's name or e-mail

support 3x3 ffh



SUPPORT 3X3 FFH

E-Mail:

Ranking points: 0

Talence France, 

World rank: 0

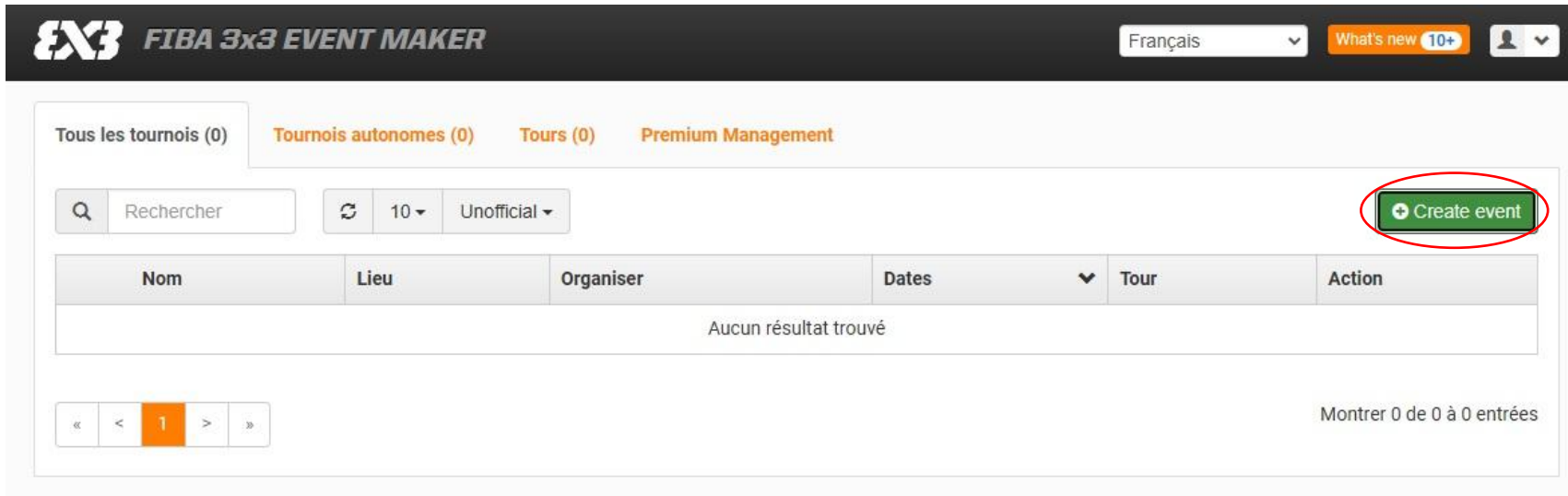
Official profile: Yes





CRÉATION DE VOTRE TOURNOI

Via votre compte organisateur, vous allez donc pouvoir créer et organiser un ou plusieurs tournois.



The screenshot displays the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' button, and a user profile icon. Below this, a tabbed interface shows 'Tous les tournois (0)', 'Tournois autonomes (0)', 'Tours (0)', and 'Premium Management'. A search bar with the placeholder 'Rechercher' and filters for '10' and 'Unofficial' are present. A green button with a plus icon and the text 'Create event' is circled in red. Below the search bar is a table with columns: 'Nom', 'Lieu', 'Organiser', 'Dates', 'Tour', and 'Action'. The table is currently empty, displaying 'Aucun résultat trouvé'. At the bottom, there are pagination controls showing '1' and a message 'Montrer 0 de 0 à 0 entrées'.

Cliquez sur le bouton vert « Create event » (créer un évènement).



Complétez le formulaire :

Event's details (détails de l'évènement)

- Organizer (Organisateur)
- Name of the event (Nom de l'évènement)
- Start (Date de début du tournoi)
- End (Date de fin du tournoi)
- Description
- Website (Lien URL de votre évènement)

Location's details (Détails du lieu)

City (Ville)

Address (Adresse du tournoi)

Legal (Conditions légales)

Acceptez les conditions d'homologation en cliquant sur « I accept the endorsement terms »

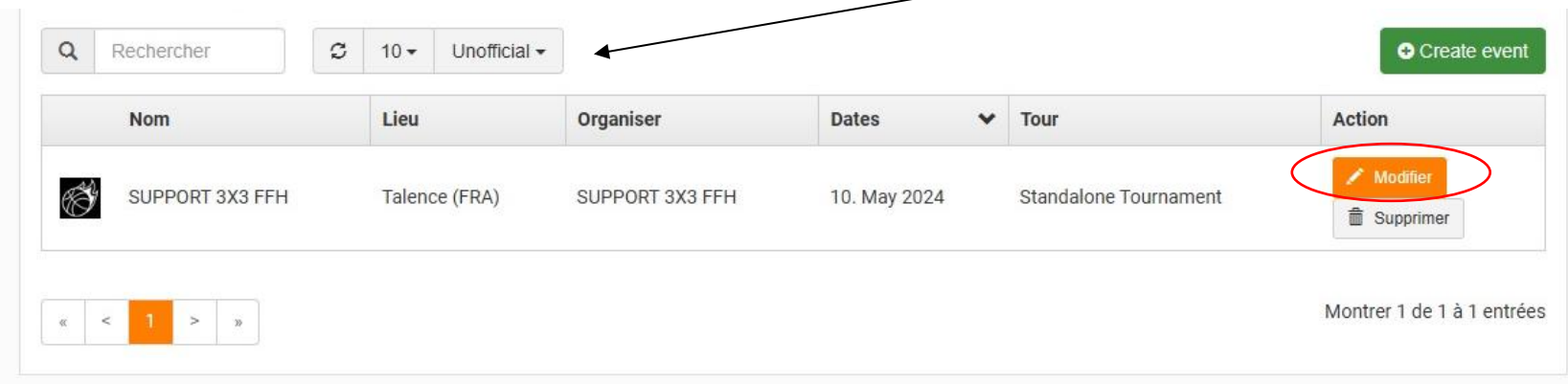
Cliquez sur « The data is correct » puis sur « Confirm » (bouton bleu). Votre tournoi est désormais créé.

A screenshot of the 'Create a new event' form on the EX3 FIBA website. The form is titled 'Create a new event' and is divided into several sections: 'Event's details', 'Location's details', and 'Legal'. The 'Event's details' section includes fields for 'Organizer *' (a dropdown menu), 'Name of the event *' (a text input), 'Start *' (a date picker with Day, Month, and Year dropdowns), 'End *' (a date picker with Day, Month, and Year dropdowns), 'Description' (a large text area), and 'Website' (a text input). The 'Location's details' section includes fields for 'City *' (a text input with a search icon) and 'Address *' (a text input). The 'Legal' section includes a checkbox for 'I accept the endorsement terms' and a checkbox for 'The data is correct'. At the bottom right, there are two buttons: 'Confirm' (highlighted with a red circle) and 'Cancel'. The left sidebar shows a search bar and a list of tournaments. The right sidebar shows a 'Create tour' button and a search bar.

CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI

Une fois votre tournoi créé, il apparaîtra dans la liste de vos tournois.

Si jamais vous ne le voyez pas apparaître, cliquez sur « tous » dans le menu déroulant.



Nom	Lieu	Organiser	Dates	Tour	Action
 SUPPORT 3X3 FFH	Talence (FRA)	SUPPORT 3X3 FFH	10. May 2024	Standalone Tournament	Modifier Supprimer

En cliquant sur « Modifier », la page d'accueil de votre tournoi va s'ouvrir.

Elle vous permettra de construire votre tournoi et d'accéder aux différentes informations de celui-ci.

L'onglet « Vue générale » vous donne accès aux informations générales du tournoi (voir ci-dessous). Vous pouvez cliquer sur « Modifier » pour ajouter ou changer des informations. Il est important de bien renseigner l'adresse du tournoi (via le bouton « Edit location »).

