QCM RECYCLAGE N3 N2 N1 ELITE INITIAL

STAGES 2026

NOM – Prénom :

1	L'équipe A contrôle le ballon. Le joueur A1 tombe de son fauteuil en luttant pour obtenir une position préférentielle. Il n'y a eu aucun contact avec un adversaire, A1 n'est pas en danger, mais l'équipe A retient le ballon et ne veut pas finir l'attaque sans A1. L'arbitre est autorisé à arrêter le jeu pour permettre à Al de revenir dans son fauteuil et le jeu doit reprendre en réinitialisant le chronomètre des tirs ?	VRAI FAUX
2	A1 est situé proche de la ligne médiane avec toutes ses roues en zone arrière et tente de passer à A2 également proche de la ligne médiane avec toutes ses roues en zone arrière. Le ballon rebondit en zone avant, avant de toucher A2. L'action est illégale. Il a violation de retour en zone arrière.	VRAI FAUX
3	Après une contre-attaque réussie, le marqueur A1 sort du terrain au niveau de la ligne de fond. Le joueur peut rentrer sur le terrain à n'importe quel endroit sur la ligne de fond.	VRAI FAUX
4	Alors qu'il ne tient aucune de ses roues, le joueur B1 percute un coéquipier ce qui fait de coller ses deux grandes roues du sol. Avant que ses roues ne soient à nouveau en contact avec le sol, B1 tente de contrer le tir de A1. Legal ?	VRAI FAUX
5	Lors du contrôle des fauteuils A8, a ses petites roulettes arrière qui sont à 3 cm du sol. L'arbitre le signale aux joueurs concerne s ainsi qu'à son coach, il l'autorise à jouer et le note en re serve. L'Arbitre a-t-il fait une bonne application du règlement ?	VRAI FAUX
6	Le repose pied, lorsqu'il y a une barre de protection horizontale, doit être obligatoirement a 11cm du sol a son point le plus en avant ?	VRAI FAUX
7	Si un écran est fait dans le champ visuel d'un adversaire stationnaire (frontal ou latéral), le joueur peut faire l'écran aussi près qu'il le de sire à condition qu'il n'y ait pas contact ?	VRAI FAUX
8	A1 se penche sur le côté pour prendre possession de la balle. Ce faisant, son fauteuil bascule momentanément sur le côté , en soulevant une petite et une grande roue du sol. C'est une violation ?	VRAI FAUX
9	La règle du joueur étroitement marqué n'existe pas en basket fauteuil ?	VRAI FAUX
10	Pendant le jeu, B1 pose le pied sur une sangle située entre le châssis du fauteuil roulant. Légal ?	VRAI FAUX
11	A1, au cours de l'entre-deux, positionne son fauteuil roulant à l'extérieur du cercle, parallèle à la ligne médiane, tandis que B1 se positionne à angle droit. Les deux sont légales, mais aucune partie du joueur ou de son fauteuil roulant ne peut pénétrer dans le cercle, avant que le ballon ne soit touché.	VRAI FAUX
12	A1 laisse sa position au sol libre en décollant une grande roue (tilting). B1 prend la position laissée libre par A1 pendant le tilting et place son repose pieds sous la roue décollée. Lorsque A1 reprend sa position initiale au sol, un contact se produit avec B1 à l'arrêt. L'action est légale.	VRAI FAUX
13	Alors que l'arbitre est sur le point de mettre le ballon à disposition du joueur A1 effectuant une remise en jeu depuis sa zone avant, l'arbitre	VRAI FAUX

	réalise que le joueur A2 n'est pas sorti de la zone restrictive. Violation de A2 ?	
14	Lors d'une rencontre, l'équipe A souhaite jouer avec des joueurs en pantalon et des joueurs en short, est ce légal ?	VRAI FAUX
15	Au cours d'une tentative de blocage d'un tir à trois points qui a quitté la (les) main(s) de A1, B1 se soulève de son siège. Le joueur B réussit à toucher et à changer la direction du ballon, le tir de A1 est manqué. Une faute technique sera infligée à B1 avec 1 lancer-franc pour A1 en réparation suivi de la remise en jeu en ligne de fond ?	VRAI FAUX
16	Si A23 change une roue abîmée et reprend le jeu avec une roue illégale ou dangereuse, le joueur doit-il être disqualifiée ?	VRAI FAUX
17	Le joueur B1, dans sa zone avant, intercepte une passe de A1. Avant qu'il ait pu arrêter son fauteuil, sa (ses) roulette(s) avant touche(nt) la ligne médiane. Il y a violation ?	VRAI FAUX
18	A1, balle en mains, est dans son geste de tir lorsque B1 crée un léger contact avec le fauteuil de A1. Quelle est la bonne décision ? A. Pas de faute, le contact est jugé involontaire et sans influence sur le tir. Le jeu continu. B. Faute offensive sifflée à A1 pour utilisation irrégulière de son fauteuil lors du tir. C. Faute sifflée à B1. Tout contact d'un défenseur sur un joueur dans l'action de tir le met en situation de désavantage.	A B C
19	10 minutes avant le commencement de la rencontre, une faute technique est sifflée contre A1. Avant le commencement du jeu, l'entraîneur B désigne B1 pour tenter 1 lancer franc. Cependant, B1 n'est pas un joueur du cinq de départ. A. Un des joueurs désignés parmi le cinq de départ doit tenter le lancer franc. Un remplacement ne peut pas être accordé avant que le temps de jeu ait commencé. B. Le lancer franc peut être tenté par n'importe quel joueur inscrit sur la feuille de marque, même s'il ne fait pas partie du cinq de départ. C. Le capitaine de l'équipe B doit obligatoirement tenter le lancer franc, même s'il ne fait pas partie du cinq de départ.	A B C
20	L'équipe A compte 2 fautes d'équipe et l'équipe B compte 3 fautes d'équipe dans le quart-temps. Le dribbleur A1 et le joueur B1 commettent maintenant chacun une faute l'un sur l'autre approximativement en même temps. Quelle est la bonne décision ? A. Deux fautes personnelles sont sifflées et le jeu reprend en suivant la règle de l'alternance. B. Comme les sanctions contre les deux équipes sont égales, c'est une double faute. Le jeu doit reprendre par une remise en jeu pour l'équipe A qui avait le ballon, depuis le point le plus proche de l'endroit où la double faute s'est produite. C. Faute sifflée uniquement à B1 car l'équipe A a le contrôle du ballon. Remise en jeu pour l'équipe A.	A B C