

<b>1</b>	Une faute antisportive est plus sérieuse qu'une faute personnelle mais n'est pas suffisamment sérieuse pour entraîner une disqualification	<b>V</b>
<b>2</b>	Il y a des situations de contre-attaque dans le Basket Fauteuil où un défenseur essaie de stopper la contre-attaque en coupant le chemin latéralement. Si la tentative de couper le chemin implique un contact illégal, une faute personnelle antisportive doit être sifflée au défenseur	<b>F</b>
<b>3</b>	Dans les 30 dernières secondes d'une rencontre serrée, B1 commet une faute personnelle sur A1. L'arbitre estime que cette faute a été commise dans le but d'arrêter le chronomètre. Une faute personnelle antisportive doit être sifflée contre B1 immédiatement	<b>F</b>
<b>4</b>	Quand une personne disqualifiée refuse de se rendre aux vestiaires ou revient à n'importe quel moment, l'arbitre doit demander à un accompagnateur de l'équipe, durant une période de quart-temps, de faire sortir la personne disqualifiée. Si la personne persiste à rester dans la salle, l'équipe doit être déclarée forfait	<b>V</b>
<b>5</b>	A1 tire le premier lancer-franc d'une série de deux mais, avant de tirer le deuxième lancer-franc, A2 est sanctionné d'une faute technique. A1 tire son deuxième lancer-franc. L'équipe B peut faire un changement avant les lancers-francs de la faute technique.	<b>V</b>
<b>6</b>	Le joueur B1 commet une faute antisportive sur A1 dont l'équipe contrôle le ballon. L'entraîneur de l'équipe A est très mécontent de cette situation et est sanctionné d'une faute technique pour son comportement. Les deux fautes ne comptent pas et ne seront pas réparées comme les pénalités sont égales	<b>F</b>
<b>7</b>	A1 est en action de tir lorsque B2 commet une faute sur A1. Après cela, tandis qu'A1 est toujours en action de tir, B1 commet à son tour une faute sur A1. La faute de B1 doit être ignorée à moins qu'elle ne soit antisportive ou disqualifiante	<b>V</b>
<b>8</b>	En prenant une position préférentielle, B1 pousse A1, sanctionné pour cela d'une faute personnelle, 3ème faute de l'équipe B dans le quart-temps. A1 frappe alors du coude B1 (pas au même moment), et est sanctionné d'une faute antisportive. C'est une double faute.	<b>F</b>
<b>9</b>	Le dernier lancer-franc est accordé à A1. Avant que A1 lâche le ballon, B1 pénètre dans la zone restrictive (sans déconcentrer A1). Avant de lâcher le ballon, la grande roue de A1 touche la ligne de lancer-franc ou pénètre dans la zone restrictive. Le lancer-franc est réussi. Le lancer-franc réussi doit être annulé. Une remise en jeu doit être accordée à l'équipe B à l'opposé de la table de marque dans le prolongement de la ligne des lancers-francs.	<b>V</b>
<b>10</b>	A1 tente 2 lancers-francs mérités par A2. L'erreur est découverte après que le ballon soit redevenu vivant et pendant que l'équipe B contrôle le ballon. Il faut annuler le(s) lancer(s)-franc(s) réussi(s)	<b>V</b>