[← Retour](#)  **SUPPORT 3X3 FFH**

[Vue générale](#) [Catégories](#) [Terrains](#) [Equipes](#) [Programme](#) [Results / Standings](#) [Publier](#) [Rapports](#) [Widgets](#) [To-Do](#)

[✎ Modifier](#)

Vue générale du tournoi

équipes inscrites **0**

joueurs inscrits **0**

catégories créées **0**
(0 planifier)

terrains créés **0**
(0 en utilisation)

matchs planifiés **0**

jours avant le début du tournoi **1**

Points awarded **n.a.**



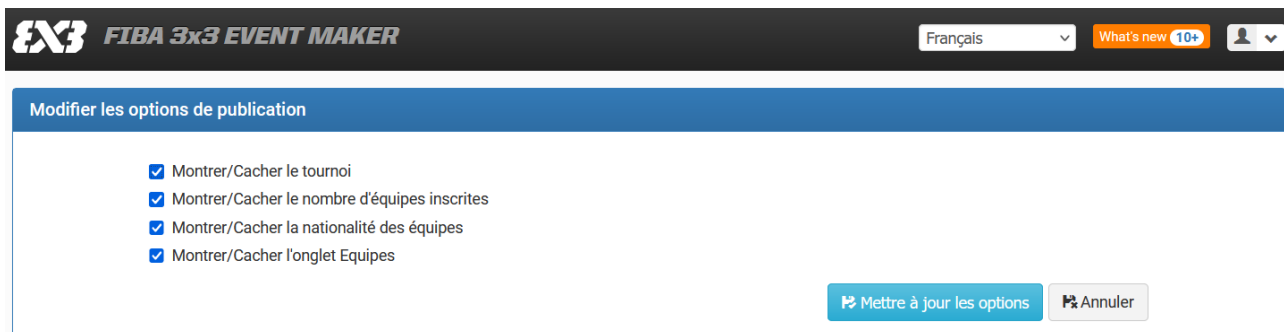
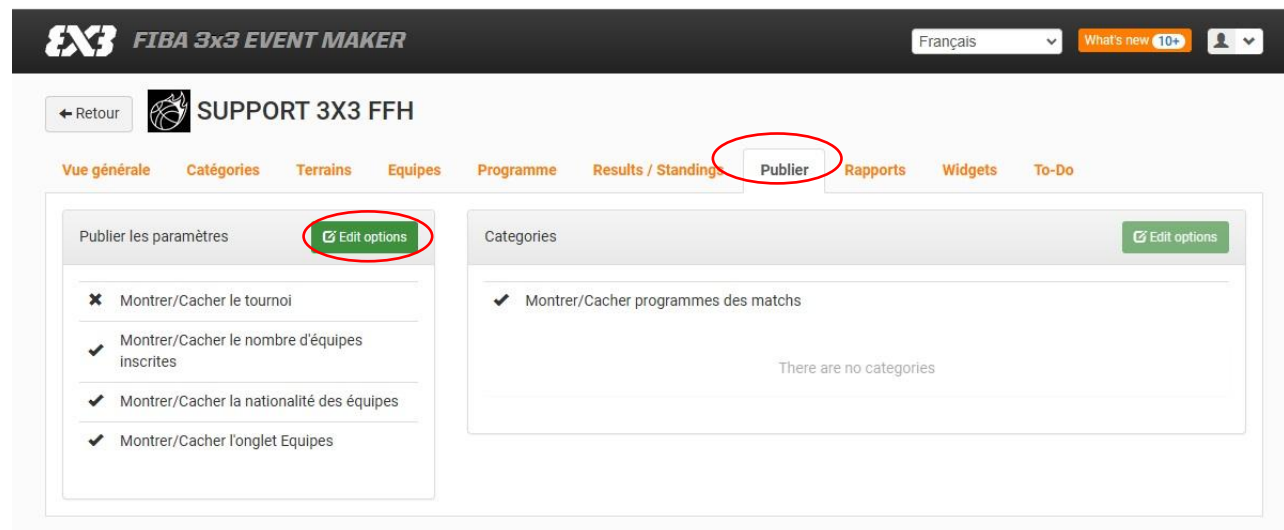


Informations

Tournoi	SUPPORT 3X3 FFH
Organizer	SUPPORT 3X3 FFH (Standard)
Tour	Standalone Tournament
play.fiba3x3.com	Voir sur play.fiba3x3.com
Livestream URL	No livestream URL configured yet.
Supervisors	
Adresse	653 Cours de la Libération Talence France  📍 Edit location
Dates du tournoi	10 May. 2024 🕒 Modifier les horaires du tournoi
Dates d'inscription	Aucune période d'inscription disponible.
Fuseau horaire	GMT 02:00
Site externe	Pas défini
Conditions générales	cliquer pour télécharger

Par défaut, votre tournoi n'est pas visible par les internautes sur le site Play FIBA 3x3.

Pour le rendre visible, cliquez sur l'onglet « Publier ». Vous verrez alors une croix en face de la ligne « Montrer/Cacher le tournoi ». Pour modifier ce paramètre, et rendre visible le tournoi, cliquez sur le bouton vert « Edit options ».



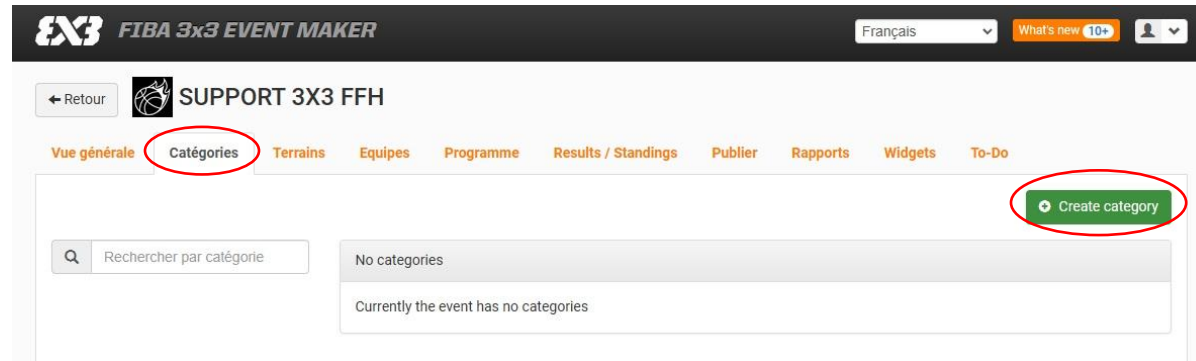
Cochez la ligne « Montrer/ Cacher le tournoi » et validez en cliquant sur le bouton bleu « Mettre à jour les options ».

Votre tournoi est maintenant visible par les internautes.



CRÉER LES CATÉGORIES

Cliquez sur l'onglet « Catégories » puis sur le bouton vert « Create category » (créer une catégorie).



Merci de respecter le nommage de la catégorie suivante : MIXTE

Cochez la case « Handibasket »

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer catégorie ». Il est important de bien renseigner les dates de début et fin d'inscription afin de donner la possibilité aux joueuses et joueurs de s'inscrire directement via Play FIBA 3x3.



PRÉCISIONS SUR LE TYPE D'INSCRIPTION

Vous devez définir le type d'inscription à votre tournoi :

- Public Team Lead : Le capitaine inscrit son équipe.
- Public Fully Confirmed : Le capitaine inscrit son équipe et ses coéquipiers doivent confirmer leur participation.
- Public Organizer Confirmed : L'équipe s'inscrit et l'organisateur confirme ou non sa participation.
- External Link : Inscription par un autre moyen.
- Organizer Managed : L'organisateur inscrit lui-même les équipes à son tournoi.

Nous vous recommandons d'utiliser « **Public Organizer Confirmed** », qui vous permet de garder la main sur les inscriptions des équipes.

Créer catégorie

Nom de la catégorie

Sexe

Age minimum

Age maximum

☒ HandiBasket

Type d'inscription

Public Team Lead (default)
Public Fully Confirmed
Public Organizer Confirmed
External Link
Organizer Managed

Fin d'inscription

Nombre d'équipes

Frais d'inscription

Devise

Compte de paiement



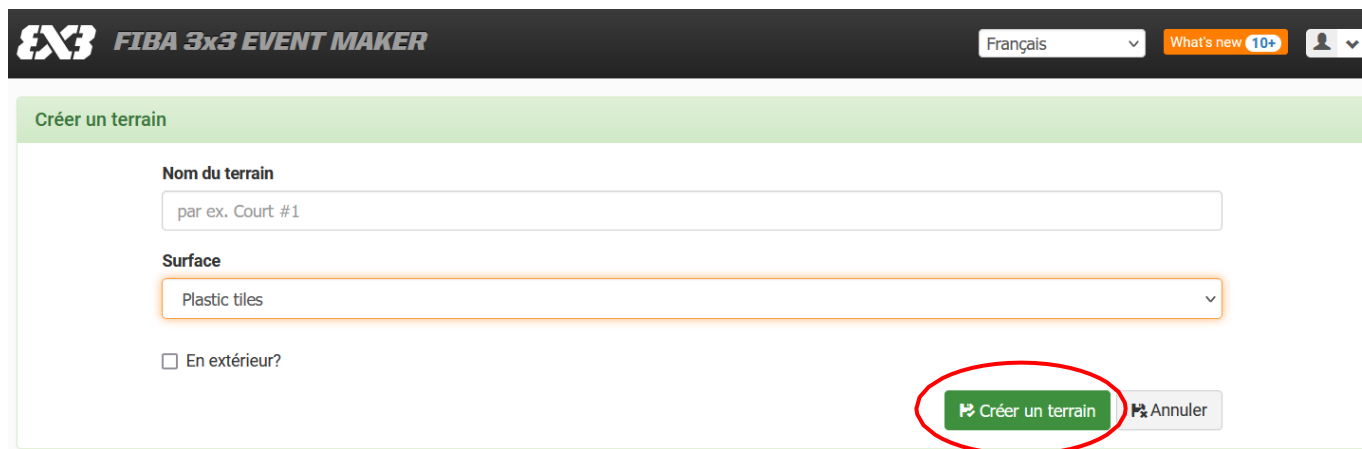
CRÉER LES TERRAINS

Cliquez sur l'onglet « Terrains » puis sur le bouton vert « Créer terrain ».



The screenshot shows the 'SUPPORT 3X3 FFH' dashboard. At the top, there is a navigation bar with tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains' (highlighted with a red circle), 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. Below the tabs, there are two green buttons: 'Créer de multiple terrains' and 'Créer terrain' (highlighted with a red circle). A search bar on the left contains the text 'Rechercher un terrain'. Below the search bar, a message states 'No courts' and 'Currently the event has no courts'.

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer un terrain ».



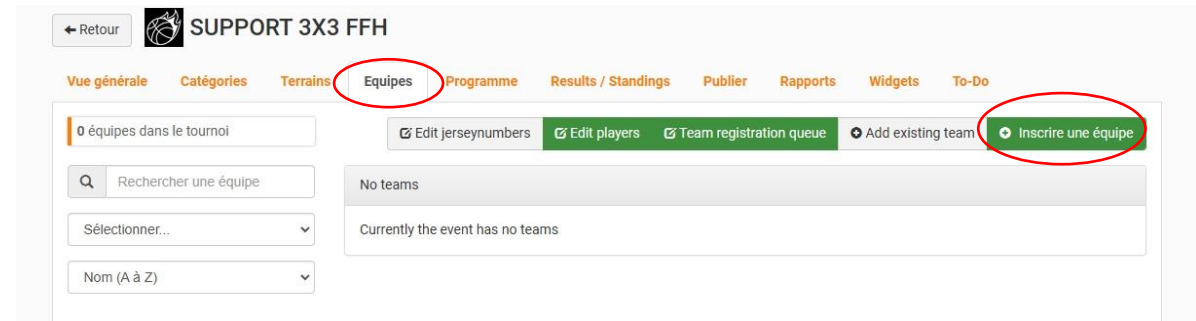
The screenshot shows the 'Créer un terrain' form in the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. The form has a green header 'Créer un terrain'. It contains three fields: 'Nom du terrain' with a placeholder 'par ex. Court #1', 'Surface' with a dropdown menu showing 'Plastic tiles', and a checkbox 'En extérieur?'. At the bottom right, there are two buttons: 'Créer un terrain' (highlighted with a red circle) and 'Annuler'.

Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de terrains souhaité.



ENREGISTRER LES ÉQUIPES

Cliquez sur l'onglet « Equipes »
puis sur le bouton vert « Inscrire une équipe ».



Inscrire une nouvelle équipe

Catégorie:

Nom:

Nationalité:

Suffix (i.e. Sponsor, Fantasy name):

Informations additionnelles:

Email de contact:

Tel. de contact:

Information personnalisable:

Entrez ensuite les informations demandées pour
créer et inscrire une nouvelle équipe au tournoi.

Lors de cette étape, vous devez indiquer les joueurs de l'équipe. S'ils ont déjà un profil 3x3, vous pouvez les retrouver directement via le menu déroulant situé en bas à gauche en indiquant leurs noms et prénoms dans « name or email ». Une fois que le joueur apparaît, cliquez sur sa fiche pour l'ajouter à l'équipe.

Exemple de recherche d'un joueur

Inscrire une nouvelle équipe

[Inscrire une équipe au tournoi](#) [Annuler](#)

Catégorie: Mixte
Nom: par ex. les Rebelles de Panam

Nationalité: France
Suffix (i.e. Sponsor, Fantasy name): Do not enter team name again!

Informations additionnelles
Ajouter ici des notes privées

Email de contact: ex. contact@team.com
Tel. de contact: ex. +123 4567 8910

Information personnalisable

par ex. nom ou email

Tous

Tous

[Créer un nouveau joueur](#)

[Inscrire une équipe au tournoi](#) [Annuler](#)

Q Pierre Charrier

Tous

Tous

[Créer un nouveau joueur](#)

Total players found: 4

Leila Charrier
Saint-Pierre-du-Mont, Landes (France)
Points de classement: 0 confirmed profile

Pierre Charrier
Saint-Philbert-de-Grand-Lieu (France)
Points de classement: 18 confirmed profile

[Tout montrer](#)

[Inscrire une équipe au tournoi](#) [Annuler](#)

Pierre Charrier

Prénom: Pierre

Nom de famille: Charrier

PlayerDateOfBirth: 04/02/2009 00:00:00

Sexe: Homme

Nationalité: France

Pays: France

Numéro de maillot: ex. 3

☐ Est le capitaine?

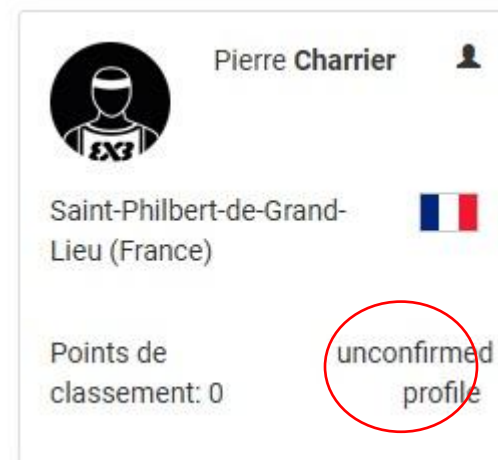
Après avoir ajouté le joueur, vous pouvez lui attribuer son numéro de maillot lors de cette étape.

La mention « officiel » ou « confirmed profile » sur la fiche d'un joueur atteste que le profil est bien validé. Pour toute demande liée au profil du joueur, merci de vous adresser directement à la FIBA sur le lien suivant : <https://help.fiba3x3.com/fr/support/tickets/new> (vous pouvez rédiger votre demande en français).

Exemple d'un joueur avec un profil officiel



Exemple d'un joueur avec un profil non officiel



Si vous ne trouvez pas les joueurs, c'est qu'ils n'ont pas de profil 3x3 : les joueurs doivent impérativement en créer un eux-mêmes, par exemple via leur Smartphone. Il suffit de suivre la même procédure que celle décrite en Phase 1 (créer son profil) du présent document. Il est important de les informer qu'ils doivent valider le mail de confirmation envoyé par la FIBA. Une fois que le joueur a créé son profil, vous le trouverez alors dans la case « name or email » et vous pourrez l'ajouter à l'équipe. Vous pouvez inscrire 4 joueurs maximum par équipe.

Attention, en tant qu'organisateur, il ne faut surtout pas créer le profil d'un joueur en cliquant sur le bouton vert « Créer un nouveau joueur ».

Une fois les informations sur l'équipe indiquées, et les joueurs affiliés à l'équipe, validez en cliquant sur le bouton vert « Inscrire une équipe au tournoi ». Renouvelez l'opération jusqu'à avoir enregistré toutes les équipes de votre tournoi.

par ex. nom ou email

Tous

Tous

Créer un nouveau joueur

Remove

Prénom

ex. Jean

Nom de famille

ex. Martin

PlayerDateOfBirth

01.01.1900

Sexe

Pas défini

Nationalité

Merci de sélectionner...

Pays

Merci de sélectionner...

Numéro de maillot

ex. 3

☐ Est le capitaine?

Notification importante

Vous créez un joueur et entrez ses données uniquement après que le joueur accepte que vous le fassiez en son nom.

Inscrire une équipe au tournoi

Annuler



Vous pouvez également attribuer des numéros à vos joueurs en suivant la manipulation suivante.

Allez dans « Edit Jersey Numbers ».

L'écran ci-dessous s'affichera et vous pourrez choisir les numéros que vous souhaitez attribuer à vos joueurs.

Update jersey-numbers

First name	Last name	Jersey number
FRANCE		
Aleksandar	Milosavljevic	2
Luka	Jelic	3
Pierre	Charrier	1

Update **Cancel**

SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains **Equipes** Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

1 équipe dans le tournoi

Rechercher une équipe

Sélectionner...

Nom (A à Z)

FRANCE Mixte Inscrit

Edit jersey numbers Edit players Team registration queue Add existing team Inscrite une équipe

FRANCE (FRA) Modifier Mettre sur liste d'attente Checkin Forfait Désinscrire

Catégorie:	Mixte	Name Suffix:	
Statut d'inscription:	Inscrit	Payment-Status	No payment configured
Date d'inscription:	09/05/2024 11:41 a.m.	Ranking d'équipe:	18
Classement final:	n/d	Victoires/Défaites	0 / 0
Email de contact:	Tel de contact:		
Notes privées:			
Information personnalisable			
URL de la page de l'équipe pour l'inscription depuis le widget			
Note! Everyone knowing this URL can edit the team page.			

Copier sur le bloc-notes

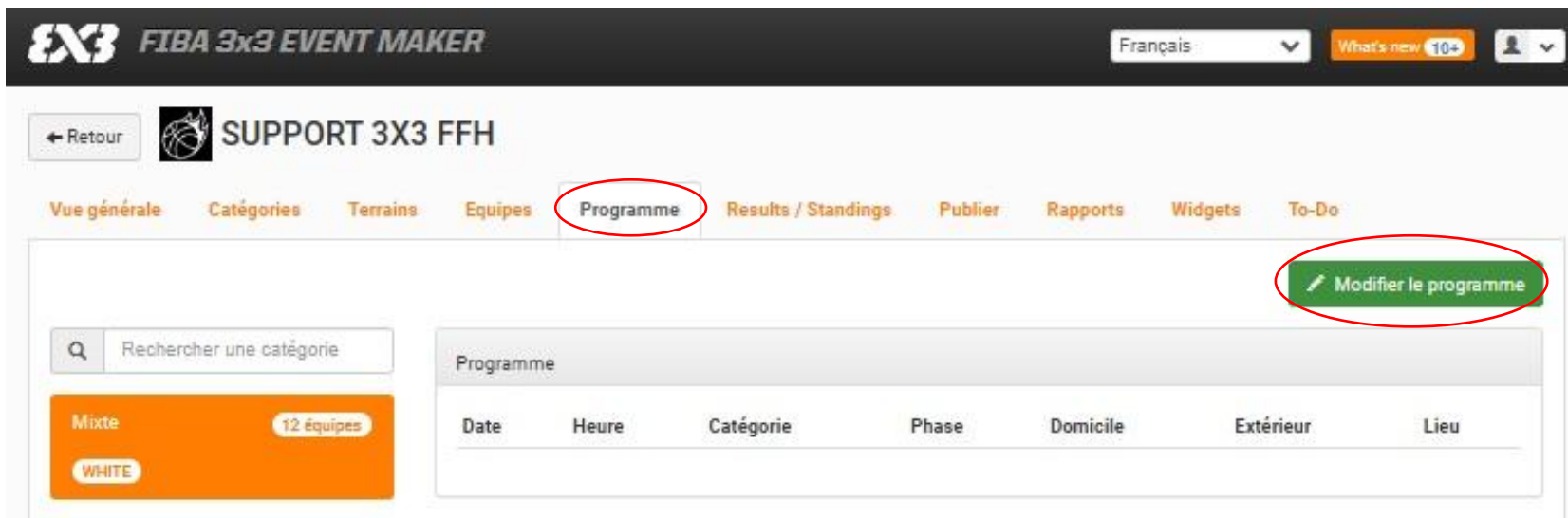
N'oubliez pas de sauvegarder votre saisie en cliquant sur « Update ». Avec les numéros renseignés, les Marqueurs pourront alors attribuer plus facilement les points aux joueurs dans le Live Scoring (phase 5.7)

Notons que l'intégration des joueurs à une équipe peut se faire ultérieurement. Vous pouvez donc créer dans un premier temps vos équipes en amont du tournoi, sans y renseigner tous les joueurs, puis les intégrer au fur et à mesure.



ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « Programme » puis sur le bouton vert « Modifier le programme ».



The screenshot displays the EX3 FIBA 3x3 Event Maker web application. At the top, there is a dark header with the EX3 logo, the text 'FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', a 'What's new' notification with '10+' items, and a user profile icon. Below the header, a navigation bar contains several tabs: 'Retour', 'SUPPORT 3X3 FFH', 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme' (highlighted with a red circle), 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. On the left side, there is a search bar labeled 'Rechercher une catégorie' and a category filter for 'Mixte' with '12 équipes' and a 'WHITE' button. The main content area is titled 'Programme' and features a table with the following columns: 'Date', 'Heure', 'Catégorie', 'Phase', 'Domicile', 'Extérieur', and 'Lieu'. A green button labeled 'Modifier le programme' with a pencil icon is located in the top right corner of the main content area and is also circled in red.

Entrez ensuite les informations demandées :

- **Number of teams** : indiquez le nombre d'équipes de votre catégorie
- **Default game length** : définissez la durée d'un match (pensez à prévoir le temps de mise en place et l'échauffement des équipes)
- **TEAM SEEDING** : Vous pouvez trier les équipes en fonction de leur :
 - Points au ranking (Ranking points)
 - Points au ranking + nom d'équipe (Ranking points + team name)
 - Nom de l'équipe (Team Name)
 - Aléatoire (Shuffled)

Cliquer ensuite sur « Apply »



MIXTE

Number of teams
12

Default game length
20 minutes

DISCARD APPLY

TEAM SEEDING

Sort teams by

- ✓ Ranking points (default)
- Ranking points + team name
- Team name
- Shuffled

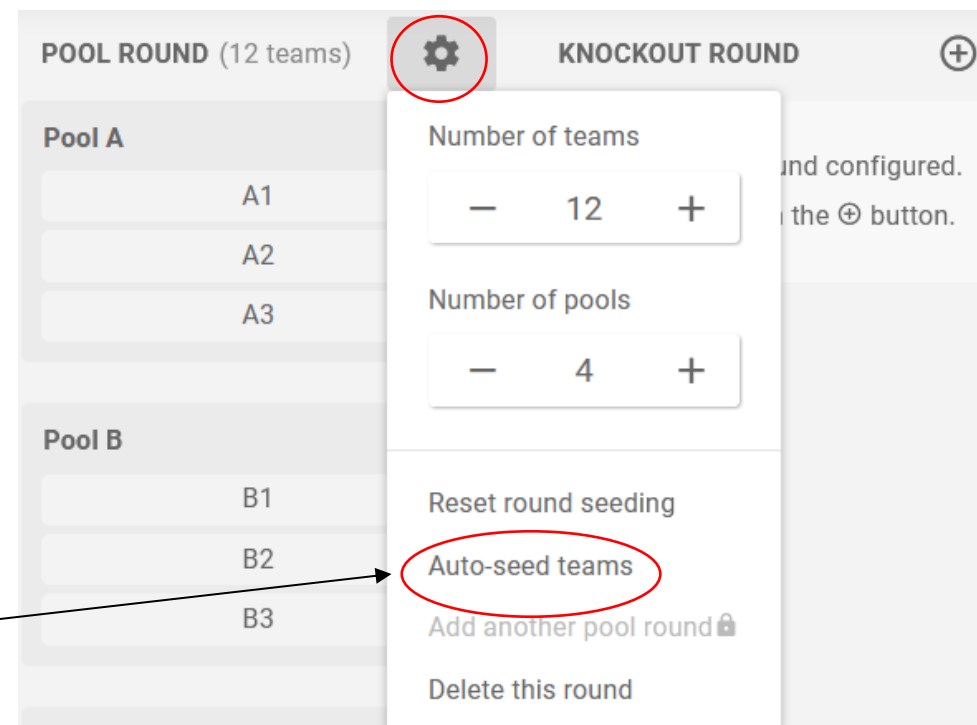
ALLEMAGNE	0
RUSSIE	0

Si vous souhaitez réaliser une première phase de poules, cliquez sur le « + » de « Pool Round ».

The screenshot shows the 'SUPPORT 3X3 FFH' web interface. At the top, there's a navigation bar with tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme' (selected), 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. Below this is a sub-navigation bar with 'SET-UP' (selected) and 'GAMES'. The main content area is divided into three columns. The left column is for 'MIXTE' and contains fields for 'Number of teams' (12) and 'Default game length' (20 minutes). Below these is a 'TEAM SEEDING' table with three rows: FRANCE (18), SUISSE (0), and FINLANDE (0). The middle column has two sections: 'POOL ROUND' and 'KNOCKOUT ROUND'. Both sections have a '+' button circled in red and a message: 'No pool rounds configured. Create one with the + button.' The right column is for 'FINAL STANDINGS 1 - 12' and contains a list of 12 'Drag more progressions here' links.

Entrez ensuite les informations demandées en fonction du nombre d'équipes et de poules que vous souhaitez mettre en place :

- **Number of teams** : Indiquez le nombre d'équipes.
- **Number of pools** : Indiquez le nombre de poules.
- **Reset round seeding** : Annuler la répartition des équipes.
- **Auto-seed teams** : L'Event Maker va effectuer automatiquement la répartition des équipes dans les poules en se basant sur le ranking. Vous avez aussi la possibilité de faire glisser les équipes manuellement dans la poule de votre choix.
- **Add another pool round** : Ajouter une autre phase de poules.
- **Delete this round** : Éliminer cette phase de poules.



Une fois les poules constituées, vous pouvez mettre en place une phase finale. Pour la configurer, cliquez sur le « + » de « Knockout Round ». Entrez ensuite les informations demandées :

- **Number of teams** : Indiquez le nombre d'équipes issues des poules qualifiées pour cette phase finale.
- **Losers bracket size** : Définissez le nombre d'équipes classées.
- **Delete the KO round** : Éliminer cette phase finale.
- **Reset all seedings** : Annuler la configuration de la phase finale.
- **Auto-seeding formats** : Répartition automatique des équipes qualifiées.
- **Standard / Top 2 advancing / Pool winners advancing** : Qualification des équipes en phase finale

KNOCKOUT ROUND (4 teams)

Semi-Final

Number of teams

— 4 +

Losers bracket

NONE

Press Esc to cancel

Delete the KO round

Reset all seedings

Auto-seeding formats

Pool winners advancing

Si un triangle rouge apparaît, vous ne pourrez pas enregistrer votre formule.



← Retour  SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains Equipes **Programme** Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

SET-UP GAMES UNDO SHOW STANDINGS SHOW SUMMARY

MIXTE

Number of teams
12

Default game length
20 minutes

✓ All teams and progressions in this category have been seeded

POOL ROUND (12 teams)

Pool A

FRANCE	18
AUTRICHE	0
ITALIE	0

Pool B

SUISSE	0
RUSSIE	0
SERBIE	0

Pool C

FINLANDE	0
ALLEMAGNE	0
CROATIE	0

Pool D

ESPAGNE	0
BELGIQUE	0
PAYS-BAS	0

KNOCKOUT ROUND (4 teams)

Semi-Final game 1

A/I	
D/I	

Semi-Final game 2

B/I	
C/I	

FINAL STANDINGS 1 - 2 (FINAL)

Final winner
Final loser

FINAL STANDINGS 3 - 4 (SEMI-FINAL)

SF 1 loser
SF 2 loser

FINAL STANDINGS 5 - 12

D/III
C/III
B/II
A/II
D/II
C/II
A/III
B/III

The total number of available

Cliquez sur l'onglet « GAMES ». Les matchs apparaissent sur la gauche. Au centre de l'écran est présenté le calendrier et les différents terrains que vous avez préalablement créés.

← Retour  SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains Equipes **Programme** Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

⚙️ SET-UP **GAMES** RESET ALL # SHOW ACTIVITIES + - [] ← []

MIXTE POOL ROUND

POOL A

- Pool A game 1 Mixte
FRANCE (A1 vs A3) ITALIE
- Pool A game 2 Mixte
AUTRICHE (A2 vs A3) ITALIE
- Pool A game 3 Mixte
FRANCE (A1 vs A2) AUTRICHE

POOL B

- Pool B game 1 Mixte
SUISSE (B1 vs B3) SERBIE
- Pool B game 2 Mixte
RUSSIE (B2 vs B3) SERBIE
- Pool B game 3 Mixte
SUISSE (B1 vs B2) RUSSIE

POOL C

- Pool C game 1 Mixte
FINLANDE (C1 vs C3) CROATIE

MONDAY 13TH Court 1 Court 2

TUESDAY 14TH Court 1 Court 2

09:00

10:00

11:00

12:00

ACTIVITIES +

No activities (e.g. dunk contests and breaks) added. You can do so by clicking the add icon above and then dragging the activity to a court. You can create multiple instances of that activity by just dragging more of them to the timeline.

Pour planifier les matchs, faites glisser les matchs sur le calendrier aux horaires souhaités et sur le terrain de votre choix.

Vous pouvez également intégrer dans votre programme les animations prévues sur votre tournoi (concours de shoots, défilés, etc...), à partir de l'onglet. « ACTIVITIES ».

La durée de ces activités peut être modifiée comme vous le souhaitez.

Une fois les matchs et animations organisés, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

← Retour SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

SET-UP GAMES UNDO RESET ALL # SHOW ACTIVITIES

MIXTE POOL ROUND

POOL C

Pool C game 1 Mixte FINLANDE (C1 vs C3) CROATIE

Pool C game 2 Mixte ALLEMAGNE (C2 vs C3) CROATIE

Pool C game 3 Mixte FINLANDE (C1 vs C2) ALLEMAGNE

POOL D

Pool D game 1 Mixte ESPAGNE (D1 vs D3) PAYS-BAS

Pool D game 2 Mixte BELGIQUE (D2 vs D3) PAYS-BAS

Pool D game 3 Mixte ESPAGNE (D1 vs D2) BELGIQUE

MONDAY 13TH

Court 1 Court 2

10:00 Pool A game 1 | FRANCE Pool B game 1 | SUISSE

11:00 Pool A game 2 | AUTRICHE Pool B game 2 | RUSSIE

Pool A game 3 | FRANCE Pool B game 3 | SUISSE

12:00

TUESDAY 14TH

Court 1 Court 2

ACTIVITIES

No activities (e.g. dunk contests and breaks) added. You can do so by clicking the add icon above and then dragging the activity to a court. You can create multiple instances of that activity by just dragging more of them to the timeline.

Edit Activity

Name

Description

CANCEL UPDATE

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

SET-UP GAMES UNDO RESET ALL # SHOW ACTIVITIES

MIXTE POOL ROUND

✓ All games in this category have been scheduled

MONDAY 13TH

Court 1 Court 2

10:00 Pool A game 1 | FRANCE Pool B game 1 | SUISSE

Pool A game 2 | AUTRICHE Pool B game 2 | RUSSIE

Pool A game 3 | FRANCE Pool B game 3 | SUISSE

11:00 Pool C game 1 | FINLANDE Pool C game 2 | ALLEMAGNE

Pool C game 3 | FINLANDE Pool D game 1 | ESPAGNE

Pool D game 2 | BELGIQUE Pool D game 3 | ESPAGNE

12:00

TUESDAY 14TH

Court 1 Court 2

ACTIVITIES

No activities (e.g. dunk contests and breaks) added. You can do so by clicking the add icon above and then dragging the activity to a court. You can create multiple instances of that activity by just dragging more of them to the timeline.



Afin d'avoir une vue d'ensemble de votre évènement, vous pouvez revenir sur l'onglet « SET-UP », puis « SHOW SUMMARY ».

Cela vous permettra d'avoir :

Vue d'ensemble de l'évènement :

- Le nombre d'équipe inscrites (Registrations)
- Le nombre total de matchs (Total games)
- Le temps de jeu total (Total playtime)

[SHOW SUMMARY](#)  [← DONE](#) [SAVE](#)

EVENT OVERVIEW

Registrations	12 teams
Total games	15 games
Total playtime	5 hours

CATEGORY OVERVIEW

Registrations	12 teams
Registration limit	Unlimited
Total games	15 games
Total playtime	5 hours
Total pool rounds	1 pool round

SAISIR LES RÉSULTATS

Cliquez sur l'onglet « Results / Standings » puis sur le bouton vert « Modifier ».

← Retour  SUPPORT 3X3 FFH

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme **Results / Standings** Publier Rapports Widgets To-Do

 **Modifier**  Créer le code de marque pour tournoi  Résultats

Rechercher une catégorie

Mixte 12 équipes
WHITE

Results / Standings

Résultats Pool Standings Final Standings

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
13 May	10:00 AM	Mixte	Poule 1 A	FRANCE ITALIE	Court 1
13 May	10:00 AM	Mixte	Poule 1 B	SUISSE SERBIE	Court 2
13 May	10:20 AM	Mixte	Poule 1 A	AUTRICHE ITALIE	Court 1
13 May	10:20 AM	Mixte	Poule 1 B	RUSSIE SERBIE	Court 2
13 May	10:40 AM	Mixte	Poule 1 A	FRANCE AUTRICHE	Court 1
13 May	10:40 AM	Mixte	Poule 1 B	SUISSE RUSSIE	Court 2
13 May	11:00 AM	Mixte	Poule 1 C	FINLANDE CROATIE	Court 1
13 May	11:00 AM	Mixte	Poule 1 D	ESPAGNE PAYS-BAS	Court 2
13 May	11:20 AM	Mixte	Poule 1 C	ALLEMAGNE CROATIE	Court 1



Pour chaque rencontre terminée, inscrivez le score du match grâce au menu déroulant. Après chaque saisie, n'oubliez pas de cliquer sur le bouton bleu « Sauvegarder les résultats et mettre à jour les matchs ». Vous pouvez afficher l'ensemble des rencontres, ou bien seulement les rencontres d'une catégorie en vous servant des menus déroulants.

Modifier les résultats

Sauvegarder les résultats

Annuler

Montrer tous les matchs

Montrer tous les matchs en suspend

Montrer tous les matchs & connus et en suspend

Merci de sélectionner...

Merci de sélectionner...

Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Mixte	Poule 1 A	13 May 10:...	Court 1	FRANCE	ITALIE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 B	13 May 10:...	Court 2	SUISSE	SERBIE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 A	13 May 10:...	Court 1	AUTRICHE	ITALIE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 B	13 May 10:...	Court 2	RUSSIE	SERBIE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 A	13 May 10:...	Court 1	FRANCE	AUTRICHE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 B	13 May 10:...	Court 2	SUISSE	RUSSIE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 C	13 May 11:...	Court 1	FINLANDE	CROATIE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 D	13 May 11:...	Court 2	ESPAGNE	PAYS-BAS	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 C	13 May 11:...	Court 1	ALLEMAGNE	CROATIE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 D	13 May 11:...	Court 2	BELGIQUE	PAYS-BAS	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 C	13 May 11:...	Court 1	FINLANDE	ALLEMAGNE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 D	13 May 11:...	Court 2	ESPAGNE	BELGIQUE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Demi-finales	13 May 12:...	Court 1			-	-	☐	Modifier
Mixte	Demi-finales	13 May 12:...	Court 1			-	-	☐	Modifier
Mixte	Finale	13 May 12:...	Court 1			-	-	☐	Modifier
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									

En fonction des résultats saisis, l'Event Maker programme automatiquement les matchs suivants, dont ceux de la phase finale. Il ne vous reste plus qu'à indiquer le score des matchs au fur et à mesure du déroulement de votre tournoi.

Dans le menu déroulant, il ne faut surtout pas utiliser « L » (Lose) et « W » (Win). **Il faut toujours indiquer un score**

Pour revenir au menu précédent, cliquez sur « Sauvegarder les résultats ».

Sauvegarder les résultats

Annuler

Montrer tous les matchs

Montrer tous les matchs en suspend

Montrer tous les matchs & connus et en suspend

Merci de sélectionner...

Merci de sélectionner...

Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Mixte	Poule 1 A	13 May 10:...	Court 1	FRANCE	ITALIE	-	-	☐	Modifier
Mixte	Poule 1 B	13 May 10:...	Court 2	SUISSE	SERBIE	-	-	☐	Modifier

UTILISER L'EVENT MAKER COMME TABLE DE MARQUE

L'un des principaux atouts de l'Event Maker est de pouvoir l'utiliser comme un véritable outil de gestion des rencontres.

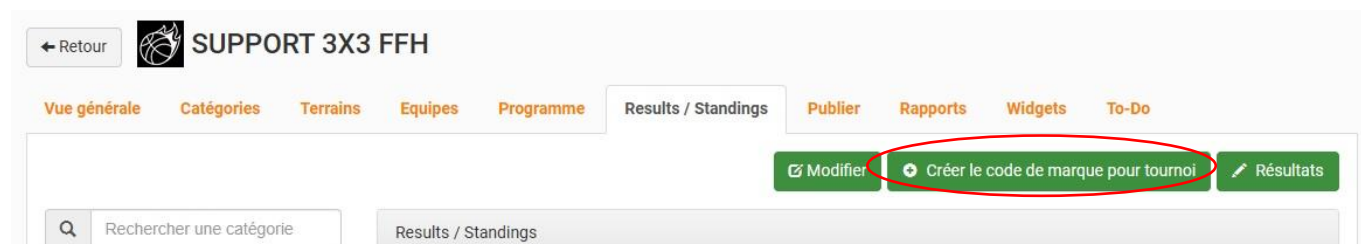
Ce processus permet à vos Marqueurs d'utiliser l'Event Maker comme une table de marque, et donc de valider directement les scores des matchs se déroulant sur leur terrain.

Le score et le temps peuvent être projetés sur un écran externe afin d'être visibles par les joueurs et les spectateurs. Cela donne un côté professionnel à votre évènement.

Les scores validés par les Marqueurs s'enregistrent automatiquement dans l'Event Maker : terminé les multiples allers-retours entre les tables de marque et la table principale du tournoi !



Dans un premier temps, cliquez sur l'onglet « Results / Standing » puis sur le bouton vert « Créer le code de marque pour tournoi ».



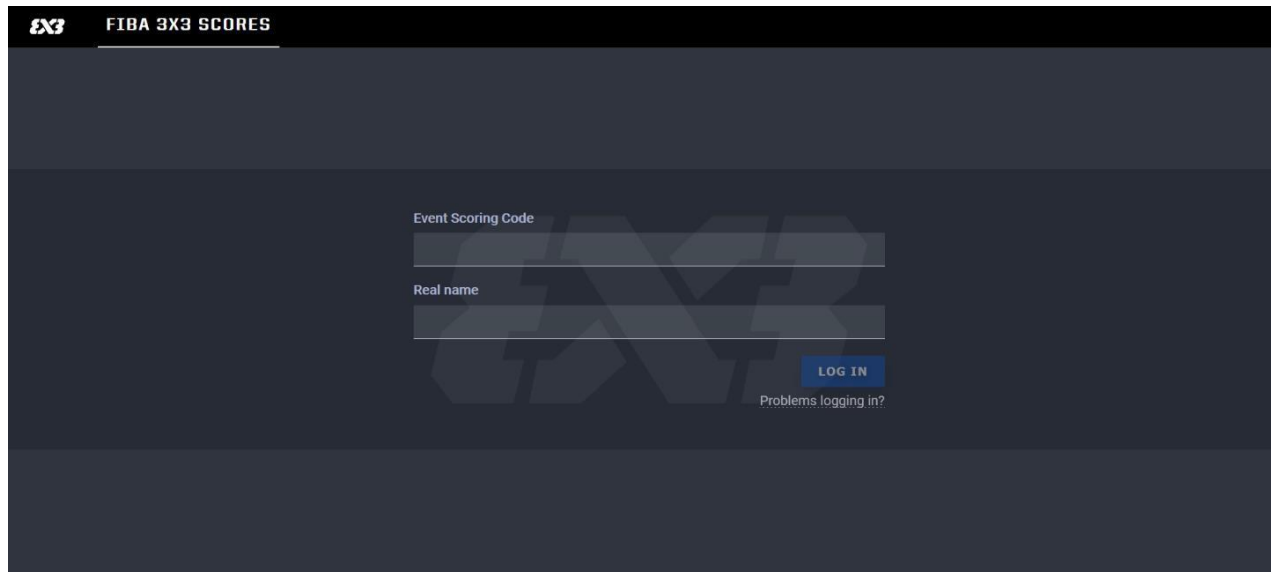
Définissez un code de marque (celui que vous voulez) puis cliquez sur le bouton bleu « Créer le code de marque pour tournoi »

A screenshot of the 'Créer le code de marque pour tournoi' form. The form has a blue header with the title 'Créer le code de marque pour tournoi'. Below the header is a text input field labeled 'Code Identifiant de Tournoi (CIT)' with the placeholder text 'par ex. f27a6'. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Créer le code de marque pour tournoi' (highlighted with a red circle) and 'Annuler'.

Indiquez ensuite à vos Marqueurs le code de marque du tournoi, et le nom du tournoi sur l'Event Maker.

Via un ordinateur ayant une connexion Internet, les Marqueurs doivent se rendre sur la page « <https://scores.fiba3x3.com/> ». Il suffit alors de renseigner le code et le nom du tournoi et de cliquer sur « Log in ». Il n'est pas nécessaire qu'ils aient un compte Event Maker.

En tant qu'organisateur, vous pouvez aussi accéder à cette page directement en cliquant dans l'onglet « Results/Standings », sur le bouton vert « Résultats ».



 UPCOMING ONGOING FINISHED ALL SUPPORT 3X3 FFH								
DATE ▾	CATEGORY ▾	COURT ▾	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Monday 13th 10:00	Mixte	Court 2	Pool B game 1	Upcoming	SUISSE 		SERBIE 	PLAY
Monday 13th 10:00	Mixte	Court 1	Pool A game 1	Upcoming	FRANCE		ITALIE 	PLAY
Monday 13th 10:20	Mixte	Court 2	Pool B game 2	Upcoming	RUSSIE 		SERBIE 	PLAY
Monday 13th 10:20	Mixte	Court 1	Pool A game 2	Upcoming	AUTRICHE 		ITALIE 	PLAY
Monday 13th 10:40	Mixte	Court 1	Pool A game 3	Upcoming	FRANCE		AUTRICHE 	PLAY

Vous pouvez choisir de filtrer vos matchs (par date, par catégorie, par terrain « court ») grâce à la barre d'état ci-dessous :

DATE ▾	CATEGORY ▾	COURT ▾	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM
--------	------------	---------	-----------	--------	-----------	-------	-----------

Un Marqueur présent sur le terrain 1 peut alors faire apparaître uniquement les matchs le concernant, et ne pas afficher les matchs des autres terrains.



Pour assurer la table de marque d'un match, le Marqueur clique sur le bouton « Play » en face du match souhaité.

EX3

UPCOMING

ONGOING

FINISHED

ALL

SUPPORT 3X3 FFH

DATE ▾

CATEGORY ▾

COURT ▾

GAME NAME

STATUS

HOME TEAM

SCORE

AWAY TEAM

Monday 13th 10:00

Mixte

Court 2

Pool B game 1

Upcoming

SUISSE 



SERBIE 

PLAY

Monday 13th 10:00

Mixte

Court 1

Pool A game 1

Upcoming

FRANCE



ITALIE 

PLAY

Monday 13th 10:20

Mixte

Court 2

Pool B game 2

Upcoming

RUSSIE 



SERBIE 

PLAY

Monday 13th 10:20

Mixte

Court 1

Pool A game 2

Upcoming

AUTRICHE 



ITALIE 

PLAY

Monday 13th 10:40

Mixte

Court 1

Pool A game 3

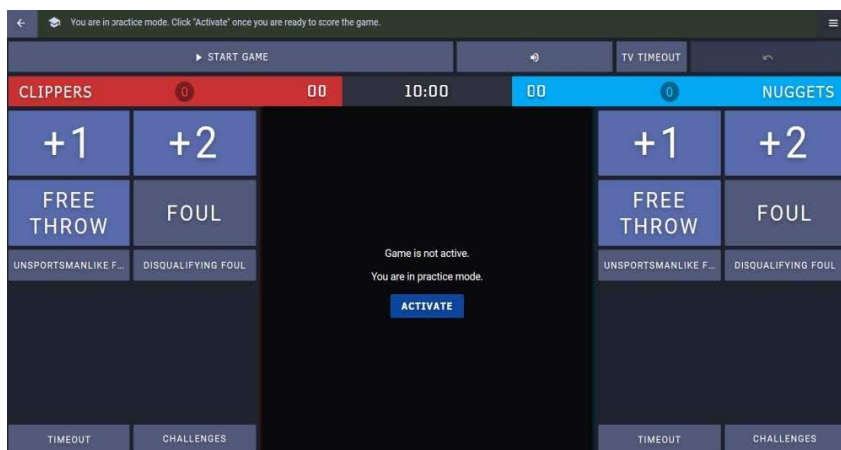
Upcoming

FRANCE



AUTRICHE 

PLAY

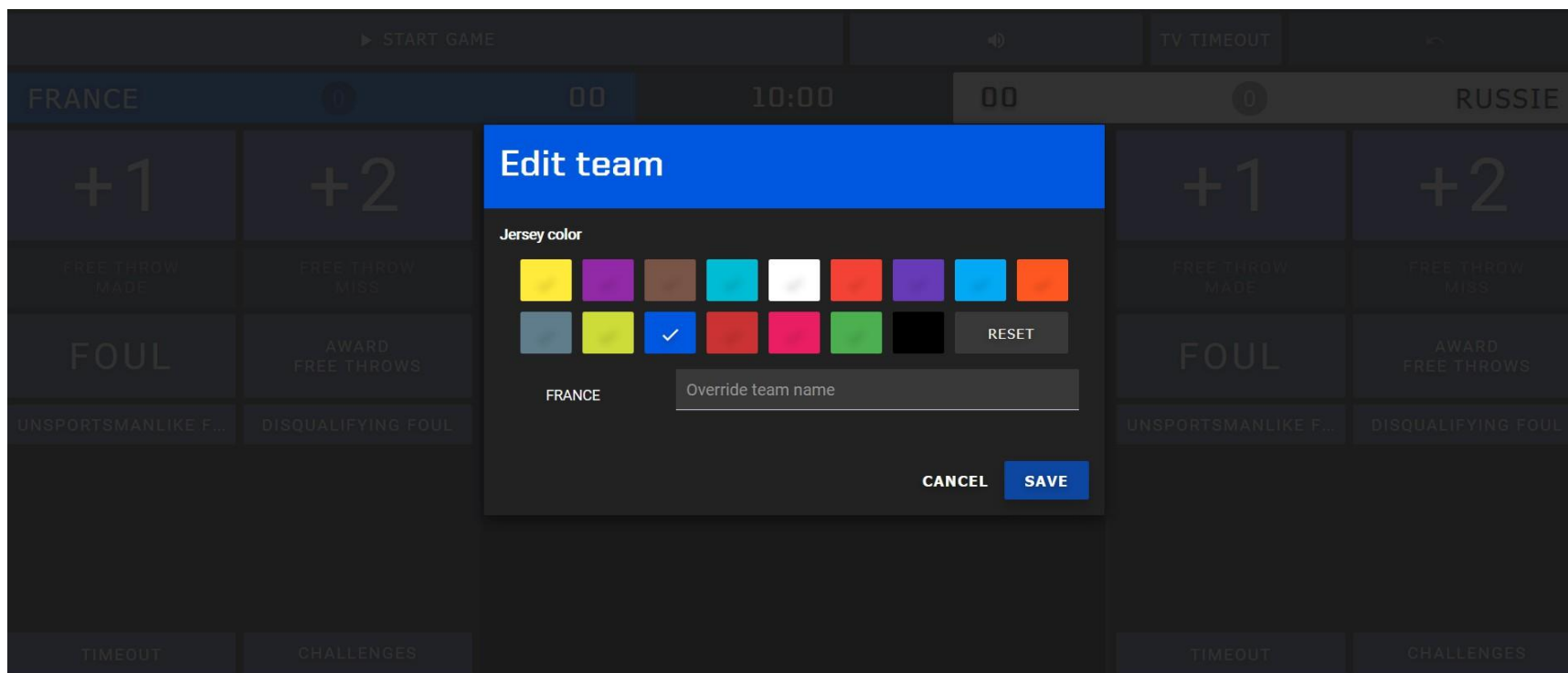


Il accédera ensuite à l'écran du Live Scoring (score du match en temps réel). L'OTM pourra alors contrôler le temps, le score, les fautes et toutes les données de la rencontre.

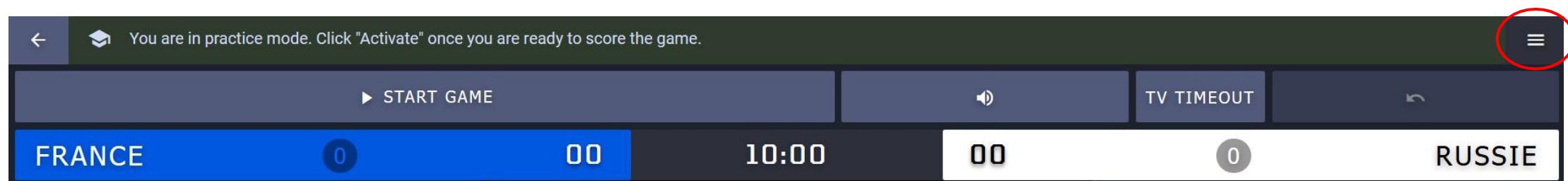
Ne pas oublier de cliquer sur « Activate » avant de lancer le match.



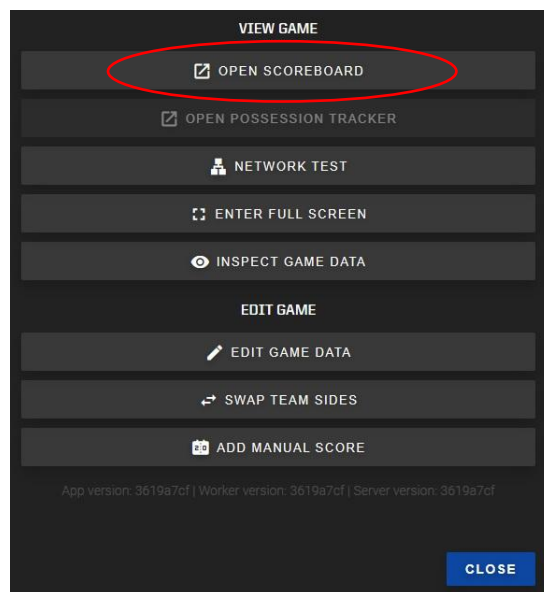
En cliquant sur les couleurs des équipes (attribuées automatiquement), le Marqueur peut sélectionner les couleurs correspondant aux chasubles des équipes.



Pour afficher le score à la vue des joueurs et des spectateurs sur un autre écran, il faut cliquer sur le menu du Live Scoring, situé en haut à droite.

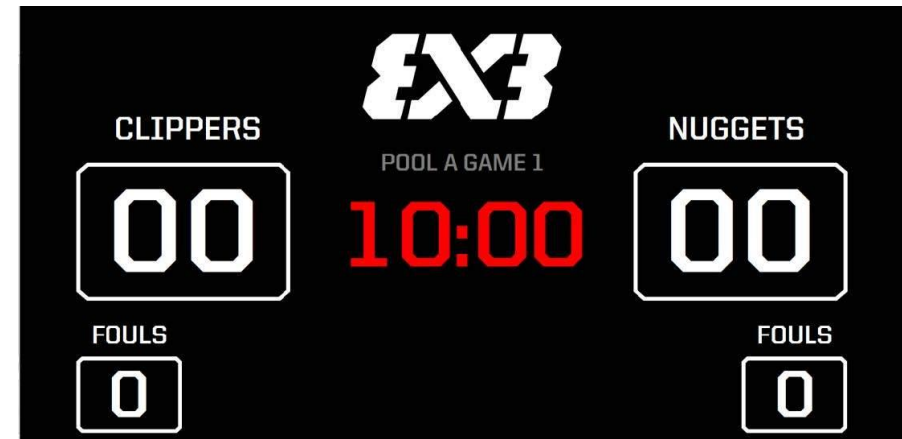


Ainsi, une nouvelle fenêtre s'ouvrira et vous accéderez à l'écran suivant :



En cliquant sur Scoreboard, votre panneau d'affichage apparaîtra sur votre écran dans un nouvel onglet. Il vous suffit simplement de le faire glisser sur un écran externe relié à votre ordinateur (écran de PC, écran de télévision, écran géant, etc.) pour que les joueurs et les spectateurs puissent le voir.

Ce Scoreboard est le reflet, en temps réel, de ce que le Marqueur renseigne sur le Live Scoring. Il indique le temps, le score, les fautes ; en bref, tout ce qui est utile pour que les joueurs et spectateurs soient dans de bonnes conditions pour suivre le match. C'est une véritable table de marque.

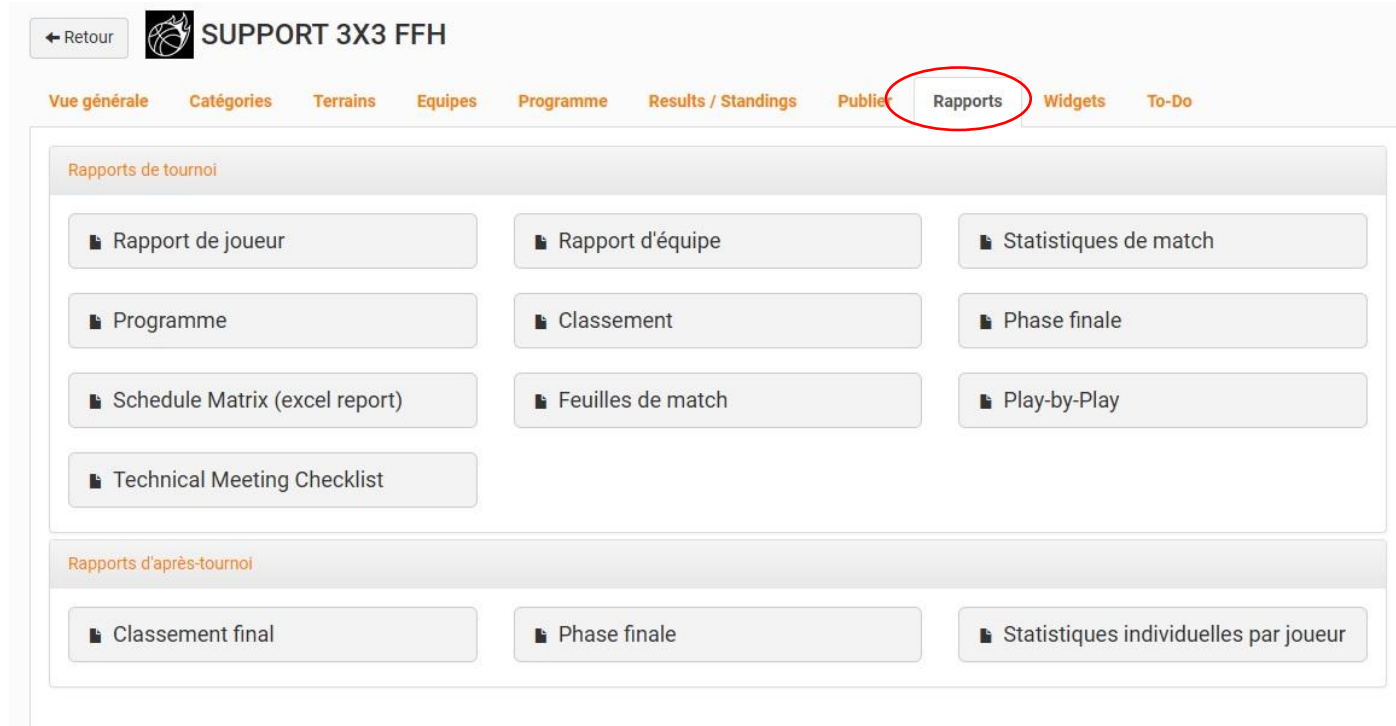


ÉDITER LES RAPPORTS

Cliquez sur l'onglet « Rapports ».

Vous pouvez alors accéder à toutes les informations du tournoi en cliquant sur la catégorie souhaitée.

Grâce aux différents menus, vous pourrez ainsi imprimer ou éditer au format PDF ou Excel les plannings et les résultats des matchs par équipe, par terrain ou par jour, la liste des joueurs participants, les feuilles de marque, etc. Cette fonction est très utile et vous fera gagner du temps pendant le tournoi, elle vous permettra d'imprimer divers documents utiles au bon déroulement de votre évènement.



GÉNÉRER DES WIDGETS

À partir de l'onglet « Widgets », vous allez pouvoir :

- **Result** : Afficher les résultats de votre tournoi sur votre propre site web.
- **Registration** : Générer un widget permettant aux équipes de s'inscrire à partir de votre site web.

Il est nécessaire de créer ces widgets à partir du bouton bleu « Create ».



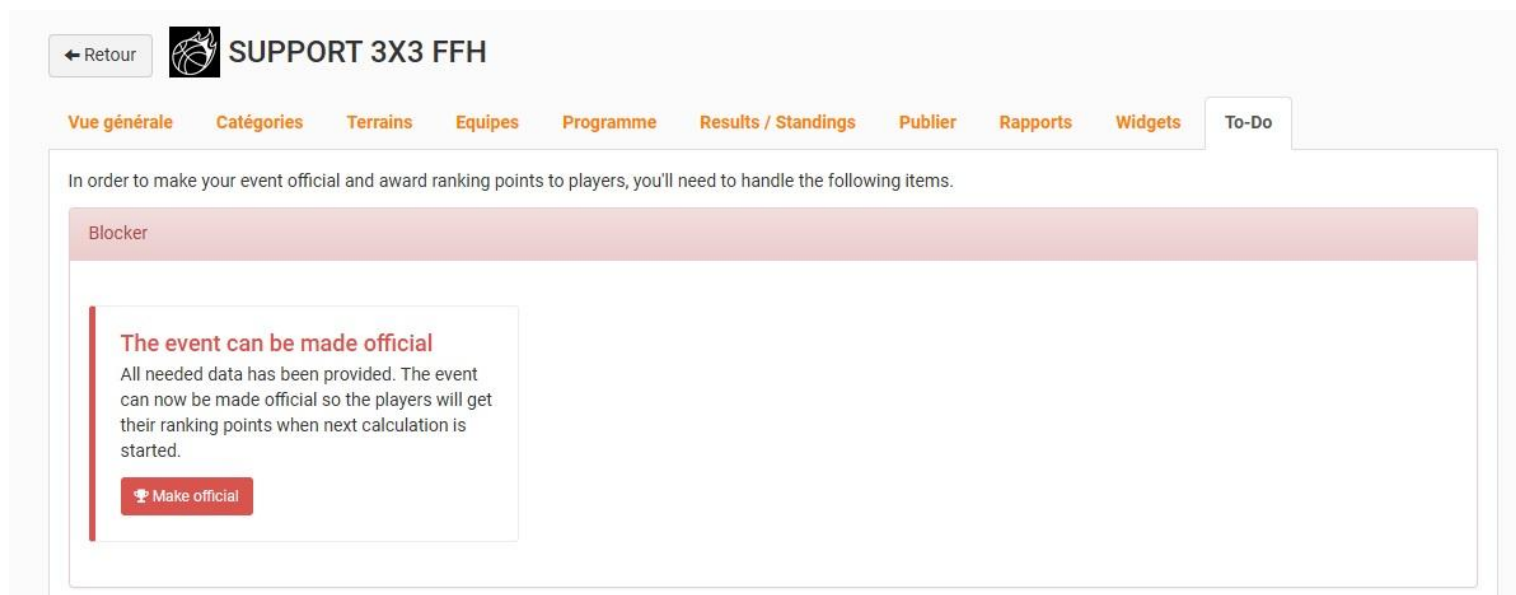
Une fois votre Widget créé, l'écran suivant s'affichera :



Il vous suffira uniquement de copier le code se trouvant dans « </> Show code », puis de le coller sur la page où vous souhaitez faire apparaître votre widget.

VALIDER VOTRE TOURNOI

Rendez votre tournoi officiel en cliquant sur « To-Do ».



Via cet onglet, l'Event Maker vous informera des éventuelles manipulations à réaliser pour finaliser votre tournoi (par exemple, si vous avez oublié d'indiquer l'adresse du tournoi, si certains scores ne sont pas indiqués, etc.). Si tout est Ok, vous pourrez alors cliquer sur le bouton « Make official » permettant de rendre le tournoi officiel. Vous obtiendrez alors un message vous informant que le tournoi a bien été pris en compte. Un mail vous sera également envoyé pour vous informer de la bonne réception des résultats. **Félicitations ! Votre tournoi est maintenant officialisé. Les joueurs aux profils validés seront crédités de leurs points.**



INFORMATIONS GÉNÉRALES

Afin de tirer le maximum de bénéfices de l'Event Maker, **il est important d'anticiper le plus possible la construction de votre tournoi**. N'attendez pas le jour J pour vous familiariser avec l'Event Maker et pour commencer à y intégrer les informations de votre tournoi. Renseignez en amont tous les éléments dont vous disposez. Cela vous permettra de gagner un temps précieux.

Il est également important d'informer les joueurs sur l'intérêt de créer un profil 3x3. Cela leur permettra d'apparaître au classement national et mondial. Les joueurs et joueuses se prennent facilement au jeu, tentent d'engranger le plus de points possibles, et auront donc tout intérêt à se présenter de nouveau sur votre tournoi lors de sa prochaine édition. Cela est donc un atout majeur pour votre tournoi et vous pouvez utiliser ce plus dans votre communication.



LEXIQUE

- Create : créer
- Sign up : s'inscrire
- Cancel : annuler
- Browse : parcourir
- Save : sauvegarder
- Register : enregistrer
- Print : imprimer
- Next : suivant
- Previous : précédent
- Back to selection : retourner à la sélection
- Show report : voir le rapport

- First name : prénom
- Last name : nom
- Zip : code postal
- City/Town : ville
- Country : pays
- Event : évènement
- Schedule : planning
- Tournament : tournoi
- Court : terrain
- Pool : poule
- Standing : classement
- Scoresheet : feuille de marque



Pierre CHARRIER : pec.charrier@gmail.com